

DAFTAR RUJUKAN

- Aghni, Rizqi Ilyasa. "Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Akuntansi," *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Vol. 16, No. 1, 2019, <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>.
- Ahmad, Endi. "Motivasi Belajar Siswa SMKN 1 Payakumbuh dalam Pembelajaran Renang," *Journal Physical Education, Health and Recreation*, Vol. 2, No. 2, 2018, hal. 133, <https://doi.org/10.24114/pjkr.v2i2.9557>.
- Alwi, Hasan, dkk. 2005. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional Balai Pustaka.
- Arifin, Johar. 2017. *SPSS 24 untuk Penelitian dan Skripsi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Arifin, Zaenal. *Kriteria Instrumen dalam suatu Penelitian*. Jurnal Theorems (the Original Research of Mathematics). Volume.2 No.1. 2017. hal. 28–36.
- Arsyad, Azhar. 2004. *Media Pembelajaran*. Jakarta, PT. Raja Grafindo Persada.
- B, Ligi dan Raja, B.W. Dharma. *Mobile Learning in Higher Education*, International Journal of Research – Granthaalayah. Vo. 5. No. 4 SE. hal. 1-6.
- Darmawan, Deni. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Dimiyati, Johni. 2013. *Metodologi Penelitian Pendidikan dan Aplikasinya pada Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Duludu, Ummysalam A.T.A. 2017. *Buku Ajar Kurikulum Bahan dan Media Pembelajaran PLS*. Yogyakarta: Deepublish.
- Artikel E-buletin Edisi April, "Inovasi Media Pembelajaran," *Artikel E-Buletin*, April 2015, hal. 1–3.

- Emda, Amna. "Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran Biologi di Sekolah," *Jurnal Ilmiah Didaktika*, Vol. 12, No. 1, 2017, hal. 149, <https://doi.org/10.22373/jid.v12i1.444>.
- Enterprise, Jubilee. 2015. *Mengenal Dasar-dasar Pemrograman Android*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- _____. 2018. *Lancar Menggunakan SPSS untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Erlinawati, N Ai. "Media Pembelajaran Mobile Learning Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Kemampuan Praktikum," *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2015, hal. 298–310, <https://doi.org/10.17509/pedagogia.v14i2.3879>.
- Fariza, Mohd Isa dan Jasmy, Abd Rahman Mejar Mohd. "Cara Meningkatkan Motivasi dalam Kalangan Pelajar," in *Prosiding Seminar Kebangsaan Majlis Dekan Pendidikan Universiti Awam*, 2018.
- Fitrah, Muh. dan Luthfiyah. 2018. *Metodologi penelitian: penelitian kualitatif, tindakan kelas & studi kasus*. Sukabumi: CV Jejak.
- F, Yulingga Nanda dan Himawanto, Wasis. 2017. *Statistik Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Hafid, Abd. "Sumber Dan Media Pembelajaran," *Sulesana: Jurnal Wawasan Keislaman*, Vol. 6, No. 2, 2016, hal. 69–78, <https://doi.org/10.24252/V6I2.1403>.
- Hanafy, Muh. Sain. "Konsep Belajar dan Pembelajaran," *Jurnal Ilmu Tarbiyah dan Keguruan*, Vol. 17, No. 1, 2018, hal. 66–79, <https://doi.org/10.24252/lp.2014v17n1a5>.
- Haq, M. Rohmatul. 2017. *Pengembangan Media Mobile Learning (M-Learning) Berbasis Android Dalam Pembelajaran Biologi Pada Materi Struktur dan Fungsi Sel Penyusun Jaringan Tumbuhan dan Hewan Kelas XI SMA/MA*. Skripsi. Lampung: UIN Raden Intan.
- Hakim, Thursan. 2000. *Belajar Secara Efektif*. Jakarta: Puspaswara.
- Husamah, dkk. 2016. *Belajar dan Pembelajaran*. Malang: UMM Press.

