

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
PRAKATA.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR BAGAN	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
ABSTRAK	xix
ABSTRACT.....	xx
المُلخَص.....	xxi

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Masalah.....	5

F. Hipotesis Penelitian.....	6
G. Kegunaan Penelitian.....	7
H. Penegasan Istilah.....	8
I. Sistematika Pembahasan	10

BAB II LANDASAN TEORI

A. Permainan Puzzle Angka.....	12
1. Pengertian Bermain atau permaian	12
a. ManfaatBermain.....	15
b. Faktor yang Mempengaruhi Permainan	17
2. Permainan Puzzle Angka	19
a. Pengertian Permainan Puzzle Angka	19
b. Manfaat Penggunaan Media Puzzle	19
c. Tujuan penggunaan Media Puzzle	21
d. Langkah-langkah Penggunaan Media Puzzle	21
B. Kemampuan Kognitif	22
1. Pengertian Kemampuan Kognitif	22
2. Tahapan Perkembangan Kognitif.....	23
3. Faktor yang Mempengaruhi Perkembangan Kognitif.....	24
4. Macam-macam Metode Pengembangan Kognitif AUD	25
C. Pengaruh Permainan Puzzle Angka dengan Kemampuan Kognitif Anak.....	26
C. Penelitian Relevan.....	31
D. Kerangka Berfikir	33
F. Hipotesis	35

BAB III METODE PENELITIAN

A. Rancangan Penelitian	36
1. Pendekatan Penelitian	36
2. Jenis Penelitian.....	37
B. Variabel Penelitian	38
1. Variabel bebas	39
2. Variabel Terikat.....	39
C. Populasi dan Sampel Penelitian	40
1. Populasi penelitian	40
2. Sample.....	40
D. Kisi-kisi Penelitian	41
E. Instrumen Penelitian	44
F. Data dan Sumber Data	45
G. Teknik Pengumpulan Data	44
1. Observasi.....	45
2. Dokumentasi	46
H. Analisis Data	47
1. Teknik Analisis Uji Instrumen	47
a. Uji validitas	47
b. Uji realibilitas.....	48
2. Uji Hipotesis	49

BAB IV HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Data.....	50
1. Deskripsi Identifikasi Lokasi Penelitian	50
2. Deskripsi Obyek Penelitian.....	50
3. Penyajian Hasil Penelitian	51
B. Pengujian Hipotesis.....	54

1. Uji Instrumen Penelitian	55
a. Uji Validitas	55
b. Uji Realibilitas	55
2. Pengujian Hipotesis.....	56
3. Rekapitulasi Hasil Penelitian	61

BAB V PEMBAHASAN

A. Pengaruh Permainan Puzzle Angka Terhadap Kemampuan Berhitung Anak	62
B. Pengaruh Permainan Puzzle Angka Terhadap Kemampuan Mengenal Warna Anak	64
C. Pengaruh Permainan Puzzle Angka Terhadap Kemampuan Mengenal Angka Anak	65

BAB VI PENUTUP

A. Kesimpulan	67
B. Saran.....	68
DAFTAR RUJUKAN.....	70