

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUA.....	iii
HALAMANPENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....	v
HALAMANMOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
ABSTRAK .....	xv
DAFTAR ISI.....	xix
<b>BAB I : PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi .....	7
C. Pembatasan Masalah .....	7
D. Rumusan Masalah .....	8
E. Tujuan Penelitian .....	8
F. Kegunaan Penelitian .....	9
G. Penegasan Istilah.....	11
H. Sistematika Pembahasan .....	14
<b>BAB II : LANDASAN TEORI</b>	
A. Kajian Teori .....	16
1. Model Pembelajaran .....	16
2. Model pembelajaran kooperatif.....	18
3. Model Pembelajaran Teams Games Tournament.....	25
4. Minat Belajar .....	31

5. Hasil Belajar.....	36
6. Kajian Tentaang Pembelajaran IPA.....	41
B. Penelitian Terdahulu .....	48
C. Kerangka Berfikir .....	51
D. Hipotesis Penelitian .....	54
 <b>BAB III : METODE PENELITIAN</b>	
A. Rancangan Penelitian.....	56
1. Pendekatan Penelitian .....	56
2. Jenis Penelitian.....	57
B. Variabel Penelitian.....	58
C. Populasi Penelitian.....	60
D. Sampling Penelitian .....	61
E. Sampel Penelitian.....	62
F. Kisi-kisi Penelitian.....	62
G. Instrument Penelitian .....	63
H. Data dan Sumber data .....	65
I. Teknik Pengumpulan Data.....	67
J. Analisis Data.....	70
 <b>BAB IV : HASIL PENELITIAN</b>	
A. Deskripsi Data.....	79
B. Analisis Uji Hipotesis .....	84
 <b>BAB V : PEMBAHASAN</b>	
A. Pembahasan Rumusan Masalah I.....	112
B. Pembahasan Rumusan Masalah II .....	115
C. Pembahasan Rumusan Masalah III .....	118
 <b>BAB VI : PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	121
B. Saran .....	122
 <b>DAFTAR RUJUKAN .....</b>	 <b>125</b>