

REFERENCES

- Alifah, Siti. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Multimedia Pada Pokok Bahasan Kalor untuk Siswa SMP Kelas VII (Thesis)*. Semarang: IKIP PGRI Semarang Program Studi Pendidikan Fisika.
- Aniqotunnisa, Siti. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Kuis Interaktif Nahwu Berbasis Macromedia Flash 8 sebagai Sumber Belajar Mandiri di Madrasah Tsanawiyah Ibnul Qoyim Putra Kelas VIII (Thesis)*. Yogyakarta: UIN Kalijaga Yogyakarta, Jurusan Pendidikan Bahasa Arab, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan.
- Arsyad, Azhar. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Bashir, Mahrukh., Emilia, Emi. 2014. *Bahasa Inggris Kurikulum 2013*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemdikbud. Jakarta
- Center for Excellence in Teaching. 1999. *Using Instructional Media and Technology*. Los Angeles: University of Southern California.
- Dewi, Ghea Putri Fatma. 2012. *Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan dalam Bahasa Inggris sebagai Media Pembelajaran Siswa SD Berbasis Macromedia Flash (Thesis)*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta, Program Studi Pendidikan Teknik Informatika, Fakultas Teknik.
- Ena, Ouda Teda. 2001. *Membuat Media Pembelajaran Interaktif dengan Piranti Lunak Presentasi (Paper)*. Yogyakarta: Indonesian and Culture Course Universitas Sanata Dharma.

Gall, M.D. 2003. *Educational Research: An Introduction*. 7th ed. Boston: Pearson Education, Inc.

Gaskins, Robert.

Hackbarth. 1996. *The Educational Technology Handbook Englewood Cliffs*. New Jersey: Educational Technology Publications, Inc.

Ikhtiari, Hesky Elmia. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Kuliah Civilisation Française(Thesis)*. Semarang: Jurusan Bahasa dan Satra Asing, Fakultas Bahasa dan Seni.

Krisnadi, Elang. 2009. *Rancangan Materi Pembelajaran Berbasis ICT*. Yogyakarta: UNY.

Kusuma, Dewa Putu Ananda et al. 2014. *e-Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesa Jurusan Teknologi Pendidikan Volume 2, Number 1, 2014. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif dengan Model*

Hannafin dan Peck pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris untuk Siswa Kelas XI SMA. Accessed at January 27, 2015.

Madux, C.2001. *Educational Computer Learning with Tomorrow's Technologies*. Boston: Allyn and Bacon.

Mahajan, Gouvrvav. 2012. *Journal Education and Practice, ISSN 222-1735 (Paper) 2222-288X (online) Volume 3, Number 1, 2012. Multimedia in Teacher Education: Perceptions and Uses*. Accessed at May 5, 2014.

Mayer, R. 2005. *The Cambridge Handbook of Multimedia Learning*. New York: Cambridge University Press.

-----, 2001. *Multimedia Learning*. New York: Cambridge University Press.

Nasution, Syaiful Hamzah. 2013. *Flash untuk Media Pembelajaran Matematika*. Malang: Universitas Negeri Malang, Jurusan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam.

Nugroho, Bunafit. 2008. *Aneka Kreasi Animasi dengan Adobe Flash CS3*. Jakarta: PT. Elex Media Computindo.

Nurrochim, Yahya. 2013. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Komputer untuk Materi Komponen Elektronika pada Siswa Kelas VII di SMP Negeri 3 Pedan Kabupaten Klaten(Thesis)*. Semarang: Universitas Negeri Semarang, Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik.

Priyanto, Dwi. 2009. *Jurnal Pemikiran LAtenatif Kependidikan, INSANIA, Volume 14, Number 1, January-April 2009. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasisi Komputer*. Accessed at January 27, 2015.

Sahid. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT (Article)*. Accessed at January 27, 2015.

Sudjana, Nana & Riva'i, Ahmad. 2001. *Media Pembelajaran*. Bandung Algerindo.

Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

-----, 2009. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Syarif, Ari Maulana. 2009. *Mengolah Multimedia untuk Web dengan Photosho & Flash (Image, Animasi, Audio & Video)*. Jakarta: Gramedia.

Waryanto, Nur Hadi. 2008. *Modul Evaluasi Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta, Laboratorium Komputer, Jurusan Pendidikan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam.

Wirosari, Renanti Winong, et al. 2008. *Adobe Flash CS3 untuk Pemula*. Yogyakarta: ANDI.