

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dari pengujian hipotesis tentang pengaruh penggunaan aplikasi *Wondershare Quiz Creator* sebagai alat evaluasi belajar biologi terhadap minat dan hasil belajar siswa kelas XI SMAN 1 Srengat, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan data yang diperoleh maka nilai minat rata rata untuk kelas kontrol atau kelas yang menggunakan evaluasi dengan *paper and pencil test* adalah 73,12 dan untuk kelas eksperimen atau kelas yang menggunakan aplikasi *Wondershare Quiz Creator* sebagai alat evaluasi belajarnya adalah 77,14. Sedangkan untuk maka nilai hasil belajar kognitif rata-rata untuk kelas kontrol atau kelas yang menggunakan evaluasi dengan *paper and pencil test* adalah 81,67 dan untuk kelas eksperimen atau kelas yang menggunakan aplikasi *Wondershare Quiz Creator* sebagai alat evaluasi belajarnya adalah 86,85.
2. Hasil yang diperoleh pada penelitian ini terdapat pengaruh yang signifikansi terhadap penggunaan aplikasi *Wondershare Quiz Creator* sebagai alat evaluasi belajar biologi terhadap minat belajar siswa kelas XI SMAN 1 Srengat hal ini ditunjukkan dari nilai $t_{hitung} 2,289 > t_{tabel} 1,99495$ dan nilai signifikasinya $0,025 < 0,05$. Selain itu juga terdapat pengaruh yang

signifikansi penggunaan aplikasi *Wondershare Quiz Creator* sebagai alat evaluasi belajar biologi siswa terhadap hasil belajar kelas XI SMAN 1 Srengat hal ini ditunjukkan dari nilai $t_{hitung} 2,594 > t_{tabel} 1,99495$ dan sig (2-tailed) adalah $0,012 < 0,05$.

3. Hasil uji MANOVA diperoleh nilai signifikan kurang dari 0,05 Sehingga dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan aplikasi *Wondershare Quiz Creator* berpengaruh terhadap minat belajar maupun hasil belajar siswa dan (lebih baik) daripada *paper and pencil test* terlihat dari nilai yang lebih tinggi.

B. Saran

1. Diharapkan pihak sekolah maupun guru dapat mengambil hal-hal positif dari penelitian ini yang dapat meningkatkan hasil belajar maupun minat belajar siswa di SMAN 1 Srengat terutama pada mata pelajaran biologi, sehingga dapat mencapai hasil yang diinginkan.
2. Proses evaluasi dengan menggunakan aplikasi *Wondershare Quiz Creator* dalam penelitian ini masih bersifat *offline* karena masih adanya hambatan, tetapi akan lebih baik lagi jika proses evaluasi bersifat *online* sehingga dapat dilakukan kapanpun dan dimanapun asalkan ada jaringan internet
3. Bagi peneliti lain yang berminat dengan penelitian mengenai alat evaluasi semacam aplikasi *Wondershare Quiz Creator* agar memanfaatkan berbagai bantuan media lainnya atau memodifikasi serta mengemasnya lebih menarik dan kreatif agar dapat memudahkan guru dan maupun siswa untuk mencapai target belajarnya.

