

DAFTAR PUSTAKA

Abu Bakar, Taqiyyudin, *Kifayatul Akhyar*, (t.t.p: CV Bina Iman, 1995)

Account adalah ruang penyimpanan aplikasi atau sistem operasi dengan banyak pengguna (Multiuser), menggunakan ID pengguna dan pengguna kata sandi. (<http://en.wikipedia.org/Online Game>)

Afandi, M.Yasid, *Fiqh Muamalah*, Yogyakarta: Logung Printika, 2009

Al-Kasyani, Alaudin, *Badai' Ash-Shanai' fi Tartib Asy-Syarai'*, juz V.

Al-Zuhaili, Wahbah, *Al-fiqh al-Islam wa Adillatuh Jilid IV, Dar Al-Fikr*, Damaskus, 1997

Ascarya, *Akad dan Produk Bank Syariah*, (Jakarta: Rajawali Pers, 2007)

Asnawi, Haris Faulidi, *Transaksi Bisnis E-Commerece Perspektif Islam*, (Yogyakarta: Magistra Insania Press, Cet I, 2004)

Azzam, Abdul Aziz Muhammad, *Fiqh Muamalat Sistem Transaksi Dalam Fiqh Islam*, (Jakarta : AMZAH, 2014)

Bakry, Nazar, *Problematika Pelaksanaan Fiqh Islam*, (Jakarta: t.p, 1994), P. Joko Subagyo, *Metode Penelitian Dalam teori dan praktek*, (Jakarta: Rineka Cipta, Cet.Ke-1, 1991

Dewi, Gemala, *Hukum Perikatan Islam di Indonesia*, (Jakarta: Prenada Media, 2005)

Djamil, Fathurrahman, *Hukum Ekonomi Islam: Sejarah, Teori, dan Konsep*, (Jakarta: Sinar Grafika, 2013)

Djauwaini, Dimyauddin, *Pengantar Fiqh Muamalah*, (Yogyakarta, Pustaka Pelajar, 2008)

Fatwa DSN_MUI No. 05/DSN-MUI/IV/2000 tentang Salam.

Ghazali, Abdul Rahman, *Fiqh Muamalat*, (Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2012)

Gufron, A. Mas'adi, *Fiqh Muamalah Kontekstual*, (Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada, 2002)

Haroen, Nasrun, *fiqh Muamalah*, Ed.kedua, (jakarta:Gaya Media Pratama,2007)

Hasan, M. Iqbal, *Pokok-pokok Materi Metodologi Penelitian dan Aplikasinya*, (Jakarta: Ghalia Indonesia, 2002)

Hasil Observasi di Warung Kopi Dusun Kauman Desa Campurdarat Kecamatan Campurdarat Kabupaten Tulungagung pada tanggal 4 Maret 2019 pukul 19.08 WIB

Hasil wawancara dengan Moh Farid Hamzah selaku pembeli *account game online Mobbile Legend* pada tanggal 4 Maret 2019 pukul 19.05 WIB

Hasil wawancara dengan Moh Farid Hamzah selaku pembeli *account game online Mobbile Legend* pada tanggal 4 Maret 2019 pukul 19.20 WIB

Hasil wawancara dengan Trio Fajar selaku penjual *account game online Mobbile Legend* pada tanggal 4 Maret 2019 pukul 19.02 WIB

Hasil wawancara dengan Ahmad Zakkiyudin selaku penjual *account game online Mobbile Legend* pada tanggal 4 Maret 2019 pukul 19.03 WIB

Hasil wawancara dengan Ahmad Zakkiyudin selaku penjual *account game online Mobbile Legend* pada tanggal 4 Maret 2019 pukul 19.03 WIB

Hasil wawancara dengan Ahmad Zakkiyudin selaku penjual *account game online Mobbille Legend* pada tanggal 4 Maret 2019 pukul 19.15 WIB

Hasil wawancara dengan Ahmad Zakkiyudin selaku penjual pada game online *mobbille legend* di warung kopi Desa Campurdarat Kecamatan Campurdarat Kabupaten Tulungagung pada tanggal 4 Maret 2019 pukul 18.42 WIB

Hasil wawancara dengan Ayung Rifa'i selaku pembeli *account game online Mobbille Legend* pada tanggal 4 Maret 2019 pukul 19.00 WIB

Hasil wawancara dengan Ayung Rifa'i selaku penjual *game online Mobbille Legend* pada tanggal 4 Maret 2019 pukul 18.45 WIB

Hasil wawancara dengan Ayung selaku pembeli *account game online Mobbille Legend* pada tanggal 2 Maret 2019 pukul 19.15 WIB

Hasil wawancara dengan Moh Farid Hamzah selaku pembeli *account game online Mobbille Legend* pada tanggal 4 Maret 2019 pukul 18.40 WIB

Hasil wawancara dengan Trio fajar selaku penjual pada game online *mobbille legend* di warung kopi Desa Campurdarat Kecamatan Campurdarat Kabupaten Tulungagung pada tanggal 4 Maret 2019 pukul 18.40 WIB

Hasil wawancara di warung kopi Dusun Kauman Desa Campurdarat Kecamatan Campurdarat Kabupaten Tulungagung tanggal 4 Maret 2019 pukul 19.23 WIB

Hasil wawancara di warung kopi Dusun Kauman Desa Campurdarat Kecamatan Campurdarat Kabupaten Tulungagung tanggal 4 Maret 2019 pukul 19.22 WIB.

