

ABSTRAK

Prasetyo dwi widodo, 17101153063, Tinjauan Hukum Islam dan Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 (ITE) Tentang Transaksi Jual Beli Akun Game Online “Mobile Legends” (Studi Kasus Di Warkop Gombleh Desa Campurdarat Kecamatan Campurdarat Kabupaten Tulungagung), Jurusan Hukum Ekonomi Syariah, Fakultas Syariah dan Ilmu Hukum, IAIN Tulungagung, 2018, Pembimbing: Ahmad Musonnif, M.H.I

Kata Kunci: Jual Beli Akun Game Online, Game Online Mobile Legends, Undang-Undang ITE, Hukum Islam.

Penelitian ini dilatarbelakangi berkembangnya game online mobile Legends dikalangan remaja. Dari kalangan anak-anak hingga yang dewasa sekarang juga memainkan game online, selain memainkan gamenya banyak juga yang memanfaatkan Game Online untuk mencari keuntungan dengan cara menjual akun game online milik pengguna. Namun kebanyakan para penjual maupun pembeli untuk proses bertransaksi akun tersebut tidak memenuhi syarat dalam hukum Islam dan UU ITE, untuk memecahkan permasalahan tersebut peneliti menganalisis menggunakan Undang-Undang ITE dan Hukum Islam.

Fokus penelitian ini adalah: 1) Bagaimana praktik transaksi jual beli akun game online Mobile Legends di warung kopi Desa Campurdarat Kecamatan Campurdarat Kabupaten Tulungagung ? 2) Bagaimana praktik transaksi jual beli akun game online Mobile Legends di warung kopi Desa Campurdarat Kecamatan Campurdarat Kabupaten Tulungagung menurut Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 ? 3) Bagaimana praktik transaksi jual beli akun game online Mobile Legends di warung kopi Desa Campurdarat Kecamatan Campurdarat Kabupaten Tulungagung menurut Hukum Islam ?

Jenis penelitian ini adalah penelitian lapangan (*field Research*), penelitian ini difokuskan kepada studi kasus dan fakta yang terjadi dilapangan yaitu proses transaksi jual beli akun game online. Sumber data utama dalam penelitian ini diperoleh dari hasil pengamatan dilapangan yaitu tentang proses jual beli akun game online yang dilakukan oleh para pelaku. Penelitian ini juga akan disertai oleh data-data yang didapat dari hasil penelaahan serta pengkajian literature-literatur yang dirasa sesuai dan mendukung penelitian ini.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: 1) Pada praktiknya jual beli akun Mobile Legends tidak jauh berbeda dengan dengan jual beli online lainnya yaitu dengan transaksi tanpa bertatap muka, menyebabkan tidak bisanya kedua belah pihak untuk melakukan transaksi secara langsung, dengan demikian dapat dikatakan

melakukan transaksi jual beli akun game online Mobile legends tetap terjaga dan aman 2) Menurut Undang-Undang ITE nomor 11 tahun 2008 dalam praktiknya tidak mengarah perbuatan yang dilarang, yaitu tidak melanggar kesusilaan, muatan perjudian, pencemaran nama baik, pemerasan, menyesatkan konsumen, dan menakut-nakuti konsumen sehingga menyebabkan kerugian, sebagaimana bunyi pasal 27 sampai pasal 34 Undang-undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik. 3) Ditinjau dari Hukum Islam, pada kaidah pertama kaidah fiqh yang menyatakan bahwa sah memanfaatkan segala sesuatu yang hukum asalnya sah, karena penjual dan pembeli memenuhi rukun dan syarat jual beli menurut hukum Islam. yakni rukun dalam jual beli adalah adanya orang yang berakad, sighat atau ijab qabul, ada barang yang diperjual belikan, dan ada nilai tukar pengganti barang. Sedangkan syarat dalam jual beli yaitu *in 'aqad, shihah, nafadz, luzum.*

ABSTRACT

Prasetyo dwi widodo, 17101153063, Review of Islamic Law and Law Number 11 of 2008 (ITE) Regarding Buying and Selling Transactions Online Game Accounts "Mobile Legends" (Case Study in Gogleh Warkop Campurdarat Village, Campurdarat Subdistrict, Tulungagung Regency), Department of Islamic Economics Law, Faculty of Sharia and Law, IAIN Tulungagung, 2018, Advisor: Ahmad Musonnif, MHI

Keywords: Buy and Sell Accounts Online Games, Mobile Legends Online Games, ITE Laws, Islamic Law.

This research is motivated by the development of online mobile game Legends among teenagers. From children to adults now also play online games, in addition to playing the game many also use the Online Game to make a profit by selling users' online game accounts. However, most of the sellers and buyers for the transaction transaction process do not meet the requirements in Islamic law and the ITE Law, in order to solve the problem the researcher analyzes using the ITE Law and Islamic Law.

The focus of this research are: 1) How is the practice of buying and selling transactions on the account of the online game Mobile Legends in the coffee shop in Campurdarat Village, Campurdarat District, Tulungagung Regency? 2) What is the practice of buying and selling transactions on the Mobile Legends online game account in the coffee shop in Campurdarat Village, Campurdarat Sub-District, Tulungagung Regency according to Law Number 11 Year 2008? 3) How is the practice of buying and selling transactions on the Mobile Legends online game account in the coffee shop in Campurdarat Village, Campurdarat District, Tulungagung Regency according to Islamic Law?

This type of research is field research (field research), this research is focused on case studies and facts that occur in the field, namely the process of buying and selling transactions online game accounts. The main data sources in this study were obtained from observations in the field, namely about the process of buying and selling online game accounts carried out by the perpetrators. This research will also be accompanied by data obtained from the results of the study and review of the literature that is deemed appropriate and supports this research.

