

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Persetujuan	ii
Pengesahan	iii
Pernyataan Keaslian	iv
Motto	v
Persembahan	vi
Prakata	viii
Daftar Tabel	x
Daftar Gambar	xi
Daftar Lampiran	xii
Abstrak	xiii
Daftar Isi	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Perumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian	9
D. Hipotesis Produk	10
E. Kegunaan Penelitian	11
F. Penegasan Istilah	12
G. Sistematika Pembahasan	14
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	
1. Pengertian Pengembangan	16
2. Proses Pembelajaran	20
3. Media Tiga Dimensi	23
4. Materi Interaksi Makhluk dengan Lingkungannya	30
B. Penelitian Terdahulu	34
C. Alur Berfikir	36

BAB III METODE PENELITIAN

A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	39
B. Model Pengembangan ADDIE	39
C. Analisis	41
D. Pengembangan	47
E. Implementasi	58
F. Evaluasi	60
G. Analisis Data	61

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil dan Analisis	66
B. Hasil dan Analisis Implementasi	75
C. Pembahasan	79

BAB VI PENUTUP

A. Kesimpulan	89
B. Saran	91

DAFTAR RUJUKAN	92
----------------------	----

LAMPIRAN-LAMPIRAN	94
-------------------------	----