<http://campurdarat.tulungagungdaring.id/profil> diakses 23 Februari 2019 pukul 10.00 WIB

http://etd.unsyiah.ac.id/index.php?p=show_detail&id=11227

<http://khalifahcenter.com/q2.275> diakses tanggal 28 Februari 2019 pukul 11.39 WIB

<http://www.lambetekno.com/cara-bermain-mobile-legend> diakses 23 Februari 2019 pukul 11.15 WIB

<https://amp.kaskus.co.id/thread/5aaa3efd582b2e5b148b4568/apa-itu-mobile-legends>

<https://chikhungunya.wordpress.com/2011/05/26/definisi-game-dan-jenis-jenisnya/>
diakses 15 Februari 2019 pukul 10.24 WIB

https://id.m.wikipedia.org/wiki/Mobile_Legends:_Bang_Bang

https://id.m.wikipedia.org/wiki/Mobile_Legends:_Bang_Bang

https://id.m.wikipedia.org/wiki/Permainan_daring

<https://smartphonegprs.blogspot.com/2018/04/sejarah-mobile-legends.html> diakses 23 Februari 2019 pukul 10.35 WIB

<https://tafsirweb.com/1561-surat-an-nisa-ayat-29.html> diakses tanggal 28 Februari 2019 pukul 12.00 WIB

<https://tarjih.or.id/hukum-game-online/>

<https://tulangagungdaring.id/desa/campurdarat/> diakses 23 Februari 2019 pukul 10.05 WIB

<https://tulangagungdaring.id/desa/campurdarat/> diakses 23 Februari 2019 pukul 10.30 WIB

<https://www.pubindo.com/pda/dir/4-1-0-53>

Ibn Abidin, *Radd Al-Mukhtar Ala Dar Al-mukhtar*, juz IV

Ibn Abidin, *Radd Al-Mukhtar Ala Dar Al-Mukhtar*, juz IV

Ibnu Qudamah, *Al-Mugni*, juz III.

Khosyiah, Siah, *fiqh Muamalah Perbandingan*, (Bandung : Pustaka Setia)

Lexy J.Moeloers, *Metode Penelitian Kualitatif*, Cet.Ke-XXII, (Bandung:Raja Resdakaya,2004)

Lubis, Suhwaradi K, *Hukum Ekonomi Islam*, (Jakarta : Sinar Grafika, Cet III, 2004)

Mardani, *Fiqh Ekonomi Syariah : Fiqh Muamalah*, (Jakarta : Kencana, 2012)

Masjupri, *Hukum Perikatan Di Indonesia, Teori dan Praktek pada LKS.*, Mohammad Daud Ali, *Hukum Islam*, (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2012), hal.40

Muhammad Asy-Syarbani, *Mugni Al-Muhtaj*, juz II

Pasal 20 ayat (34) Kompilasi Hukum Ekonomi Syariah.

Penjelasan Pasal 19 huruf d UU no. 21 tahun 2008 tentang Perbankan Syariah.

Poerwadarminto, *Kamus Umum Bahasa Indonesia*, (jakarta: Balai Pustaka, 1984)

Rasyid, Sulaiman, *Fiqih Islam*, (Bandung : Sinar Baru Algensido, Cet 41,1994)

Sitompu, Josua, *Cyberspace Cybercrimes Cyberlaw*, (Jakarta: Tatanusa, 2012)

Subekti, R. Tjitrosudibio, *Kitab Undang-Undang Hukum Perdata*, Cet. 19, (Jakarta: Pradya Paramita, 1985)

Sugiyono, *Memahami Penelitian Kualitatif*, (Bandung: ALFABETA, 2007)

Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*, (Bandung : ALFABETA. 2010)

Suhendi, Hendi, *Fiqh Muamalah*, (Jakarta : PT RajaGrafindo Persada, 2002)

Syafe'I, Rachmat, *fiqh Muamalah*, (pustaka setia)

Tanzeh A., suyitno, *Dasar-Dasar Penelitian*, 2006

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik.
Pasal 17 ayat 2.

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik
Bab 1 pasal 1

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik
Bab 3 pasal 9

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik
Bab 7 pasal 28

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang informasi Transaksi dan Elektronik,
pasal 17-18

Waluyo, *Fiqh Muamalat*, (Yogyakarta: Gedung Media Aksara, 2014)

Widiaatmaja, Rochiati, *Metode Penelitian Tindakan Kelas*, (Bandung: PT. Rosdakarya, 2007)

Yusuf, A. Muri, *Metode Penelitiian Kuantitaif, Kualitatif, & Penelitian Gabungan*,
(Jakarta: Prana Media Group, 2014)