

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR BAGAN	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
ABSTRAK	xxii
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang masalah.....	1
B. Identifikasi masalah	8
C. Pembatasan Masalah.....	9
D. Rumusan Masalah.....	9
E. Tujuan Penelitian	10
F. Kegunaan Penelitian	10
G. Hipotesis	12
H. Penegasan Istilah.....	14
I. Sistematika Pembahasan.....	17

BAB II : LANDASAN TEORI

A. Kajian Teori	
1. Tinjauan Metode Pembelajaran	18
2. Tinjauan Metode Bermain Peran	24
3. Tinjauan Motivasi Belajar.....	26
4. Tinjauan Hasil Belajar	34
5. Tinjauan IPS	38
B. Kaitan Antara Penggunaan Metode Bermain Peran dengan Pemahaman Konsep	43
C. Materi Peristiwa Kebangsaan Seputar Proklamasi Kemerdekaan	44
D. Penelitian Terdahulu	46
E. Kerangka Berpikir.....	53

BAB III: METODE PENELITIAN

A. Rancangan Penelitian	
1. Pendekatan Penelitian	55
2. Jenis Penelitian.....	56
B. Variabel Penelitian.....	57
C. Populasi, Sampling, Sampel	
1. Populasi	59
2. Sampling	60
3. Sampel.....	61
D. Kisi-kisi Instrumen Penelitian	
1. Angket	62
2. Dokumentasi	63
E. Uji Instrumen	
1. Validitas	65

2. Reliabilitas	66
F. Data dan Sumber Data	
1. Data	66
2. Sumber Data	67
G. Teknik Pengumpulan Data	
1. Metode Angket	68
2. Metode Tes	69
3. Metode Dokumentasi	70
H. Teknik Analisis Data	
1. Tahap Pertama (Pengolahan Data)	72
2. Tahap Kedua (Analisis Data)	73
a. Uji Prasyarat Hipotesis	
1) Uji Normalitas	74
2) Uji Homogenitas	75
b. Analisis Statistik Inferensial (Tahap Pengujian Hipotesis)	
1) Uji t-test	76
2) Uji Manova	77

BAB IV: HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Data.....	78
1. Metode Pembelajaran Bermain Peran	81
2. Motivasi Belajar	83
3. Hasil Belajar.....	84
B. Analisis Uji Hipotesis	

1. Uji Instrumen	
a. Uji Validasi Angket	86
b. Uji Soal Test	88
c. Uji Reliabilitas Angket	89
d. Uji Reliabilitas Soal Test	90
2. Uji Pra Penelitian	90
a. Uji Prasyarat Hipotesis	
1). Uji Normalitas	92
2). Uji Homogenitas	96
C. Uji Hipotesis	
1. Uji t-test	99
2. Uji Manova	103
3. Analisis Data	
D. Rekapitulasi Hasil Penelitian	105

BAB V : PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN

A. Pengaruh Metode Bermain Peran Terhadap	
Motivasi Belajar Siswa	109
B. Pengaruh Metode Bermain Peran Terhadap	
Hasil Belajar IPS Siswa	112
C. Pengaruh Metode Bermain Peran Terhadap	
Motivasi Dan Hasil Belajar IPS Siswa	117

BAB VI : PENUTUP

A. Kesimpulan	120
B. Saran	121

DAFTAR RUJUKAN	123
-----------------------------	------------

LAMPIRAN-LAMPIRAN