- Ibrahim, Nurwahyuningsih dan Ishartiwi, “Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Mata Pelajaran IPA untuk Siswa SMP” *Refleksi Edukatika*, Vol. 8, No. 1, 2017, <https://doi.org/https://doi.org/10.24176/re.v8i1.1792>.
- Ismail, Fajri. 2018. *Statistika untuk Penelitian Pendidikan dan Ilmu Sosial*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Ismail, Rohayati, dkk, “Hubungan Antara Kompetensi Guru, Sokongan dan Prasarana Sekolah dengan Sikap Guru terhadap Penggunaan Teknologi Maklumat dan Komunikasi dalam Pengajaran dan Pembelajaran,” *Jurnal Pendidikan Sains Matematik Malaysia*, Vol. 2, No. 1, 2012, hal. 51–64, <https://doi.org/10.1080/08874417.2016.1181463>.
- Jalinus, Nizwardi dan Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Kamaluddin, M. 2016. *Let’s Move On Ayo Bangkit..! Jangan Menyerah!*. Jakarta: Pustaka Ilmu Semesta.
- Karina, Sy. Habibah Rizky Meuthia dan Syafrina, Alfiati. “Hubungan antara Minat Belajar dengan Hasil Belajar Siswa dalam Mata Pelajaran IPA Pada Kelas V SD Negeri Garot Geuceu Aceh Besar,” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar FKIP Unsyiah*, Vol. 2, No. 1, 2017, hal. 61–77, <https://media.neliti.com/media/publications/188212-ID-hubungan-antara-minat-belajar-dengan-has.pdf>.
- Kartikawati, S. dan Pratama, Hendrik. “Pengaruh Penggunaan *WhatsApp Messenger* Sebagai *Mobile Learning* Terintegrasi Metode *Group Investigation* Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis”, *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, Vol. 2, No.2, September 2017, hal. 33-38
- Kementerian Komunikasi dan informatika Republik Indonesia. t.t. *Indonesia Raksasa Teknologi Digital Asia*, (https://kominfo.go.id/content/detail/6095/indonesia-raksasa-teknologi-digital-asia/0/sorotan_media). diakses 28 November 2018.
- Kompri 2015. *Motivasi Pembelajaran Perspektif Guru dan Siswa*. Bandung: PT. Remaja Rosdakara.
- Kunandar. 2013. *Penilaian Autentik (Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013)*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.

- Kusyaeri, Destia. 2017. *Pengaruh Mobile Learning Berbasis Android Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Konsep Dinamika Partikel*. Skripsi. Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah.
- Majid, Abdul. 2014. *Penilaian Autentik Proses dan hasil Belajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Masfufah, Dwi. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning (M-Learning) Berbasis Android Pada Materi Virus untuk Siswa Kelas X SMA/MA*. Skripsi. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- McQuiggan, Scott, dkk, 2015. *Mobile Learning: A Handbook for Developers, Educators, and Learners*. Cary, North Carolina, USA: SAS Institute.
- Miftah, M. “Fungsi, dan Peran Media Pembelajaran sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa,” *Jurnal Kwangsan*, Vol. 1, No. 2, 2018, hal. 95, <https://doi.org/10.31800/jkwangsan-jtp.v1n2.p95--105>.
- Mustaqim, Ilmawan. “Pemanfaatan *Augmented Reality* sebagai Media Pembelajaran,” *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, Vol.13, No. 2, 2017, <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v13i2.8525>.
- Nurmadiyah, “Media Pendidikan,” *Al-Afkar : Jurnal Keislaman & Peradaban*, Vol. 5, No. 1, 2018, <https://doi.org/10.28944/afkar.v5i1.109>.
- Noor, Juliansyah. 2011. *Metodologi Penelitian: Skripsi, Tesis, Disertasi, dan Karya Ilmiah* Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Paliwali, Pragati dan Rajoriya, Shikha. “*Android Operating System*,” *Software Engineering*, Vol. 1, No. 1, 2016, hal. 1–4
- Prasetyo, Yogo D. “Pengembangan Model dan Perangkat Pembelajaran untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi, November 2015, hal. 252–58.
- Putra, Rizki Suhendar, Wijayati, Nanik dan Mahatmanti, Widhi F. “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Terhadap Hasil Belajar Siswa,” *Chemistry in Education*, Vol. 11, No. 2, 2017.
- Rahmelina, Liranti. “Perancangan *Mobile Learning* Berbasis Android Pada Mata Kuliah Sistem Operasi Di Stmik Indonesia Padang,” *Jurnal Universitas Ahmad Dahlan*, Vol. 11, No. 2, 2017, hal. 1–7.

