

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUA.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
ABSTRAK	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi dan Batasan Masalah	6
C. Rumusan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	7
E. Kegunaan Penelitian	8
F. Hipotesis Penelitian.....	9
G. Penegasan Istilah.....	10
H. Sistematika Pembahasan	12
BAB II : LANDASAN TEORI	
A. Model Pembelajaran	15
B. Model pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT).....	16
C. Keaktifan Belajar Peserta Didik.....	25
D. Hasil Belajar.....	33
E. Pembelajaran IPA.....	37
F. Kajian Penelitian Terdahulu	39

G. Kerangka Berfikir	47
BAB III : METODE PENELITIAN	
A. Rancangan Penelitian.....	48
1. Pendekatan Penelitian	48
2. Jenis Penelitian.....	49
B. Variabel Penelitian.....	50
C. Tempat Penelitian.....	51
D. Populasi, Sampel dan Samplinh Penelitian.....	51
E. Kisi-kisi Penelitian.....	54
F. Instrument Penelitian	55
G. Sumber data	62
H. Teknik Pengumpulan Data.....	62
I. Analisis Data.....	64
J. Prosedur Penelitian.....	67
BAB IV : HASIL PENELITIAN	
A. Deskripsi Data.....	70
B. Analisis Uji Hipotesis	75
C. Rekapitulasi Hasil Penelitian	96
BAB V : PEMBAHASAN	
A. Pembahasan Rumusan Masalah I.....	100
B. Pembahasan Rumusan Masalah II	106
C. Pembahasan Rumusan Masalah III.....	111
BAB VI : PENUTUP	
A. Kesimpulan	115
B. Saran	116
DAFTAR RUJUKAN	118