

DAFTAR RUJUKAN

- Sugriyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Hamalik, Oemar. 2006. *Manajemen Pengembangan Kurikulum*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Maunah, Binti. 2009. *Ilmu Pendidikan*. Yogyakarta: Teras,2009.
- Komalasari, Kokom. 2010. *Pembelajaran Kontekstual Konsep dan Aplikasi*. Bandung:PT. Revika Raditama.
- Miftahul, Huda. 2013. *Model – model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Purnamasari, Yanti. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) terhadap Kemandirian Belajar Dan Peningkatan Kemampuan Penalaran Dan Koneksi Matematik Peserta Didik SMPN 1 Kota Tasikmalaya*, Jurnal Pendidikan dan Keguruan, Vo. 1 No. 1, 2014, artikel 2.
- Shoimin, Aris. 2014. *68 Model Pembelajaran dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Rusman. 2012. *Model- Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers, 2012.
- Jihad, Asep dan Haris, Abdul. 2009. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Fressindo.
- Suyadi. 2013. *Strategi Pembelajaran Pendidikan Karakter*. Bandung: PT. Remaja RosdaKarya.

- Soimin, Aris. 2017. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Slavin, Robert. 2010. *Cooperative Learning Teori, Riset dan Praktik*, Terj. Yusron, Sunt Zubaedi. Bandung: Nusa Media, 2010.
- Suseno, Wawan. *Peningkatan Keaktifan dan Hasil Belajar Siswa Kelas VIII pada Materi Sistem Persamaan linier Dua Variabel Dengan Pembelajaran Kooperatif TGT*. Jurnal Pendidikan Matematika Pascasarjana Universitas Negeri Malang, Vol 2, 2017
- Perwitasari, Fitri, Dian, dan Wibawanto, Slamet. *Perbedaan Hasil Belajar TIK melalui Pembelajaran Kooperatif Teams Games Tournament (TGT) dengan Kooperatif Kelompok Biasa*. Jurnal TEKNO, Vol 16, 2011
- Slavin, Robert E. 2005. *Cooperative Learning : Teori Riset dan Praktik*. Bandung : Nusa Media.
- Taniredja, Tukiran. 2011. *Model-model Pembelajaran Inovatif*. Bandung: Alfabeta, 2011.
- Leornard, dan Kiki Dwi Kusumaningsih. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Biologi Pda Konsep Sistem Pencernaan Manusia*. Jurnal Ilmiah Faktor Exacta Universitas Indraprasta PGRI, Vol 2, 2009
- Dimiyati dan Mudjono. 2009. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.

Sunardi Nasir, dan Santi Anggereni. *Efektifitas Penggunaan SPLD (Served Product Learning and Discussion) Menggunakan Media Sosial Oline Facebook Terhadap Keaktifan Belajar Peserta Didik*. Jurnal Pendidikan Fisika Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Alauddin Makasar, Vol, 5, 2017

Suherman, Herman. *Hakikat Pembelajaran*, Educare Journal, vol. 4, No. 2. 2007

Melvin L. Silberman. 2009. *Active Learning 101 Cara Belajar Siswa Aktif*. Bandung: Nuansa Media, 2009

Syah, Darwan. 2009. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Diadit Media.

Maradona, *Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Keaktifan Belajar Siswa Kelas IV B SD*, Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Negeri Yogyakarta, Edisi 17 Tahun Ke-5 2016

Purwanto. 2009. *Evaluasi Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Muslich, Mansur. 2010. *Authentic assessment: penilaian berbasis kelas dan kompetensi*. Bandung: Refika Aditama.

Suprijoyo, Agus. 2015. *Cooperative Learning: Teori dan Aplikasi Paikem.*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Tanzeh, Ahmad. 2011. *Metodologi Penelitian Praktis*. Yogyakarta: Teras.

Suharso, Puguh. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif untuk Bisnis: Pendekatan Filosofi dan Praktis*, Jakarta: PT. Indeks.

Tim Penyusun Buku Panduan Skripsi IAIN Tulungagung 2017. *Pedoman Penyusunan Skripsi*. Tulungagung: Dep. Agama IAIN Tulungagung.

- Ahmad Tanzeh, Suyitn. 2006. *Dasar-Dasar Penelitian*. Surabaya: eLKAF.
- Darmadi, Hamid. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. 2012. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Tulus, Winarsunu. 2004. *Statistik dalam Penelitian Psikologi dan Pendidikan*. Malang: UMM
- Hasan, Iqbal. 2004. *Analisis Data Penelitian Dengan Statistik*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Syaodih, Nana. 20012. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Irianto, Agus. 2007. *Statistik Konsep Dasar & Aplikasinya*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Ardhi Putra Tri Prawiranegara, *Penengaruh Penerapan Metode Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Peningkatan Keaktifan Siswa Mata Pelajaran Mekanika Teknik Kelas X SMK Negeri 7 Semarang Program Keahlian Kontruksi Batu Beton Tahun Ajaran 2014/2015*, Scaffolding Vol. 4 No. 1, 2015
- Ina Kristiana, dkk, *Pengaruh Model Pembelajaran TGT Menggunakan Media Puzzle Terhadap Keaktifan dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Pada Materi Sistem Eksresi*, Bioma, Vol. 6, No. 2, Oktober 2017

Zulaikha Marta Sani, dkk, *Pembelajaran Teams Games Tournament Berbantuan Media Nuber Card Untuk Meningkatkan Keaktifan Siswa*, Jurnal Scientia Indonesia. Volume 1, Nomor 1 April 2016

Denis Purnama Sari dan Rustanto Rahardi, *Peningkatan Keaktifan dan Hasil Belajar Siswa Kelas XI IPS 2 SMA Negeri 1 Turen Pada Pokok Bahasan Turnamen dengan Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT)*, Universitas Negeri Malang.

Robert Slavin. 2010. *Cooperative Learning Teori, Riset dan Praktik*, Terj. Narulita Yusron, Sunt. Zubaedi. Bangun: Nusa Media, 2010.

Nelfi Erlinda, *Peningkatan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Melalui Model Kooperatif Tipe Teams Games Tournament pada Mata Pelajaran Fisika di SMK*, Tadris: Jurnal Keguruan dan Ilmu Tarbiyah 02(1)(20017) 47-52