

المراجع

1. المراجع العربية

اتحاد مدرسى اللغة العربية بإندونيسيا. 1011. *دروس اللغة العربية*. يوكياكرتا:

إديا فرس.

طلبة كلية المعلمين الإسلامية كونير. *التربية و التعليم الجزء الاول*. بندون: دار

السلام.

عمر، أحمد مختار. 1982. *علم الدلالة*. كوين: مكتبة دار العروبة للنشر و

التوزيع.

علي الخولي، محمد. 1978. *أساليب تدريس اللغة العربية*. الرياض: المملكة

العربية السعودية.

دويدري، وحيد. 2000. *البحث العلمي: أساسه النظرية و ممارسة العلمية*.

دمشق: دار الفكر.

ابو علام، محمود. 2007. *مناهج البحث في العلوم النفسية و التربوية*. القاهرة:

دار النشر للجامعات.

العبد الله، محمد فندي. 2007. *أسس تعليم القراءة النافدة لطلبة المتفوقين عقليا*.

عامن: عالم الكتب الحديث.

- Akuntoro, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ali, M. 2010. *Strategi Penelitian Pendidikan*. Bandung: Angkasa.
- Betta Istiyana Jayendra Sita. 2016. *Eksperimentasi Media Pembelajaran Scrabble dalam Upaya Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Arab Siswa Kelas X MAN Sabdodadi Bantu.*, Jurusan Pendidikan Bahasa Arab Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Bungin, Burhan. 2002. *Analisis Data Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Candra Saputra. 2017. *Media Scrabble Sebagai Media untuk Memperkaya Kosakata Bahasa Indonesia*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.
- Cristian SP. 2012. *Mengajar Itu Mudah*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Cristina, 2019. *Mengajar Membaca Itu Mudah*. Yogyakarta: CV Alaf Media.
- Echols, John M & Shadiliy, Hasan. 2014. *Kamus Inggris Indonesia*, Jakarta: PT Gramedia.
- Effendy, A. Fuad. 2015. *Metodologi Pengajaran Bahasa Arab*. Malang: Misykat.
- Fatsis, Stefan. *Word Freak: Heartbreak, Triumph, Genius, and Obsession in the World of Competitive Scrabble Players*. ISBN 0-14-200226-7
- Gunawan, Imam. 2013. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hardiansyah, Haris. 2011. *Metodologi Penelitian Kualitatif untuk Ilmu-ilmu Sosial*. Jakarta: Salemba Humaika.
- Hermawan, Acep. 2011. *Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Huberman, Michael & B. Miles, Mathew. 1992. *Analisis Data Kualitatif, Terj. Tcecep Rohendi Rohidi*. Jakarta: UI Press.
- IAIN Tulungagung. 2015. *Pedoman Penulisan Skripsi Program Strara (S1)*. Tulungagung: IAIN Tulungagung.
- Joe, Edley. 2018. *Everything Scrabble* (edisi ke-Updated and rev). New York: Pocket Books. ISBN 0671042181. OCLC 47746412.
- Kridalaksana, Harimurti. 1982. *Kamus Linguistic*. Jakarta: Gramedia.
- Ma'ruf, Imam. 2009. *Strategi Pembelajaran Bahasa Arab Aktif*. Semarang: Need's Press.
- Mansyur, Nancy & Darmawan, Ardi. 2014. *The 'Gaul' English Book*. Jakarta: Lintas Kata.

