

DAFTAR RUJUKAN

- A.M, Sadirman. 2003. *Interaksi dan Motivasi Belajar*. Jakarta: Raja Gravindo Persada
- Abu Ahmadi dan Nur Uhbiyah. 2007. *Ilmu Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta
- Akbar Puromo Setiady dan Husaini Usman. 2008. *Pengantar Statiska*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arief S. Sardiman. 1990. *Media Pendidikan*. Jakarta: Pustekkom Dikkbud dan CV Rajawali
- Ariestantya, Anggi dkk. “*Efektifitas Permainan Kartu Pintar dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jerman*”. Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra
- Arifin, Zainal. 2009. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Arikunto, Suharsimi. 2002. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Bina Aksara
- Arikunto, Suharsimi. 2005. *Manajemen Pendidikan*. Jakarta: Rinieka Cipta
- Arsyad, Azhar. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Asmarawati, Ninda Ayu. *Pengembangan Bahan Ajar IPA Berbasis Karakter dengan Media Kartu Pintar pada Materi Perubahan Kenampakan Bumi dan Benda Langit Pada Siswa Kelas IV SD Negeri Patangpuluhan Yogyakarta*. Yogyakarta: Jurnal Pendidikan PGSD FKIP Universitas PGRI
- Asnawir dan Usman, Basyirudin. 2004. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Delia Citra
- Basyith, Abdul dkk. 2018. *Statistik Multivariat Analisis Anova, Manova, Ancova, Mancova, Repeated Measures dengan aplikasi Excel dan SPSS*. Jakarta: Rajagrafindo
- Budiman, Haris. 2016. *Penggunaan Media Visual Dalam Proses Pembelajaran*. At- Tadzkiyya: Jurnal Pendidikan Islam, volume 7, november 2016
- Darmadi, Hamid. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Darmawan, Deni. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya Education. Vol. 3 (2)

- Dina, Mursalin. 2014. *Keefektifan Kartu Pintar Pengetahuan Terhadap Aktifitas Dan Hasil Belajar Struktur Bumi*. Journal Of Elementary Education. Vol. 3 (2)
- Gulo. 2002. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Pt. Gramedia Widiasarana
- Hamalik, Oemar. 1989. *Media Pendidikan*. Bandung: PT Citra Aditya Bakti
- Hamalik, Oemar. 2013. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara
- Hasan, Iqbal. 2003. *Pokok-Pokok Materi Statistik2*. Jakarta: Bumi Aksara
- Irnanningtyas. 2013. *Biologi untuk SMA/MA Kelas X*. Jakarta: Erlangga
- Komsiyah, Indah. 2012. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Teras
- Martono, Nanang. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Musfiqon. 2012. *Pengembangan media dan sumber pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka
- Nana. 2003. *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Nugroho, Bhuono Agung. 2005. *Strategi Jitu Memilih Metode Statistik Penelitian Dengan SPSS*. Yogyakarta: Andi Offset
- Prawira, Purma Atmaja. 2012. *Psikologi dalam Prespektif Baru*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media
- Purwanto. 2009. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Quthb. 2008. *Sayyid Tafsir Fidzilalil Qur'an*. Jakarta: Gema Insani
- Rahmatia, Diah dan Pipit Pitriana. 2008. *Bioekspo Menjelajah Alam dengan Biologi*. Solo: PT Wangsa Jatra Lestari
- Rohmah, Noer. 2015. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: Klaimedia
- Rosyad. 2009. *Media Pengajaran*. Jakarta: Direktorat Jendral Pembinaan Kelembagaan Agama Islam
- Royidi, Abdul Wahab, 2009. *Media Pembelajaran Bahasa Arab*. Malang: UIN – Malang Press
- Rumini, Sri. 2006. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta : UNY Pers
- Sadirman, A.M, 2003. *Interaksi dan Motivasi Belajar*. Jakarta: Raja Gravindo Persada.
- Sadirman, Arief S. *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Gravindo Persada

- Sanaky. 2009. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press
- Sismoro, Heri dan Tuji Rochman Wati. 2014. *Analisis dan Perancangan Aplikasi Android Buku Dunia Tumbuhan (Plantae)*. Jurnal Dasi Vol 15 No. 1 Maret 2014
- Sudjana. 2013. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengejar*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif kualitatif, dan R & D*. B
- Suharsimi, Arikunto. 2002. *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktik*, Jakarta: Bumi Aksara
- Sukardi. 1987. *Bimbingan dan Penyuluhan*. Surabaya: Usaha Nasional
- Suprijono, Agus. 2013. *Cooperative Learning Teori dan Aplikai PAIKEM*. Yogyakarta: Pusaka Belajar
- Surahmadi, Bambang. 2016. *Penerapan Teknik Bermain Kartu Pintar Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Hasil Belajar IPA*, Jurnal Pendidikan Fisika, Volume IV. No. 1. Maret 2016
- Surhamadi, Bambang. 2016. *Penerapan Teknik Permainan Kartu Pintar Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Hasil Belajar IPA*, Jurnal Pendidikan Fisika Universitas Muhammadiyah Metro, (JPF: Volume IV. No 1, Maret 2016)
- Suryabrata, Sumadi. 2004. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo
- Tanzeh, Ahmad Tanzeh. 2011. *Metodologi Penelitian Praktis*, Yogyakarta: Teras
- Undang- Undang RI No 20 Tahun 2003 pasal 3 tentang Sisdiknas, Jakarta: Dirjan pendidikan islam depag RI
- Uno, Hamzah. B. 2009. *Perencanaan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi aksara
- Usman Basyaruddin dan Asnawir. 2002. *Media Pembelajaran*, Jakarta: Ciputat Pers
- Wulandari, Dewi dan Sutrisno. Juli 2018. "*Multivariate Analysis Of Variance (Manova) untuk Memperkaya Hasil Penelitian Pendidikan*". Universitas PGRI Semarang. Volume 9, No. 1
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran*, Jakarta: Rineka Cipta

Wina, Sanjaya. 2010. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta:
Kencana Prenada Media Group