

DAFTAR ISI

Halaman Sampul Luar.....	i
Halaman Sampul Dalam	ii
Halaman Persetujuan.....	iii
Halaman Pengesahan	iv
Pernyataan Keaslian	v
Halaman Motto.....	vi
Persembahan	vii
Kata Pengantar	ix
Daftar isi.....	xi
Daftar Lampiran	xiv
Pedoman Transliterasi Arab-Latin	xv
Abstrack	xvii

BAB I PENDAHULUAN

A. Konteks Penelitian	1
B. Fokus Penelitian	7
C. Tujuan Penelitian	8
D. Kegunaan Penelitian.....	8
E. Penegas Istilah.....	9

F. Sistematika Pembahasan	12
---------------------------------	----

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Pengertian Jual Beli Menurut Hukum Islam.....	14
B. Macam-Macam Jual Beli	16
C. Rukun dan Syarat Jual Beli	20
D. Dasar Hukum Jual Beli	24
E. Jual Beli Menurut Undang-Undang No. 11 Tahun 2008 Tentang Informatika dan Transaksi Elektronik.....	25
F. Sejarah Game Online Mobile Legends	29
G. Prosedur Permainan Game Online Mobile Legends.....	30

BAB III METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian.....	33
B. Lokasi Penelitian.....	33
C. Kehadiran Peneliti.....	34
D. Sifat Penelitian	35
E. Sumber Data.....	35
F. Teknik Pengumpulan Data.....	36
G. Teknis Analisis Data	37
H. Kriteria Keabsahan Data	39
I. Tahap-Tahap Penelitian	41

BAB IV PAPARAN DATA DAN PEMBAHASAN

A. Paparan Data Objek Penelitian.....	43
B. Pembahasan Praktek jual beli <i>account game online Mobbile Legend</i> di Warung kopi Desa Campurdarat Kecamatan Campurdarat Kabupaten Tulungagung	54

C. Pembahasan Jual Beli <i>Account game online Mobbile Legend</i> dalam Perspektif Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi, Transaksi Elektronik.....	55
D. Pembahasan Jual Beli <i>Account game online Mobbile Legend</i> dalam Perspektif Hukum Islam.....	59

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	71
B. Saran.....	72

DAFTARPUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN