

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan.....	iii
Pernyataan Keaslian Tulisan.....	iv
Halaman Motto.....	v
Halaman Persembahan.....	vi
Prakata.....	vii
Daftar Isi.....	x
Daftar Tabel.....	xiii
Daftar Gambar.....	xv
Daftar Lampiran.....	xvi
Abstrak.....	xvii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Rumusan Masalah.....	6
D. Tujuan penelitian.....	7
E. Hipotesis.....	8
F. Kegunaan Penelitian.....	9
G. Penegasan Istilah.....	10
H. Sistematika Pembahasan.....	12

BAB II LANDASAN TEORI

A. Deskripsi Teori.....	14
1. Model Pembelajaran <i>Team Games Tournament</i>	14
a. Pengertian Model Pembelajaran.....	14
b. Pengertian <i>Team Games Tournament</i>	16
c. Langkah-langkah <i>Team Games Tournament</i>	18
d. Kelebihan dan Kekurangan <i>Team Games Tournament</i>	19

2. Motivasi Belajar.....	22
a. Pengertian Motivasi Belajar.....	22
b. Jenis-jenis Motivasi Belajar.....	26
c. Fungsi Motivasi Belajar.....	27
3. Hasil Belajar.....	28
a. Pengertian Hasil Belajar.....	28
b. Indikator-indikator Hasil Belajar.....	29
c. Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	33
4. Fiqh.....	36
B. Penelitian Terdahulu.....	42
C. Kerangka Konseptual.....	46
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Rancangan Penelitian.....	47
B. Variabel Penelitian.....	49
C. Populasi, Sampling, dan Sampel Penelitian.....	50
D. Kisi-kisi Instrumen.....	51
E. Instrumen Penelitian.....	52
F. Data dan Sumber Data.....	53
G. Teknik Pengumpulan Data.....	54
H. Analisis Data.....	57
BAB IV HASIL PENELITIAN	
A. Diskripsi Data.....	65
B. Pengujian Hipotesis.....	69
1. Uji Instrumen.....	69
2. Uji Pra Penelitian	73
3. Uji prasyarat.....	74
4. Uji hipotesis.....	77
C. Rekapitulasi Hasil Penelitian.....	87
D. Temuan Penelitian.....	88
BAB V PEMBAHASAN	

A. Pembahasan Hasil Penelitian.....	90
BAB VI PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	97
B. Saran.....	98
DAFTAR RUJUKAN.....	100
LAMPIRAN-LAMPIRAN	