

DAFTAR RUJUKAN

- Aditya Lesmana, Gusti Ngurah. Tesis: *Pengaruh Media Sosial Twitter Terhadap Pembentukan Brand Attachment Studi:Pt. XI Axiata*). Program Magister Manajemen, Fakultas Ekonomi. Universitas Indonesia.
- Aibak, Kutbuddin, 2015. *Fiqh Tradisi menyibak keragaman dalam keberagaman*, . Yogyakarta: Kalimedia.
- Aibak, Kutbuddin. 2017. *Kajian Fiqh Kontemporer*. Yogyakarta: Kalimedia
- Ahmad, Assayid . 1997 *Terjemah Mukhtarul ahadist*. Bandung:PT.Alma'arif.
- Ali, Mahrus . *Terjemah Bulughul Maram*. Surabaya: Mutiara Ilmu
- Ali, Zainuddin. 2006. *Hukum Perdata Islam di Indonesia*. Jakarta: Sinar Grafika
- Ashofa, Burhan. 2001. *Metode penelitian Hukum*. Jakarta: Rineka Cipta
- Athiyah Al-Abrasy, Muhamad. 1987. *Dasar-dasar Pokok Pendidikan Islam*. Jakarta: PT.Bulan Bintang.
- Azis, Abdul. *Ensiklopedia Hukum Islam*.1999. Jakarta:Ikhtiar Baru Van Hoope.
- Azra, Azyumardi. *Paradigma baru pendidikan nasional: Rekontruksi dan Demokrasi*. 2002. Jakarta:Kompas.
- B Hurlock, Elisabeth. 1980. *Psikologi Perkembangan suatu pendekatan sepanjang rentang kehidupan*. Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Cristhanto, David. *Ini 8 jenis genre game dan sub genre-nya*, <https://www.inigame.id/8-jenis-genre-game-dan-sub-genre-nya/> di akses pada pukul 10:00 WIB tanggal 24 Januari 2019
- Dimas Arya. 2015. *Komunikasi interpersonal orangtua kepada anak dalam memahami dampak bermain game online*. Surakarta:UMS.

- Dian Candra & Hardiyansyah Masya. *Faktor faktor yang memngaruhi perilaku gangguan kecanduan game online pada peserta didik kelas X di MA Al-Furqon Prabumulih tahun pelajaran 2015/2016*”(Lampung: IAIN Raden Intan Lampung.
- Diponegoro, A.m 2002. *Psikologi Islam*. Yogyakarta: UAD PRESS.
- Departemen Agama RI. 2008. *Al-qur'an dan Terjemah Edisi Tahun 2002*. Jakarta Timur: Cv Darus Sunnah.
- Facrudin. 2011. *Peran pendidikan agama dalam keluarga terhadap pembentukan kepribadian anak*. Vol 0. No.1
- Gunarsa, Singgih. *Psikoogi Perkembangan anak dan Remaja*. Jakarta:Pt.Bpk.Gunung Mulia.
- Gumiandari, Septi. *Kepribadian manusia dalam perspektif psikologi islam (telaah kritis atas psikoloogi kepribadian Modern)*, Vol 12 Nomor 01, Juni 2011/1433 H
- Geldard, David. 2010. *Konseling Remaja pendekatan proaktif untuk anak muda*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Harahap, M.Yahya. 1975. *Hukum Perkawinan Islam*. Medan: Zahir Trading.
- Kamal Pasha, Musthafa 2002. *Fiqh Islam*,. Yogyakarta: Citra Karsa Mandiri.
- Kementerian Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Tulungagung. 2014. *Pedoman Penyusunan Skripsi*. Tulungagung: IAIN Tulungagung Press.
- Kompilasi hukum islam
- Manan, Abdul. *Problematika Hadhonah dan hubungannya dengan praktik Hukum acara di peradilan agama*. Dalam Mimbar hukum No.49 THN.IX.
- Moleong, Lexy. J. 2003. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Musthafa Al-Khan & Mushthafa Al-Bugha, Ali al-Syurbaji. 2012. *Fiqh Manhaji Kitab Fiqh lengkap Imam Asy-Syafi'i*. Yogyakarta: Darul Uswah.
- Nuruddin, Amiur. 2004. *Hukum Perdata Islam di Indonesia(stusi kasus perkembangan Hukum ISLAM dari Fiqh UU No 1 Tahun 1974 sampai KHI*. Jakarta: Prenada Media.
- Nuredah. 2016. *Peran orangtua dalam penanggulangan dampak negatif handphone pada anak*. Yogyakarta:UGM.
- Rachmawati, Ainun. *Dukungan sosial teman virtual melalui media sosial instagram pada remaja akhir*. Vol.06. 01 Januari 2018.
- Rafiq, ahmad. 1998. *Hukum Islam di Indonesia*. Jakarta:Rajawali Pers.
- Rais, Muhamad. *Pandangan islam terhadap hiburan* <http://muhammad-raais97.blogspot.com/2015/01/pandangan-islam-tentang-hiburan.html> di akses pada pukul 12:00, pada tanggal 25 Januari 2019
- Rahman, Arief. *Pengaruh pendidikan formal non formal dan informal terhadap prestasi pendidikan* <https://ariefrahmans.wordpress.com> diakses 27 Desember 2018 pukul 14:00 WIB
- Rifa, Hidayah, 2009. *Psikologi pengasuhan anak*. Malang: Uin malang Press.
- Ristiani, Amie. *Hubungan antara dukungan sosial teman sebaya dengan identitas diri pada remaja di SMA Pusaka 1 Jakarta*. Univ Gunadharma.
- Rusnani, Eka. 2013. *Pengaruh game online terhadap perubahan perilaku anak smp negeri 1 sambojo*” edisi Volume 1
- R Salainty, Falyana. 2015. *Pengaruh Permainan Internet terhadap perilaku remaja di kelurahan Karombasan Utara*, Acta Diuma.Vol IV No.1.
- R.Soetojo. 2008. *Hukum Orang dan Keluarga*. AUP: Surabaya.

