

DAFTAR RUJUKAN

- Akhyak. 2005. *Profil Pendidik Sukses*. Surabaya: Elkaf.
- Arifin, Zainal. 2011. *Evaluasi Pembelajaran Prinsip, Teknik, Prosedur*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi dan Liya Yuliana. 2008. *Manajemen Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media bekerjasama dengan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Budiyati, Erma. 2014. *Penerapan Metode Permainan untuk Meningkatkan Minat Belajar IPA Siswa Kelas V SD Negeri Krogowan Kecamatan Sawangan Kabupaten Magelang Tahun Ajaran 2013/2014*. Yogyakarta: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Cholil dan Sugeng Kurniawan. 2011. *Psikologi Pendidikan: Telaah Teoritik dan Praktik*. Surabaya: Sa Press.
- Christianti, Martha. 2007. *Anak dan Bermain*. Yogyakarta: Jurnal Tidak Diterbitkan.
- Chugani, Shoba Dewey. 2009. *Anak yang Bermain Anak yang Cerdas*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Dalyono, M. 2007. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT. Renika Cipta.
- Daradjat, Zakiyah. 2004. *Metodik Khusus Pengajaran Agama Islam*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Darmansyah. 2012. *Strategi Pembelajaran Menyenangkan dengan Humor*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Dimiyati dan Mudjiono. 1999. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2012. *Prestasi Belajar dan Kompetensi Guru*. Surabaya: Usaha Nasional.
- Fateh, Kholil Abu. 2011. *Membersihkan Nama Ibnu 'Arabi Kajian Komprehensif Tasawuf Rasulullah*. Banten: Pustaka Fattah Arbah.

- Faturrahman, Muhammad dan Sulistyorin. 2012. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Sukses Offset.
- Gulo, W. 2005. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: PT Grasindo
- _____. 2012. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Grasindo.
- Handini, Anggi. 2014. *Penerapan Metode Permainan untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika Siswa di MI Jam'iyatul Khoir Ciputat*. Jakarta: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Hanifah, Umi. 2016. *Penerapan Model PAIKEM dengan Menggunakan Media Permainan Bahasa dalam Pembelajaran Bahasa Arab*. Surabaya: Jurnal Ilmu Tarbiyah At-Tajdid UIN Sunan Ampel.
- Hasbullah. 2005. *Dasar-Dasar Ilmu Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Hermawan, Deddy Indra. 2014. *Teknik Permainan Edukatif untuk Meningkatkan Konsentrasi Belajar Siswa Kelas VI SDN 1 Jumantono Tahun Pelajaran 2014/2015*. Surakarta: Jurnal Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Sebelas Maret.
- Hurlock, Eliazabeth B. t.t. *Psikologi Perkembang Jilid 1*. Jakarta: Erlangga.
- Ismail, Andang. 2012. *Education Games Panduan Praktis Permainan yang Menjadikan Anak Anda Cerdas Kreatif dan Saleh*. Yogyakarta: Pro-U Media.
- Khobir, Abdul. 2009. *Upaya Mendidik Anak Melalui Permainan Edukatif*. Pekalongan: Jurnal Tidak Diterbitkan.
- Lutfi, Ahmad. 2009. *Pembelajaran Al-Qur'an Hadits*. Jakarta: Direktorat Jendra Pendidikan Islam Departemen Agama Republik Indonesia.
- Lutfiah, Fifi. 2011. *Hubungan antara Hafalan AL-Qur'an dengan Prestasi Belajar AL-Qur'an Hadits Siswa MTs Asy-Syurriyyah Cipondoh Tangerang*. Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah.
- Majid, Abdul. 2013. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: Rosdakarya Offset.
- Moleong, Lexi J. 2002. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mukholifah, Lilis. 2012. *Penerapan Metode Bermain untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Matematika Siswa Kelas 3 MI Miftahul Huda Tawangrejo Blitar*. Tulungagung: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Naim, Ngainun. 2009. *Menjadi Guru Inspiratif Memberdayakan dan Mengubah Jalan Hidup Siswa*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- Ostroff, Wendy L.. 2013. “*Understanding How Young Children Learn: Bringing The Science of Child Development to The Classroom*” (*Memahami Cara Anak-anak Belajar: Membawa Ilmu Perkembangan Anak ke dalam Kelas*). terj. B. Sendra Tanuwidjaja. Jakarta: PT Indeks.
- Patmonodewo, Soemiarti. 2003. *Pendidikan Anak Prasekolah*. (Jakarta: Rineka Cipta.
- Purwanto, Ngalim. 2011. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Putra, Nusa. 2012. *Metode Penelitian Kualitatif Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Rahardja, Umar Tirta dan S. L. La Sulo. 2010. *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Rahman, Fatchur. 2009. *Ikhtisar Musthalahul Hadits*. Bandung: PT. Alma’arif
- Rahmawati, Tutik dan Daryanto. 2015. *Teori Belajar dan Proses Pembelajaran yang Mendidik*. Yogyakarta: Gava Media.
- Rohwati, M. 2012. *Penggunaan Education Game untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Biologi Konsep Klasifikasi Makhluk Hidup*. Wonosobo: Jurnal Pendidikan IPA Indonesia.
- Sanjaya, Wina. 2006. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Saondi, Ondi dan Aris Suherman. 2012. *Etika Profesi Guru*. Bandung: Refika Aditama.
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Soegeng, A. Y. dan Sri Kartika Sinta Dewi. 2013. *Keefektifan Metode Permainan Monopoli Materi Operasi Hitung Terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa Kelas 1 SD Negeri Kedungsuren Kendal*. Semarang: Jurnal IKIP PGRI
- Soetjipto dan Raffles Kosasi. 2009. *Profesi Keguruan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Subroto, B. Suryo. 2000. *Proses Belajar Mengajar di Sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- _____. 2012. *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suyadi. 2014. *Teori Belajar Anak Usia Dini*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Syah, Muhibbin. 2004. *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

- Syaodih, Nana. 2005. *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Tanzeh, Ahmad. 2009. 2009. *Pengantar Metode Penelitian*. Yogyakarta: Teras.
- _____. 2011. *Metodologi Penelitian Praktis*. Yogyakarta: Teras.
- Thobroni, M. dan dan Fairul Mumtaz. 2011. *Mendongkrak Kecerdasan Anak Melalui Bermain dan Permainan*. Jogjakarta: Katahati.
- Trinova, Zulfia. 2012. *Hakikat Belajar dan Bermain Menyenangkan bagi Peserta Didik*. Padang: Jurnal Tidak Diterbitkan.
- Tu'u, Tulus. 2004. *Peran Disiplin pada Perilaku dan Prestasi Siswa*. Jakarta: Gramedia Widiasarana.
- Umar, Bukhari. 2010. *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: Amzah.
- Usman, Uzer. 2008. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Utami, Prisintia Wahyu, dkk.. 2013. *Penerapan Metode Permainan untuk Meningkatkan Aktifitas dan Hasil Belajar Matematika Kelas IV*. Bandar Lampung: Jurnal Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung
- Wahab, Rohmalina. 2016. *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Zahroh, Luluk Atiratu. 2008. *Diagnosis Kesulitan Belajar: Diagnosis sebagai Usaha Mengatasi Kesulitan Belajar dalam Ta'allum Jurnal Pendidikan Islam*. Vol. 18. No. 1.