

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
PRAKATAix
DAFTAR ISI	xi
ABSTRAK	xix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah dan Pembatasan Masalah	7
C. Rumusan Masalah	8
D. Tujuan Penelitian	9
E. Hipotesis Penelitian	9
F. Kegunaan Penelitian.....	11
G. Penegasan Istilah	13
H. Sistematika Pembahasan	14
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Pembahasan Tentang <i>Game Online</i>	17
1. Pengertian <i>Game Online</i>	17
2. Tipe-tipe <i>Game Online</i>	19
3. Indikator <i>Game Online</i>	20
4. Dampak Negatif <i>Game Online</i>	21
B. Pembahasan Tentang Konsentrasi Belajar	25
1. Pengertian Konsentrasi Belajar	25
2. Indikator Konsentrasi Belajar.....	27
3. Ciri-Ciri Konsentrasi Belajar	27

4. Cara Mengembangkan Konsentrasi	29
C. Pembahasan Tentang Prestasi Belajar.....	30
1. Pengertian Prestasi Belajar.....	30
2. Macam-Macam Prestasi Belajar	33
3. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Prestasi Belajar	36
4. Indikator Prestasi Belajar	38
D. Kajian Penelitian Terdahulu.....	40
E. Kerangka Berfikir	42

BAB III METODE PENELITIAN

A. Rancangan Penelitian	45
1. Pendekatan Penelitian	45
2. Jenis Penelitian.....	47
3. Lokasi Penelitian	48
B. Variabel Penelitian	48
C. Populasi, Sampel dan Sampling Penelitian	49
1. Populasi	49
2. Sampel	50
3. Sampling	51
D. Kisi-Kisi Instrumen	52
E. Instrumen Penelitian	54
1. Validitas Instrumen	56
2. Reliabilitas Instrumen	59
F. Data dan Sumber Data	62
1. Sumber Data Primer	63
2. Sumber Data Sekunder.....	63
G. Teknik Pengumpulan Data.....	63
1. Metode Kuesioner	64
2. Metode Dokumentasi	65
H. Teknik Analisis Data.....	66
1. Uji Prasyarat	68
a. Uji Normalitas	68

b. Uji Linearitas	69
2. Uji Hipotesis.....	70
a. Regresi Linear Sederhana	70
b. Uji MANOVA	70
BAB IV HASIL PENELITIAN	
A. Deskripsi Data	72
1. <i>Game Online</i>	73
2. Konsentrasi Belajar	75
3. Prestasi Belajar	77
B. Hasil Uji Prasyarat Analisis Data.....	79
1. Uji Normalitas	79
2. Uji Linieritas	80
C. Uji Hipotesis	82
1. Uji Regresi Linier Sederhana	82
2. Uji MANOVA	86
BAB V PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN	
A. Pembahasan	90
1. Pengaruh negatif <i>Game Online</i> terhadap Konsentrasi Belajar Peserta Didik MI Hidayatul Muhtadi'in	91
2. Pengaruh negatif <i>Game Online</i> terhadap Prestasi Belajar Peserta Didik MI Hidayatul Muhtadi'in	93
3. Pengaruh negatif <i>Game Online</i> terhadap Konsentrasi dan Prestasi Belajar Peserta Didik MI Hidayatul Muhtadi'in	96
BAB VI PENUTUP	
A. Kesimpulan	98
B. Saran.....	99
DAFTAR RUJUKAN	101
LAMPIRAN-LAMPIRAN	