

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR BAGAN.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Pengembangan	9
D. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	10
E. Kegunaan Penelitian	11
F. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	13
G. Definisi Istilah	14
 BAB II KAJIAN TEORI	
A. Media Interaktif.....	16
1. Pengertian Media Pembelajaran Interaktif.....	16

2. Manfaat Media Interaktif	18
3. Kelebihan Penggunaan Media Interaktif	19
B. Pelajaran Mengenal Mufrodat	20
1. Metode Mengenal Mufrodat	20
2. Perbandingan Metode Pembelajaran menggunakan Media Interaktif dengan Pembelajaran Pengenalan secara Tradisional	20
3. Software Pemrograman Visual	21

BAB III METODE PENELITIAN

A. Model Penelitian dan Pengembangan	28
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	32
C. Uji Coba Produk	61

BAB IV HASIL PENGEMBANGAN

A. Penyajian Data dan Analisis Hasil Validasi Produk	68
1. Penyajian Data dan Validasi Ahli Media	68
2. Penyajian Data dan Validasi Ahli Materi	72
3. Penyajian Data dan Validasi Siswa	76
B. Hasil Belajar Siswa.....	84
C. Revisi Produk	85

BAB V Kajian Produk dan Saran

A. Kajian Produk	87
B. Saran Pengembang	91

DAFTAR RUJUKAN

LAMPIRAN