

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
ABSTRAK	xii
DAFTAR ISI.....	xvii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah dan pembatasan Masalah.....	8
C. Rumusan Masalah	19
D. Tujuan Penelitian.....	10
E. Kegunaan Penelitian.....	11
F. Hipotesis Penelitian.....	12
G. Penegasan Istilah	13
H. Sistematika Pembahasan	15

BAB II LANDASAN TEORI

A. Deskripsi Teori.....	17
1. Hakikat Media.....	17
2. Macam-macam media pembelajaran.....	19
3. Fungsi Media.....	22

4. Manfaat media.....	23
5. Pengertian modifikasi kartu domino	25
6. Manfaat modifikasi kartu domino	26
B. Pengajaran Menggunakan Media Modifikasi Kartu Domino	29
C. Hakikat Kemampuan Mengenal Angka	30
1. Kemampuan kognitif.....	31
a. Definisi kemampuan kognitif.....	31
b. Ciri-ciri kemampuan kognitif.....	31
2. Kecerdasan Logis Matematik.....	33
a. Definisi kecerdasan logis matematik	33
b. Komponen kecerdasan logis matematik.....	34
3. Kemampuan Mengenal Angka.....	35
a. Definisi kemampuan mengenal angka	35
b. Tujuan mengenal angka	37
c. Fungsi mengenal angka	37
D. Pengaruh Media Modifikasi Keru Domino Terhadap Kemampuan Mengenal Angka pada Anak	
1. Pengaru media modifikasi kartu domino terhadap kemampuan kognitif anak.....	38
2. Pengaru media modifikasi kartu domino terhadap Kecerdasan logis matematik anak	39
3. Pengaru media modifikasi kartu domino terhadap kemampuan mengenal angka anak.....	40
E. Kajian Penelitian Terdahulu.....	30
F. Kerangka Berfikir.....	43

BAB III METODE PENELITIAN

A. Pencana Penelitian	44
B. Variabel Penelitian	47
C. Populasi dan Sampel Penelitian	48
D. Kisi-kisi Instrumen Penelitian.....	49

E. Instrumen Penelitian.....	54
F. Data dan Sumber Data	56
G. Teknik Pengumpulan Data.....	57
H. Teknik Analisis Data.....	58

BAB IV HASIL PENELITIAN

A. Diskripsi Data	63
1. Deskripsi Identitas Lokasi Penelitian.....	63
2. Deskripsi Objek Penelitian.....	63
3. Penyajian Hasil Penelitian.....	65
B. Pengujian Hipotesis.....	70
1. Uji Instrumen Penelitain	70
2. Uji Hipotesis	72
a. Hasil Uji Mann Whitney Kemampuan Kognitif	72
b. Hasil Uji Mann Whitney Kecerdasan logis matematik...	74
c. Hasil Uji Mann Whitney Kemampuan Mengena Angka	76
C. Rekapitulasi Hasil Penelitian	78

BAB V PEMBAHASAN

A. Pengaruh Media Modifikasi Kartu Domino Terhadap Kemampuan Kognitif Pada Anak Usia 4-5 Tahun Kelompok A Di RA Kusuma Mulya Mojosari	79
B. Pengaruh Media Modifikasi Kartu Domino Terhadap Kecerdasan Logis Matematik Pada Anak Usia 4-5 Tahun Kelompok A Di RA Kusuma Mulya Mojosari	81
C. Pengaruh Media Modifikasi Kartu Domino Terhadap Kemampuan Mengenal Angka Pada Anak Usia 4-5 Tahun Kelompok A Di RA Kusuma Mulya Mojosari	82

BAB VI PENUTUP

A. Kesimpulan	85
B. Implikasi Penelitian.....	86
C. Saran.....	86

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN