

## DAFTAR RUJUKAN

- Al-Quran dan Terjemahannya. 2012. Mushaf Khadajah. Jakarta: Alfatih.
- Amri Sofan. 2013. *Pengembangan dan Model Pembelajaran dalam Kurikulum 2013*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya.
- Ardiansah Fandi Eka, Setiyo Hartoto. 2018. “*Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Motivasi Belajar Renang Gaya Bebas*”. *Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan*. Vol. 06. No. 01.
- Aris Shoimin. 2014. *Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Damayanti Sri dan M. Tohimin Apriyanto. 2017. “*Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Hasil Belajar Matematika*”. *JKPM (Jurnal Kajian Pendidikan Matematika)*. Vol. 02. No. 02.
- Dazrullisa. 2016. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Dalam Meningkatkan Kreatifitas Dan Motivasi Pada Materi Bangun Datar SD Negeri Percontohan Banda Aceh*. *Jurnal Bina Gogik*. Vol. 3, No. 1. hlm. 45.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2010. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Djamarah Syaiful Bahri. 2012. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Harapah Nurmahni. 2013. “*Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD Terhadap Hasil Belajar Kognitif, Motivasi, Dan Aktivasi Belajar Siswa Pada Konsep Ekosistem Di MTsN Model Banda Aceh*”. Vol. 4. No. 2.
- Jatmiko. 2015. “*Hubungan Motivasi Belajar Dengan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas X SMK Nahdhatul Ulama Pace Nganjuk*”. *Jurnal Match Educator Nusantara*: Vol. 1. No. 2.
- Komalasari Kokom. 2011. *Pembelajaran Konstektual, Konsep, dan Aplikasi*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Kusumadiputra Made Novita, Ketut Agustini, Gede aditra pradnyana. 2017. “*Study Komparatif Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) dan Learning Tournament Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) Siswa Kelas XI SMA*”. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*. Vol. 6. No. 1.

- Maisaroh Siti. 2011. “*Upaya Peningkatan Motivasi dan Prestasi Belajar IPS Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournamnet*”. Jurnal Pendidikan Ekonomi Dinamika Pendidikan. Vol. VI. No.2.
- Purwanto. 2011. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Riduwan. 2013. *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman. 2013. *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Raja Wali Pers.
- Sani Ridwan Abdullah. 2013. *Inovasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sugiono. 2011. *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sjukur B Sulihin. 2012. “*Pengaruh Blended Learning Terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Siswa Tingkat SMK*”, Jurnal Pendidikan Vokasi: Vol. 2. No. 3.
- Suprijono Agus. 2011. *Cooperative Learning Teori & Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Tanzeh Ahmad. 2011. *Metodologi Penelitian Praktis*. Yogyakarta: Teras.
- Zulhafizh, Atmazaki, dkk. 2013. “*Kontribusi Sikap Dan Motivasi Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia*”, Jurnal Bahasa, Sastra dan Pembelajaran: Vol. 1. No. 2.