

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Sa'dun. 2016. *Instrument Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Alfiani Prihastuti dan Ahmad Agung Yuwono Putro, Pengembangan Media Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris Berbasis Teka-Teki Silang (TTS) Siswa Kelas III SD Muhammadiyah Kemadang, *Jurnal PGSD Indonesia*, Vol 3 No 2 Tahun 2017.
- Arif, Moh. 2014. *Konsep Dasar Pembelajaran Sains di Sekolah Dasar/MI: Sebuah Pendekatan Teoritis dan Praktis*. Tulungagung: IAIN Tulungagung Press
- _____. 2016. Pengembangan Instrumen Penilaian Mapel Sains melalui Pendekatan Keterampilan Proses Sains SD/MI. *Ta'allum*. Vol. 04. No. 01.
- Arifin, Zainal. 2014. *Evaluasi Pembelajaran: Prinsip, Teknik, Prosedur*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Basyiruddin dkk. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers
- Depag RI. 2003. *Memahami Paradigma Baru Pendidikan Nasional dalam Undang-Undang SISDIKNAS*. Jakarta: Ditjen Kelembagaan Agama Islam Depag
- Dimiyati dan Mudjiono. 2015. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta

- Dirman dan Cicih Juarsih. 2014. *Penilaian dan Evaluasi*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Dwiyogo, Wasis D. 2008. *Aplikasi Teknologi Pembelajaran Media Pembelajaran Penjas & Olahraga*. Malang: FIP UM.
- Ghozali, Imam. 2016. *Aplikasi Analisis Multivariete dengan Program IBM SPSS 23*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro
- Hasan, Iqbal. 2006. *Analisis Data Penelitian dengan Statistik*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Ifa Seftia Rakhma, dkk., Pengembangan Magic *Crossword Puzzle* sebagai Media Pembelajaran IPA untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar, *Jurnal Refleksi Edukatika* 7 (1) (2016)
- Khalilullah, Permainan Teka-Teki Silang sebagai Media dalam Pembelajaran Bahasa Arab (Mufradat), *Jurnal Pemikiran Islam*, Vol. 37, No. 1, 2012, h. 15-26.
- M. Fadholi Noer, Menuntut Ilmu sebagai Transformasi Perubahan Paradigma (Studi Matan Hadis Nabi SAW. dalam Sunan Al-Tarmidzi, Kitab Al Ilm An Rasulullah, Bab Fadhl Thallab Al-Ilm. No. Hadis 2572), dalam *Jurnal Qathrunâ*, Vol. 1, No.1, Januari-Juni 2014.
- M. Ramli, Media Pembelajaran dalam Perspektif Al-Qur'an dan Al-Hadits, *Ittihad Jurnal Kopertais Wilayah XI Kalimantan Volume 13 No.23 April 2015*, 133-134
- Maliki, Zainuddin. 2010. *Sosiologi Pendidikan*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press

- Mohammad Andi Wasgito, Pengembangan Media Permainan Edukatif Teka-Teki Silang (TTS) dalam Proses Pembelajaran Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Kalianget, *Jurnal Pendidikan Seni Rupa*, Volume 2 Nomor 3 Tahun 2014, 36-43
- Muhamad Irham dan Novan A.W. 2013. *Psikologi Pendidikan: Teori dan Aplikasi dalam Proses Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Muhtarom, dkk., Pengembangan Permainan Teka-Teki Silang dalam Pembelajaran Matematika di Kelas VII SMP, *PYTHAGORAS*, April 2016, 20-31
- Mursilah, Penerapan Metode Pembelajaran *Crossword Puzzle* dalam Meningkatkan Hasil Belajar IPS Kelas XII SMK Nurul Huda Sukaraja, *Utility: Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Ekonomi*, Volume 1, No. 1, Februari 2017, 37-47.
- Nana Sudjana dan Ahmad Rivai. 2010. *Media Pengajaran: Penggunaan dan Pembuatannya*. Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Nunuk Suryani, ddk.,2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- P., Purwa Atmaja P. 2012. *Psikologi Pendidikan dalam Perspektif Baru*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media
- Priansa, Donni Junni. 2017.*Pengembangan Strategi dan Model Pembelajaran: Inovatif, Kreatif, dan Prestatif dalam Memahami Peserta Didik*. Bandung: CV Pustaka Setia

- Purwanto, Ngilim. 2008. *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Rantika dan Faisal Abdulah, Penggunaan Media Teka Teki Silang dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas II pada Pembelajaran Bahasa Arab di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Iman Pengabuan Kabupaten Pali, vol. 1, 2015.
- Ratnasari, Latifah dan Yuliani, Pengembangan Kartu Permainan Teka-Teki Silang (TTS) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi Sel Kelas XI SMA, *Bioedu Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*, Vol.6 No.2 Mei 2017.
- Riduwan. 2006. *Metode dan Teknik Menyusun Tesis*, Bandung: Alfabeta
- Rosyidi, Abdul Wahab. 2009. *Media Pembelajaran Bahasa Arab*. Malang: UIN Malang Press
- Rusman. 2017. *Belajar dan Pembelajaran: Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Sahibun Nikmah, *Penggunaan Metode Permainan dalam Pembelajaran IPA untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Negeri 11 Sungai Melayu Rayak*, 2012, dalam jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/1207, diakses pada tanggal 3 Februari 2019 pada pukul 19.30
- Setyawidi, Trianata Wahyu. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Blended Learning Mata Kuliah Tes Dan Pengukuran Untuk Mahasiswa Jurusan Pendidikan Jasmani, Kesehatan Dan Rekreasi*. Malang: Tesis tidak diterbitkan

- Setyosari, Punaji. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Sofia Edriati, dkk., Penggunaan Teka-Teki Silang sebagai Strategi Pengulangan dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika Siswa SMA Kelas XI IPS, *Jurnal Pelangi*, Vol. 9 No.2 Juni 2017.
- Sufi Jamilatu Nur Arofah dan Mohammad Efendi. *Cross-Game Puzzle Media for Learning English of Deaf Students (Media Permainan Teka-Teki Silang untuk Pembelajaran Bahasa Inggris Siswa Tunarungu)*, *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan Luar Biasa*. 2(1).
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sujianto, Agus Eko. 2009. *Aplikasi Statistik dengan SPSS 16.0*. Jakarta: Prestasi Pustaka
- Sujianto, Agus Eko. 2009. *Aplikasi Statistik dengan SPSS 16.0*. Jakarta: Prestasi Pustaka
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Susanto, Ahmad. 2016. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Suyono dan Hariyanto. 2014. *Belajar dan Pembelajaran: Teori dan Konsep Dasar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Syaifurahman dan Tri Ujiati. 2013. *Manajemen dalam pembelajaran*. Jakarta: PT Indeks

Uci Sulfia dan Habibati, Penerapan Media Teka-Teki Silang pada Materi Koloid Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik, dalam *Jurnal IPA dan Pembelajaran IPA (JIPI)*, Volume 1, Nomor (1): 6-15, Juni 2017.

Wirahyuni, Kadek. Meningkatkan Minat Baca Melalui Permainan Teka Teki Silang dan 'Balsem Plang'. *Acarya Pustaka*, Vo.3. No.1. Juni 2017.