The results of this study indicate that: 1) In practice, the sale and purchase of a Mobile Legends account is not much different from other online buying and selling, with no face-to-face transactions, making it impossible for both parties to conduct transactions directly, thus being said to sell buy an online game account Mobile

legends are maintained and secure 2) According to Law Number 11 of 2008 ITE does not lead to prohibited actions, namely not violating decency, gambling content, defamation, extortion, misleading consumers, and scaring consumers causing losses, as stated in article 27 to article 34 of Act Number 11 of 2008 concerning Information and Electronic Transactions. 3) Judging from Islamic Law, in the first rule of the rule of fiqh which states that it is legal to use everything that is originally legal, because the seller and buyer fulfill the pillars and the terms of sale and purchase according to Islamic law. that is harmonious in buying and selling is the presence of people who are mindful, sighat or ijab qabul, there are goods that are traded, and there is an exchange value for goods. While the conditions for buying and selling are in 'aqad, shihah, nafadz, luzum.

الملخص

فراشتيو دوى ودودو، رقم القيد: 17101153063. مراجعة القانون الإسلامي والقانون رقم ١١ لعام ٢٠٠٨ (ITE) بشأن حسابات بيع وشراء معاملات الألعاب عبر الإنترنت "موباليجين" (Mobile Legends) (دراسة حالة في واركوب جومليه في قرية كامبوردارات، منطقة كامبوردارات، تولونج أجونج)، قسم القانون الاقتصادي الشريعة، كلية الشريعة والقانون، الجامعة الإسلامية الحكومية تولونج أجونج ٢٠١٨، المشرف: أحمد مصنف المحستير.

الكلمة الرئيسية: شراء الحساب العاب اون لاين، العاب اون لاين أساطير موبايل، قانون ITE، الشريعة الإسلامية.

خلفية البحث في هذا البحث العلمى بتطوير لعبة على الانترنت بين المراهقين. حتى الآن من الأطفال إلى البالغين يلعبون أيضاً، بالإضافة إلى ممارسة اللعبة، يستخدم الكثيرون أيضاً اللعبة عبر الإنترنت لتحقيق ربح عن طريق بيع حسابات المستخدمين على الإنترنت. ولكن، أكثر البائعين والمشتريين لعملية معاملة المعاملات لا يستوفون الشروط المنصوص عليها في الشريعة الإسلامية وقانون ITE، من المشكلة فيها التي يحللها الباحث باستخدام قانون ITE والشريعة الإسلامية.

مسائل هذا البحث هي: (١) كيف عملية شراء وبيع المعاملات على حساب لعبة "موباليجين" (Mobile Legends) في واركوب جومليه في قرية كامبوردارات، منطقة كامبوردارات، تولونج أجونج؟ (٢) كيف عملية شراء وبيع المعاملات على حساب لعبة "موباليجين" (Mobile Legends) في واركوب جومليه في قرية كامبوردارات، منطقة كامبوردارات، تولونج أجونج وفقاً للقانون رقم ١١ لعام ٢٠٠٨؟ (٣) كيف عملية

شراء و بيع المعاملات على حساب لعبة "موباليجين" (Mobile Legends) في واركوب جومليه في قرية كامبوردارات، منطقة كامبوردارات، تولونج أجونج في شرعية الإسلامية؟

منهجية البحث هو بحث ميداني (field Research) يركز هذا البحث على دراسات الحالة والوقائع التي تحدث في هذا المجال ، وهي عملية بيع وشراء حسابات الألعاب عبر الإنترنت. الأداة الأساسية في هذا البحث هي الرئيسية في هذه الدراسة من الملاحظات في هذا المجال، وتحديدًا حول عملية شراء وبيع حسابات الألعاب عبر الإنترنت التي قام بها الجناة. و هذا البحث مرفق به الحقائق من حصول المطالع و مطبوعات يعضده بالبحث العلمي.

نتائج هذا البحث هي: (١) في عملية ، لا يختلف بيع وشراء حسابات "موباليجين" (Mobile Legends) كثيراً عن عمليات البيع والشراء الأخرى عبر الإنترنت بمعاملات وجهاً لوجه، مما يجعل من المستحيل على الطرفين إجراء المعاملات مباشرة، وبالتالي يمكن القول أن عمليات بيع وشراء حسابات الألعاب عبر الإنترنت يتم الحفاظ عليها وآمنة. (٢) وفقاً للقانون رقم ١١ لعام ٢٠٠٨ من الناحية العملية، فإنه لا يؤدي إلى أفعال محظورة، وهي عدم انتهاك الآداب ومحتوى المقامرة والتشهير والابتزاز والمستهلكين المضللين والمستهلكين المخيفين بحيث تتسبب في خسائر، على النحو المنصوص عليه في المادة ٢٧ من المادة ٣٤ القانون رقم ١١ لسنة ٢٠٠٨ بشأن المعاملات والمعاملات الإلكترونية. (٣) انطلاقاً من الشريعة الإسلامية ، في القاعدة الأولى من حكم الفقه الذي ينص بشكل قانوني على استخدام كل ما هو قانوني في الأصل، لأن البائع والمشتري يفيان بأعمدة وشروط البيع والشراء وفقاً للشريعة الإسلامية. وهذا متناغم في البيع والشراء وهو وجود أشخاص مدركين أو سيغت أو إقبال قابول، وهناك سلع يتم تداولها، وهناك قيمة تبادل للسلع. في حين أن شروط البيع والشراء موجودة في العقاد، الشيحة، النفاذ، اللوز.