

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari pembahasan hasil penelitian tentang pemanfaatan *macromedia flash* untuk pembelajaran fiqih siswa kelas 8 di MTsN 6 Tulungagung dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Persiapan penggunaan *macromedia flash* di MTsN 6 Tulungagung yaitu guru mempelajari silabus, membuat Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) dan menyiapkan materi yang akan di sampaikan, guru memilih media khususnya *macromedia flash*, perlu memperhatikan yang namanya kecermatan, ketepatan dan tujuan pembelajaran yang ingin dicapai dengan melihat kondisi siswa dan ketersediaan media pembelajaran, sebelum penggunaan *macromedia flash* guru dapat mengenal karakteristik siswa, karena dalam kegiatan pembelajaran siswa mempunyai latar yang berbeda-beda serta kondisi yang berubah-ubah serta guru perlu mengetahui karakteristik dari *macromedia flash*, agar proses belajar mengajar bisa berjalan secara efektif dan efisien.
2. Hasil belajar penggunaan *macromedia flash* dalam pembelajaran fiqih di MTsN 6 Tulungagung: guru menyampaikan materi dengan menarik mempermudah siswa dalam menerima materi, suasana belajar menjadi menyenangkan, dan minat belajar siswa meningkat dengan penyampaian guru menggunakan *macromedia flash*.
3. Hambatan terhadap penerapan media pembelajaran *Macromedia Flash* pada pembelajaran fiqih di kelas 8 MTsN 6 Tulungagung adalah sebagai berikut : faktor sarana dan prasarana, kondisi siswa dan tidak semua materi pelajaran fiqih kelas VIII bisa menggunakan *macromedia flash*.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, peneliti ingin mengemukakan beberapa saran, diantaranya:

1. Pihak sekolah hendaknya mampu memberikan dukungan dalam penyediaan sarana dan prasarana dengan maksimal sebagai penunjang proses belajar menggunakan media berbasis komputer.
2. Bagi guru yang sudah terbiasa menggunakan media tentunya tidak menomorsatukan media tetapi juga harus menggunakan metode yang tepat.
3. Sebaiknya ada pelatihan khusus bagi para guru untuk mengetahui penggunaan operasional *macromedia flash* sebagai media Pendukung dalam proses pembelajaran untuk meningkatkan kualitas pembelajaran.