

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Persetujuan	ii
Pengesahan	iii
Pernyataan Keaslian	iv
Motto	v
Persembahan	vi
Pedoman Transliterasi	vii
Kata Pengantar	ix
Abstrak	x
Daftar Isi	xiv
Daftar Tabel	xvi
Daftar Gambar	xvii
Daftar Lampiran	xviii

BAB I PENDAHULUAN

A. Konteks Penelitian	1
B. Fokus penelitian	13
C. Tujuan Penelitian	14
D. Manfaat Penelitian	14
E. Penegasan Istilah.....	15
1. Definisi Konseptual.....	15
2. Definisi Operasional	17
F. Sistematika Penulisan skripsi.....	18

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Landasan Teori.....	19
1. Ekonomi kreatif.....	19
2. <i>Game online</i>	33
3.Ekonomi islam Memandang Jual Beli <i>Game online</i>	39
B. Penelitian Terdahulu.....	47

C. Paradigma dan Alur Penelitian	54
--	----

BAB III METODE PENELITIAN

A. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	56
B. Lokasi Penelitian	57
C. Kehadiran Peneliti	57
D. Sumber Data.....	58
E. Teknik Pengumpulan Data	59
F. Teknik Analisa Data	61
G. Pengecekan Keabsahan Temuan	64
H. Tahap-tahap Penelitian.....	66

BAB IV PAPARAN DATA DAN TEMUAN PENELITIAN

A. Paparan Data Penelitian	68
B. Analisis Temuan	92

BAB V PEMBAHASAN

A. Peran permainan <i>online</i> dalam upaya meningkatkan perekonomian Masyarakat Tulungagung	94
B. Faktor-faktor apa saja yang memberikan pengaruh permainan <i>online</i> dalam peningkatan perekonomian masyarakat Tulungagung	99
C. pandangan ekonomi islam terhadap laba yang diperolah dari hasil transaksi permainan online di Tulungagung	104

BAB VI PENUTUP

A. Kesimpulan	110
B. Saran	111

DAFTAR PUSTAKA	112
-----------------------------	-----

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR WAWANCARA

KEASLIAN TULISAN

BIODATA PENULIS