

Lampiran 12

PEDOMAN WAWANCARA KEPALA MADRASAH

1. Menurut bapak, faktor apa saja yang mempengaruhi hasil belajar siswa di sekolah ini?

.....
.....

2. Kegiatan apa saja yang dilakukan untuk menunjang motivasi siswa untuk belajar sehingga dapat meningkatkan hasil belajar siswa di sekolah ini?

.....
.....

3. Apa saja usaha guru dalam memotivasi siswa dalam kegiatan pembelajaran IPA supaya dapat meningkatkan hasil belajar siswa?

.....
.....

4. Apa tujuan yang ingin dicapai sekolah ini dari pembelajaran IPA?

.....
.....

5. Program apa yang diadakan sekolah yang menunjang dalam pembelajaran IPA?

.....
.....

Hasil wawancara dengan kepala sekolah

- P : “Bagaimana kondisi belajar siswa saat pembelajaran berlangsung?”
- K : “Secara umum, kalau dilihat sekilas ya mbak, itu sudah memenuhi ketuntasan dalam belajar, namun jika dilihat secara detail, pasti lah masih ada kekurangan dan kendalanya .”
- P : “Kendala apa yang Bapak temukan dalam proses pembelajaran biasanya?”
- G : “Kalau secara umum mbak ya, adalah siswa satu atau dua yang belum memenuhi ketuntasan belajar. Dan jika siswa tersebut tidak naik, wah repot pasti mogok sekolah .”
- P : “Selain itu, apa ada yang lainnya Pak ?”
- G : “Pastinya ada ya mbak, seperti kekurangan alat – alat peraga yang banyak rusak, trus lagi ini kan terbagi dari dua gedung ya Mbak, pastinya jika bel dibunyikan disini, belum tentu dari gedung utara terdengar .”
- P : “Banyak juga ya Pak, Lalu bagaimana cara memotivasi siswa supaya hasil belajar naik?”
- G : “Wah,, kalau itu biasanya siswa diberi arahan atau media berupa gambar-gambar yang dapat membuat siswa menjadi konsentrasi kedepan , atau tidak para guru secara kreatif membuat kerajinan tangan supaya siswa bisa refesing.”
- P : “Selain dari Bapak Sebagai Kepala Sekolah, apakah ada motivasi lain dari wali kelas masing- masing, Pak ?”
- G : “ Pastinya ada, tapi biasanya ya Mbak, Em, tiap- tiap wali kelas memiliki karakteristik atau cara sendiri untuk memotivasi siswanya.”

Keterangan:

P : Peneliti

K : Kepala Sekolah