- Meleong, Lexy. 2002. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mugin, Burhan. 2001. *Metodologi Penelitian Sosial*. Surabaya: Airlangga University Press.
- Muhajir, Noeng. 1990. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Yogyakarta: Rekasarsin.
- Mustofa, Saiful. 2011. *Strategi Pembelajaran Bahasa Arab Inovatif*. Malang: UIN MALIKI Press.
- Nadjar, Ibnu. 1997. *Dasar-Dasar Metodologi Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Narbuko, Cholid dkk. 2017. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Nawawi, Hadari. 1996. *Penelitian Terapan*. Yogyakarta: Gajah mada University.
- Nawawi, Hadari. 2016. *Metodologi Penelitian Bidang Sosial*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Nazir, Moh. 1988. *Metode Penelitian*. Jakarta: Gralia Indonesia.
- Nurcholis, Achmad. 2014. *Tathbiq Idarot al-Barnamij al-Mukaaatsaf al-arabi al-jami'ah al-islamiyah al-Hukumiyah Tulungagung*. *Jurnal Pendidikan Islam UIN Sunan Gunung Djati Bandung*. Terakreditasi. Terindeks SINTA 2. Moraref . ISSN (p): 2355-4339. ISSN (e): 2460-8149. Vol. 1, No. 2, December. (Bandung: UIN Sunan Gunung Djati Bandung Press.
- Nurcholis, Ahmad. 2019. *Tsabat Al-Arabiyah Fi Tawaqqu'i Hurub Al-Qiyam Al-Tsaqafiyah Fi Ashiri Al-Tsaurah Al-Shina'iyah 4.0*. Surabaya: UIN Sunan Ampel Surabaya Press.
- Nurhidayat & Supendi, Pepen. 2007. *Fun Game: 59 Permainan Menyenangkan di Indoor dan Outdoor*. Jakarta: Penebar Swadaya.
- Nurul Qomariyah, 2011. *Permainan Scrabble dalam Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Bahasa Arab Kelas 10*, Skripsi Tahun 2011, Yogyakarta: UIN Walisongo.
- Poerwardamita, Wjs. 2006. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Rahmat, Jalaludin. 2005. *Metode Penelitian Komunikasi*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Ranni N & Sunyo Aji. 2013. *Games For Fun Learning ang Teaching*. Bandung: YRAMA WIDYA.
- Rimm, Silvia. 2002. *Mendidik dan Menerapkan Disiplin pada Anak Prasekolah: Pola Asuh Anak Masa Kini*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

- Rumainingsih, Endang. 2006. *Bahasa Indonesia*. Semarang: CV Triadan Jaya.
- Rusel & Molendra, Heinich. 1996. *Instructional Media and Ne Technologies Of Instrumen*. Englewood Cliffs: Printice Hall.
- Sardiman. 2008. *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: RajaGrafindo.
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Shadiliy, Hasan & Echols, John M. 2003. *Kamus Inggris Indonesia*. Jakarta: Gramedia.
- Sudjana, Nana. 1998. *Tuntunan Penyusunan Karya Ilmiah*. Bandung: Sinar Baru.
- Sudrajat & Subana, M. 2005. *Dasar-Dasar Penelitian Ilmiah*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Sugiyono. 2009. *Metodologi Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukandarmudi. 2012. *Metodologi Penelitian: Petunjuk Praktis untuk Peneliti Pemula*. Yogyakarta: Gajahmada University Press.
- Sunyo Adji P & Ranni N. 2013. *Games For Fun Learning and Teaching*, Bandung, YRAMA WIDYA.
- Suryabrata, Sumardi. 1998. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Tanzeh, Ahmad. 2006. *Metodologi Penelitian Praktis*. Tulungagung: P3M.
- Tarigan, Henri Guntur. 1989. *Menulis Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Usman, Muhammad. 2012. *Perkembangan Bahasa dalam Bermain dan Permainan (Untuk Pendidikan Usia Dini)*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Widiatmaja, Rochianti. 2007. *Metode Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: PT. Rosdakarya.
- Wiwid Fithri Utami. 2018. *Eksperimentasi Media Scrabble dalam Meningkatkan Hasil Belajar Maharah A-Kitabah Siswa Kelas VII MTsN 3*. Yogyakarta: Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
- Zaman, Saeful dkk. 2010. *Games Kreatif Pilihan Untuk Meningkatkan Potensi Diri dan Kelompok*. Jakarta: Gagas Media.