

DAFTAR PUSTAKA

- Alwisol. 2009. *Psikologi Kepribadian edisi revisi*. Malang: UMM Press.
- Ana, Aliqol. Dkk. 2017. “Bimbingan Kelompok dengan Teknik *Role Playing* untuk Meningkatkan *Self Efficacy* dan Harapan Hasil (*Outcome Expectations*) Karir Siswa,” dalam *Jurnal Bimbingan Konseling*, no. 1 (2017): 49-53
- Angkowo, Robertus dan Kosasih, A. 2007. *Optimalisasi Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Grasindo.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka.
- Asmarani, Dewi dan Sholihah, Ummu. 2017. *Metakognisi Mahasiswa Tadris Matematika*. Tulungagung: Akademia Pustaka.
- Astuti, Endah DP dan Sutarni, Sri. 2016. “Pengaruh Pembelajaran *Role Playing* dan Guided Discovery terhadap Hasil Belajar Matematika Ditinjau dari Aktivitas Belajar Siswa”, dalam *Prosiding (Seminar Nasional Pendidikan Matematika)*, no. 1 (2016): 1-7
- Bahreisy, Salim dan Bahreisy, Abdullah. 2001. *Terjemah Al-Qur'an Al-Hakim*. Surabaya: CV Sahabat Ilmu.
- Bandura, Albert. 1986. *Social Foundation of Thought and Action A Social Cognitive Theory*. Englewood Cliffs, NJ: Prectice Hall.
- Bandura, Albert. 2008. “Self Efficacy,” dalam <http://www.uky.edu/-eushe2/Bandura/BanEncy.html>, diakses 20 Januari 2020 Pukul 18.38 WIB.
- Budiyanto, Moch Agus K. 2016. *Sintaks 45 Metode Pembelajaran dalam Student Centered Learning*. Malang: UMM Press.
- Darmawan, Deni. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Rosdakarya

- Dimiyati, dan Mudjiono. 2013. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djaali. 2011. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Fitri, Tiara. Dkk. 2019. “Efektivitas Model Pembelajaran *Role Playing* Ditinjau dari Hasil Belajar Matematika Siswa SMP Negeri 21 Bengkulu”, dalam *Jurnal Penelitian Pembelajaran Matematika Sekolah* 3, no. 1 (2019): 6-12
- Ghufron. Dkk. 2014. *Teori-teori Psikologi*. Yogyakarta: Arruzz Media.
- Hasan, Iqbal. 2002. *Pokok-pokok Materi Metodologi Penelitian dan Aplikasinya*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Hasratuddin. 2017. *Pembelajaran Matematika Sekarang dan yang akan Datang Berbasis Karakter*, dalam *Jurnal Didaktik Matematika*, (2017), hal. 30.
- Hidayah, Rifa. 2009. *Psikologi Pengasuhan Anak*. Malang: UIN PRESS.
- Isnani, Aris Septian Rahmat. 2015. *Efektivitas Pembelajaran Role Playing terhadap Hasil Belajar Peserta Didik pada Materi Aritmatika Sosial kelas VII di SMP Muhammadiyah 3 Kaliwungu Kendal Tahun Pelajaran 2014/2015*. Semarang: Universitas Islam Negeri Walisongo.
- Maqfiroh, Nurhidayatul. 2016. ”Pengembangan Paduan Pelatihan Efikasi Diri Dengan Sociodrama Untuk Siswa SMP,” dalam *Jurnal Bimbingan dan Konseling Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Surabaya*, (2016): 1-6
- Negoro dan Haraphap. 2003. *Ensiklopedia Matematika*. Cirebon: Ghalia Indonesia.
- Novferma, 2015. ”*Analisis Kesulitan dan Self Efficacy Siswa SMP dalam Pemecahan masalah Matematika Berbentuk Soal Cerita*”, (Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Patoni, Achmad. 2013. *Metodologi Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Alfabeta.

- Pratama, Randi dan Fatahillah, Arif. 2017. “Implementasi Metode Pembelajaran *Role Playing* pada Aritmatika Sosial untuk Meningkatkan Hasil Belajar dan Aktifitas Siswa”, dalam *Jurnal Edukasi IV*, no. 2 (2017): 27-30
- Robertus, Angkowo R dan Kosasih. 2007. *Optimalisasi Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Grasindo.
- Rochmah, Elfi Yuliani. 2005. *Psikologi Perkembangan*. Jogjakarta: TERAS, 2005.
- Salam, Burhanuddin. 2004. *Cara Belajar yang Sukses di Perguruan Tinggi*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sardiman. 2014. *Interaksi Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta Utara: PT. Raja Grafindo Persada.
- Schunk, Dale. 2003. *Self-efficacy for reading and Writing*, dalam *Journal of Self Efficacy*, (2003): 159-172
- Sha’adah, Ziadatus. Dkk. 2013. “Penerapan Metode Role Playing (Bermain Peran) untuk Mengurangi Kesalahan dalam Menyelesaikan soal pada Aritmatika Sosial Kelas VII A SMPN 1 Sukowono, dalam *kadikma*, no. 2 (2013): 27-38
- Siregar, Syofiyon. 2014. *Statistik Parametrik Untuk Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Bina Aksara.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kualitatif Kuantitatif R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. 2004. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2003. *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sulaiman, Wahid. 2009. *Statistik Non Parametrik contoh kasus dan pemecahannya dengan SPSS*. Yogyakarta: ANDI.
- Sunaryo, Yoni. 2017. "Pengukuran *Self Efficacy* dalam Pembelajaran Matematika di MTs N 2 Ciamis", dalam *Jurnal Teori dan Riset Matematika* 1, no. 2 (2017): 39-44.
- Supranto, J. 2007. *Teknik Sampling untuk Survey dan Eksperimen*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Syah, Muhibbin. 2006. *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Undang-undang Republik Indonesia tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Sinar Grafika, 2005.
- Uno, Hamzah B dan Koni, Satria. 2013. *Assesment Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Yaumi, Muhammad. 2013. *Prinsip-prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Zarkasyi, M. Wahyudi. 2015. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Refika Aditama.