

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMBUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN</b> .....	<b>v</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>vi</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vii</b>
<b>PRAKATA</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xviii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>xix</b>
<b>BAB I : PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi dan Pembatasan Masalah .....	5
C. Rumusan Masalah .....	6
D. Tujuan Masalah .....	7
E. Kegunaan Penelitian .....	7

F. Penegasan Istilah.....	8
---------------------------	---

G. Sistematika Pembahasan .....	10
---------------------------------	----

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

A. Deskripsi Teori.....	12
-------------------------	----

1. Media Permainan .....	12
--------------------------	----

a. Hakikat Media .....	12
------------------------	----

b. Macam - macam Media.....	12
-----------------------------	----

1) Media Audio.....	12
---------------------	----

2) Media Visual .....	13
-----------------------	----

3) Media Audiovisual .....	13
----------------------------	----

4) Media Lingkungan .....	13
---------------------------	----

5) Media Permainan.....	14
-------------------------	----

c. Hakikat Bermain.....	14
-------------------------	----

d. Tahap Bermain .....	15
------------------------	----

1) Sensory Motor Play .....	15
-----------------------------	----

2) Bermain Symbolic.....	15
--------------------------	----

3) Social Play Games With Rules.....	16
--------------------------------------	----

4) Games With Rules and Sport .....	16
-------------------------------------	----

e. Manfaat Bermain .....	16
--------------------------	----

2. Permainan Puzzle Huruf .....	18
---------------------------------	----

a. Pengertian Puzzle Huruf.....	18
---------------------------------	----

b. Manfaat Bermain Puzzle Huruf.....	19
3. Kemampuan Literasi Anak .....	20
a. Kemampuan Membaca .....	20
b. Kemampuan Menulis .....	25
B. Pengaruh Media Permainan Puzzle Huruf terhadap Kemampuan Literasi Anak Kelompok A .....	26
C. Penelitian Terdahulu .....	28
D. Kerangka Konseptual.....	34
E. Hipotesis .....	35
 <b>BAB III : METODE PENELITIAN</b>	
A. Rancangan Penelitian.....	36
B. Variabel Penelitian .....	39
C. Populasi, Sampling dan Sampel Penelitian .....	39
D. Kisi – kisi Instrumen .....	42
E. Instrumen Penelitian.....	45
F. Sumber Data .....	46
G. Teknik Pengumpulan Data.....	46
H. Teknik Analisis Data.....	47
 <b>BAB IV : HASIL PENELITIAN</b>	
A. Deskripsi Data.....	51
B. Penyajian Data .....	52

C. Pengujian Hipotesis.....	55
1. Uji Instrumen .....	55
2. Uji Hipotesis .....	57
D. Rekapitulasi Hasil Penelitian .....	63
 <b>BAB V : PEMBAHASAN</b>	
A. Terdapat pengaruh media permainan puzzle huruf terhadap kemampuan membaca pada anak.....	65
B. Terdapat pengaruh media permainan puzzle huruf terhadap kemampuan menulis pada anak .....	67
C. Terdapat pengaruh media permainan puzzle huruf terhadap kemampuan literasi pada anak .....	69
 <b>BAB VI : PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	75
B. Saran.....	76
<b>DAFTAR RUJUKAN.....</b>	<b>78</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>81</b>