

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
ABSTRAK.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah dan pembatasan Masalah.....	8
C. Rumusan Masalah	9
D. Tujuan Penelitian.....	10
E. Kegunaan Penelitian.....	10
F. Hipotesis Penelitian	12
G. Penegasan Istilah	12
H. Sistematika Pembahasan.....	15

BAB II LANDASAN TEORI

A. Kajian Teori Permainan Balok	
1. Pengertian bermain	17
2. Teori Permainan	20
3. Fungsi bermain	23
4. Bermain balok	25
5. Jenis Permainan Balok.....	26
B. Kemampuan Mengenal Bangun Datar	
1. Pengertian kemampuan kognitif.....	29
2. Pengenalan Bangun Datar.....	31
3. Pengertian bangun Datar.....	36
C. Pengaruh Permainan Balok Terhadap Kemampuan Mengenal Bangun Datar	43
D. Kajian Penelitian Terdahulu	46
E. Kerangka Berfikir.....	49

BAB III METODE PENELITIAN

A. Rencana Penelitian	50
B. Variabel Penelitian	53
C. Populasi dan Sampel Penelitian	54
D. Kisi-kisi Instrumen Penelitian.....	56
E. Instrumen Penelitian	58
F. Data dan Sumber Data.....	59
G. Teknik Pengumpulan Data	60

H. Teknik Analisis Data	62
BAB IV HASIL PENELITIAN	
A. Diskripsi Data	67
B. Penyajian Hasil Penelitian	69
C. Pengujian Instrumen	74
D. Pengujian Hipotesis	76
E. Rekapitulasi Hasil Penelitian	82
BAB V PEMBAHASAN	
A. Pembahasan Rumusan Masalah 1	83
B. Pembahasan Rumusan Masalah 2	86
C. Pembahasan Rumusan Masalah 3	87
BAB VI PENUTUP	
A. Kesimpulan	89
B. Saran	90
DAFTAR PUSTAKA	92
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	93