

ABSTRAK

Skripsi dengan judul “Pengaruh Penerapan Permainan Bahasa Melalui Media Kartu Kata Bergambar Terhadap Penguasaan Kosakata Anak di RA PERWANIDA Selorejo Ringinrejo Kediri” ini ditulis oleh **Widia Elok Maulidina**, NIM. **17206153010**, Jurusan Pendidikan Islam Anak Usia Dini (PIAUD), Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, Institut Agama Islam Negeri (IAIN), yang dibimbing oleh bapak **Dr. Fathul Mujib, M.Ag, NIP. 197505232006041002**

Kata Kunci: Media Kartu Kata Bergambar, Penguasaan Kosakata

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh penguasaan kosakata sangat berperan penting dalam mengembangkan aspek kemampuan bahasa. Seorang anak yang menguasai kosakata dengan baik, maka anak tersebut secara mudah dapat berbahasa dengan baik. Lembaga dalam penelitian ini menunjukkan bahwa belum maksimalnya penggunaan media pembelajaran di RA PERWANIDA Selorejo Ringinrejo Kediri. Menurut beberapa ahli, dalam meningkatkan penguasaan kosakata anak dapat menggunakan media kartu kata bergambar. Diharapkan dengan menggunakan media ini anak dapat terbantu untuk menghafalkan kosakata yang dapat dipahami oleh anak dalam menguasai kosakata.

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah: 1) Adakah pengaruh penerapan permainan bahasa melalui media kartu kata bergambar terhadap penguasaan kosakata anak kelompok B di RA PERWANIDA Selorejo Ringinrejo Kediri?. 2) Seberapa besar pengaruh penerapan permainan bahasa melalui media kartu kata bergambar terhadap penguasaan kosakata anak kelompok B di RA PERWANIDA Selorejo Ringinrejo Kediri?

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan metode eksperimen dan menggunakan desain Quasi Eksperimental Design dengan lokasi penelitian di RA PERWANIDA Selorejo Ringinrejo Kediri. Pengambilan sampel menggunakan sampel jenuh yaitu dengan mengambil semua anggota populasi untuk dijadikan sampel. Dalam pengumpulan data menggunakan observasi, tes, dan dokumentasi dengan menggunakan analisis data dengan bantuan SPSS 16.0 menggunakan uji normalitas, uji homogenitas, uji *Independent Sample T-Test*, dan uji *Effect size*.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa $d = 1,3729377$ effect size 1,3 Percentile Standing 90%, maka Interpretation adalah *Large* (besar). Sehingga dapat disimpulkan bahwa media kartu kata bergambar berpengaruh terhadap penguasaan kosakata anak di RA PERWANIDA Selorejo Ringinrejo Kediri sebesar 90% kriteria besar. Hal ini berarti bahwa media kartu kata bergambar dapat meningkatkan penguasaan kosakata anak.

ABSTRACT

Thesis with the title “The Influence of Language Games through Flash Card Media toward Children’s Vocabulary Mastery at RA PERWANIDA Selrejo Ringinrejo Kediri” written by **Widia Elok Maulidina**, NIM. **17206153010**, Teacher Training, State Islamic Institute (IAIN) of Tulungagung, which guided by **Dr. Fathul Mujib, M.Ag.**, NIP. **197505232006041002**

Keyword: Flash Card Media, Vocabulary Mastery

This research is motivated by mastering vocabulary is very important in improving language skill aspect. A child who is mastering vocabulary well, he will good in language. The institution in this study showed that the use of learning media in RA PERWANIDA Selorejo Ringinrejo Kediri are not effective yet. According to the experts, to increase children’s vocabulary can use flash card media. This method hopes can help the children to memorize vocabulary in vocabulary mastery.

The formulation of research problem in this study are: 1) is there the influence of language games through flash card media toward children’s vocabulary mastery at group B of RA PERWANIDA Selorejo Ringinrejo Kediri?. 2) How much influence of implentation of language games through flash card media toward children’s vocabulary mastery at group B of RA PERWANIDA Selorejo Ringinrejo Kediri?