- Raja, B William Dharma. "Mobile Learning in Higher Education," *International Journal of Research-Granthaalayah*, Vol. 5, No. 4, 2017, hal. 1–6, <https://doi.org/10.5281/zenodo.569363>.
- Ramli, M. "Media Pembelajaran dalam Perspektif," *Ittihad Jurnal Koperais Wilayah XI Kalimantan*, Vol. 13, No. 23, 2015, hal. 130–54.
- R, Dimas Gilang, dkk. *Pengaruh Penggunaan Media Mobile Learning Berbasis Android dan LKS dalam Model Pembelajaran Student Team Achivement Division (STAD) terhadap Prestasi Belajar Ditinjau Dari Kemampuan Memori pada Materi Pokok Sistem Koloid Kelas XI SMA Negeri 2 Purwokerto Tahun Ajaran 2015/2016*. *Jurnal Pendidikan Kimia*. Vol.5 No. 2016. hal 16-25.
- Republik Indonesia, Undang-Undang RI No. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Rohman Ahmad Aunur dan Karimah, Sayyidatul. "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Rendahnya Motivasi Belajar Siswa Kelas XI," *At-Taqaddum*, Vol. 10, No. 1, 2018, hal. 95, <https://doi.org/10.21580/at.v10i1.2651>.
- Rosyida, Fatiya, Utaya, Sugeng dan Budijanto, "Pengaruh Kebiasaan Belajar dan Self-Efficacy terhadap Hasil Belajar Geografi di SMA," *Jurnal Pendidikan Geografi*, Vol. 21, No. 2, 2018, hal. 17–28, <https://doi.org/10.17977/um017v21i22016p017>.
- Sardiman. 2007. *Interaksi dan Motivasi Belajar-Mengajar*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Sari, Pusvyta. "Memotivasi Belajar Dengan Menggunakan E-Learning," *Jurnal Ummul Qura*, Vol. 6, No 2, September 2015, hal. 20–35
- Sarinah dan Mardalena. 2017. *Pengantar Manajemen*. Yogyakarta: Deepublish.
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Satya Putra, Alfa dan A, Eva Maulina. 2014. *Beginning Android Programming With ADT Bundle*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan* Jakarta: Pranadamedia Group.

- Shalikhah, N. Dewi. "Pemanfaatan Aplikasi *Lectora Inspire* sebagai Media Pembelajaran Interaktif," *CAKRAWALA XI*, No. 1, 2016.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sumiharsono, Rudy dan Hasanah, Hisbiyatul. 2018. *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi.
- Suprihatin, Siti. "Upaya Guru dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa," *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, Vol. 3, No. 1, 2017, <https://doi.org/10.24127/ja.v3i1.144>.
- Surahman, Ence dan Surjono, Herman Dwi. "Pengembangan Adaptive Mobile Learning pada Mata Pelajaran Biologi SMA sebagai Upaya Mendukung Proses Blended Learning," *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, Vol. 4, No. 1, 2017, <https://doi.org/10.21831/jitp.v4i1.9723>.
- Syaifuddin, 2018. *Pengelolaan Pembelajaran Teoritis dan Praktis*. Yogyakarta: Deepublish
- Syarif, Izuddin. "Pengaruh Model *Blended Learning* terhadap Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa SMK," *Jurnal Pendidikan Vokasi*. Vol. 2, No. 2, 2012.
- Tryanto, Agus. 2017. *Pengaruh Mobile Learning Berbasis Android sebagai Media Pembelajaran untuk Meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPA (Studi Kuasi Eksperimen terhadap Siswa Kelas VIII di SMP Negeri 26 Bandung*. Skripsi. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Umarella, Samad, dkk, "Urgensi Media Dalam Proses Pembelajaran," *Al-Iltizam: Jurnal Pendidikan Agama Islam*, Vol. 3, No. 2, 2019, hal. 237, <https://doi.org/10.33477/alt.v3i2.605>.
- Usmar, Ali. "Motivasi dalam Pendidikan Agama Islam," *Jurnal An-Nahdhah*, Vol. 9, No. 1, 2017.
- Utari, Retno. t.t. *Taksonomi Bloom (Apa dan Bagaimana menggunakannya?)*. t.tp. Pusdiklat KNKP.

Wibowo, E.A. dan Arifudin, R.. *Aplikasi Mobile Learning Berbasis Android*.
Jurnal Matematika. Vol.5. No. 2. 2016.

Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta:
Prenadamedia Group.