

## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Persetujuan .....	ii
Pengesahan .....	iii
Pernyataan Keaslian .....	iv
Motto.....	v
Persembahan .....	vi
Prakata .....	viii
Pedoman Transliterasi .....	ix
Abstrak .....	xiii
Daftar Isi.....	xvi

### **BAB I PENDAHULUAN**

A. Konteks Penelitian .....	1
B. Fokus.....	11
C. Tujuan Penelitian .....	11
D. Manfaat Penelitian .....	12
E. Penegasan Istilah.....	13
1. Penegasan Konseptual.....	13
2. Penegasan Operasional .....	14
F. Sistematika Pembahasan .....	15

### **BAB II KAJIAN PUSTAKA**

A. Landasan Teori.....	18
1. Permainan Dakon Geometri.....	18
2. Hakikat Pengembangan Kognitif .....	26

3. Pengertian Dampak.....	35
B. Penelitian Terdahulu.....	39
C. Kerangka Berpikir .....	42

### **BAB III METODE PENELITIAN**

A. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	44
B. Lokasi Penelitian .....	46
C. Kehadiran Peneliti .....	46
D. Sumber Data.....	47
E. Teknik Pengumpulan Data .....	49
F. Teknik Analisa Data .....	52
G. Pengecekan Keabsahan Temuan .....	53
H. Tahap-tahap Penelitian.....	57

### **BAB IV PAPARAN DATA DAN TEMUAN PENELITIAN**

A. Paparan Data Peneelitian.....	62
B. Temuan Penelitian.....	76
C. Analisis Data .....	78

### **BAB V PEMBAHASAN**

A. Langkah-langkah penerapan permainan dakon geometri dalam mengembangkan kemampuan kognitif anak di TK Rofi’ul A’la Jiwut Nglegok Blitar.....	82
B. Dampak penerapan permainan dakon geometri dalam mengembangkan kemampuan kognitif di TK Rofi’ul A’la Jiwut Nglegok Blitar.....	92

### **BAB VI PENUTUP**

A. Kesimpulan .....	93
B. Saran.....	94

## Daftar Gambar

Gambar 5.1 alat bermain dakon geometrei di TK Rofi'ul A'la Jiwut.....	60
Gambar 5.2 persiapan anak saat hendak melakukan permaian dakon geomteri.....	62
Gambar 5.4 anak bermaian dakon geometri.....	68
Gambar 5.3 guru saat menjelaskan bentuk geometri kepada anak.....	70
Gambar 5.4 siswa saat maju kedepan untuk mengenali bentuk geometri....	73