- Safitri. Eka. *Dampak Negatif dan positif bermain game*.
<https://www.google.com/search?q=ilmuti+eka+safitri&oq=ilmuti+eka+safitri+&aqs=chrome..69i57.8465j1j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8> di akses pada tanggal 03 September 2018
 Pukul 20:00 WIB
- Santoso, Almira. *Peran pendidikan karakter di masa remaja sebagai pencegahan kenalakan remaja*. Bandung.
- Sarwanono, Sarlito w. 2009. *Pengantar psikologi umum*. jakarta :rajawali pers Pt Raja Grafindo Persada.
- Subandi, 2005. *Reposisi Psikologi Islam*, .Yogyakarta: Temu Ilmu Nasional,
- Suendri, *Control orangtua dalam penggunaan tik dan internet bagi anak*.
 Nizhamiyah, Vol VI, No 1, UIN Sumatera Utara.
- Sulaiman Ahmad,Syaikh. 2013. *Ringkasan Fiqh Sunnah Sayyid Sabiq*.Jakarta Timur: Pustaka Al-Kautsar.
- Sri Mamudji & Soejono Soekanto. 190. *Penelitian Hukum Normatif*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Syari, Fitria. 2006. *Upaya orangtua dalam mengtasi anaknya yang kecanduan game playstation*. Sumatra barat: Stkip PGRI Sumatra barat.
- Thoha, Chabib.1996. *Kapita Selekta Pendidikan Islam*.Yogyakarta:Pustaka Pelajar.
- Triastuti, Endah dk. 2017. *Kajian dampak penggunaan media sosial bagi anak dan remaja*. Jawa barat: Pusakakom.
- UIN Syarif Hidayatullah, Psikologi Islam Mengintegrasikan Ilmu dan Iman<https://www.uinjkt.ac.id/id/psikologi-islam-mengintegrasikan-ilmu-dan-iman/>, di aksees pada tanggal 29 januari 2019 pukul 09:00
- Wardiana, Uswah. 2004. *Psikologi Umum*. Pt.Bina Ilmu: jakarta Pusat.
- Warson, Ahmad. *Kamus Al-Munawir: Arab-IndonesiaTerlengkap*,Cet ke-25. 2002. Surabaya: Pustaka Progresif.

Yanuardi. 2012. *Keluargaku surgaku buku pedoman untyk membangun keluarga menjadi surga*. Almagfiroh: Jakarta. .

<https://www.youtube.com/watch?v=IzZ2BRTsgYg>

<http://kbbi.web.id/perspektif> diakses pada tanggal 28 Agustus 2018