This research using quatitative approach with experiment method and Quosai Experimental Design which. The location of this research at RA PERWANIDA Selorejo Ringinrejo Kediri. Sampling of this research using saturated sample, which is taking all of the population as the sample. To collect the data, the researcher using observation, test, and documentation which is using SPSS 16.0 to analize the data, using normality test, homogeneity test, independent sample T-Test, and effect size test.

The result of this study showed that $d = 1,3729377$ effect size 1,3 percentile standing 90%. So, the interpretation is large. It can be candude that flash card media can influence children’s vocabulary mastery at RA PERWANIDA Selorejo Ringinrejo Kediri by 90% big criteria. Therefore, flash card media can increase children’s vocabulary mastery.

الملخص

البحث العلمي بالموضوع "تأثير تطبيق لعب اللغة من خلال وسائل بطاقة الصورة الكلمة على كفاءة المفردات لدى الأطفال بالروضة الأطفال (فورواندا) سيلوريجو رينريجو كاديري" قد كتبه: وديا إيلوك مولدن. رقم القيد : ١٧٢٠٦١٥٣٠١٠. قسم تربية الإسلام للأطفال المبكرة. كلية التربية و علوم التدريسية. جامعة الإسلامية الحكومية تولونج أجونج. للعام الدراسي ٢٠١٩. المشرف: الدكتور فتح المجيب الماجستير. رقم التوظيف: ١٩٧٥٠٥٢٣٢٠٠٦٠٤١٠٠٢

الكلمة الإرشادية: وسائل بطاقة الصورة الكلمة، كفاءة المفردات.

خلفية هذا البحث عن تطبيق لعب اللغة من خلال إتقان المفردات مهم جدا في تطوير جوانب المهارات اللغوية. إن الطفل الذي يتقن المفردات جيدا، يمكن للطفل أن يتكلم جيدا بسهولة. توضح المؤسسة في هذه الدراسة أن استخدام وسائل التعلم ليس بالأقصى بالروضة الأطفال (فورواندا) سيلوريجو رينريجو كاديري. من جهة الخبراء ، في تحسين إتقان مفردات الأطفال يمكن استخدام وسائل الإعلام بطاقة كلمة الصورة. من المتوقع أنه باستخدام هذه الوسيلة يمكن مساعدة الأطفال على حفظ المفردات التي يمكن فهمها من قبل الأطفال في إتقان المفردات.

أما مسائل البحث مما يلي: (١) هل هناك تأثير تطبيق لعب اللغة من خلال وسائل بطاقة الصورة الكلمة على كفاءة المفردات لدى الأطفال بالروضة الأطفال (فورواندا) سيلوريجو رينريجو كاديري؟. (٢) في أي مدى تأثير تطبيق لعب اللغة من خلال وسائل بطاقة الصورة الكلمة على كفاءة المفردات لدى الأطفال بالروضة الأطفال (فورواندا) سيلوريجو رينريجو كاديري؟.

يستخدم هذا البحث مدخل الكمي مع الأساليب التجريبية وتستخدم تصميم شبه التجريبي للتصميم مع مواقع البحث في الروضة الأطفال (فورواندا) سيلوريجو رينريجو كاديري. أخذ العينات باستخدام العينات المشبعة هو عن طريق أخذ جميع أفراد المجتمع لأخذ العينات. في جمع البيانات باستخدام الملاحظة والاختبارات والوثائق باستخدام تحليل البيانات بمساعدة SPSS ١٦.٠ باستخدام اختبارات الحالة الطبيعية واختبارات التجانس واختبار العينة المستقل واختبار الحجم الفعال.

نتائج البحث من تحليل البيانات تدل أن $d = 1.3729377$ حجم التأثير ١,٣ الدائمة المئوية ٩٠%. ثم التفسير كبير (كبير). أن هناك تأثير تطبيق لعب اللغة من خلال وسائل بطاقة الصورة الكلمة على كفاءة المفردات لدى الأطفال بالروضة الأطفال (فورواندا) سيلوريجو رعينريجو كاديري بنسبة ٩٠٪ معايير كبيرة. بمعنى أن تطبيق لعب اللغة من خلال وسائل بطاقة الصورة الكلمة ترقية على كفاءة المفردات لدى الأطفال.