

DAFTAR RUJUKAN

- Taufiqi. 2016. *Religious Parenting*. Malang: CV Media Sutra Atiga.
- Madyawati, Lilis. 2016. *Strategi Pengembangan Bahasa Pada Anak*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Seefeldt, Carol & A. Wasik, Barbara. 2008. *Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Indeks.
- Mursid. 2015. *Pengembangan Pembelajaran PAUD*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Fadlilah, Muhammad. 2012. *Desain Pembelajaran PAUD*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Susanto, Ahmad. 2011. *Perkembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Soemiarti. 1995. *Pendidikan Anak Prasekolah*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Tedjasaputra, Mayke S. 2005. *Bermain Mainan dan Permainan*. Jakarta: PT Gramedia.
- Susanto, Ahmad. 2016. *Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ifanah, Evi dan Christiana, Elisabeth. "Pengaruh Media Permainan Puzzle Huruf terhadap Kemampuan Keaksaraan Anak Kelompok A" Vol 05, No 02, dalam <http://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id>, diakses 30 Oktober 2018.
- Rahim, Farida. 2008. *Pengajaran Membaca di Sekolah Dasar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.

- Tjoe, Joe Lioe. 2012. "Skripsi: Peningkatan Kemampuan Membaca Permulaan Melalui Pemanfaatan Multimedia pada Anak TK B di TK Kristen Anugerah Jakarta. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta", dalam <https://media.neliti.com/media/publications/>, diakses tanggal 30 Oktober 2018.
- Prihartawati, Ekanti. 2015. "Skripsi: Pengaruh Media Permainan Puzzle Terhadap Kemampuan Mengenal Huruf Vokal Pada Anak Tuna Grahita Kategori Sedang Kelas III SLB N Sleman. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta", dalam <http://eprints.uny.ac.id> diakses 30 Oktober 2018.
- Hidayah, Ummul. 2017. "Skripsi: Pengaruh Alat Permainan Edukatif Alphabetic Puzzle Terhadap Kemampuan Membaca Permulaan Anak Kelompok Di B.A Aisyiyah Sonorejo II Sukoharjo. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta", dalam <http://eprints.ums.ac.id> diakses 30 Oktober 2018.
- Saputra, Andi Dwi. 2014. "Skripsi: Pengembangan Alat Permainan Edukatif Pohon Kata Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Siswa TK Pertiwi Tampirkulon I Magelang. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta", dalam <https://core.ac.uk> diakses 30 Oktober 2018
- Mariana, Diah. 2014. "Puzzle Sebagai Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa TK Budi Rahayu Yogyakarta. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta", dalam <http://eprints.uny.ac.id> diakses 9 Desember 2018
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Darmawan, Deni. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Nazir, Mohammad. 2003. *Metode Penelitian*. Jakarta: Galia Indonesia.

Rianto, Yatim. 2001. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Surabaya: SIC.

Margono. 2004. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Semarang: Rineka Cipta.

Soepono, Bambang. 2002. *Statistik Terapan*. Jakarta: Rineka Cipta.