

DAFTAR ISI

Halaman sampul dalam	
Lembar persetujuan	i
Lembar pengesahan	ii
Pernyataan keaslian	iii
Motto	iv
Lembar persembahan	v
Kata pengantar	vii
Daftar isi.....	viii
Abstrak	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar belakang	1
B. Fokus Penelitian	7
C. Tujuan penelitian	7
D. Kegunaan Penelitian	7
E. Sistematika Pembahasan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Kajian Teori	11
1. Spiritualitas.....	11
a. Pengertian Spiritualitas	11
b. Faktor yang berhubungan dengan spiritualitas	18
2. Remaja	18
a. Pengertian Remaja	18
3. Game Online	21
B. Kajian Penelitian Yang Relevan	25
C. Alur Pikir	26
D. Pertanyaan Penelitian	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian	30

B. Lokasi dan Waktu Penelitian	31
C. Kehadiran Peneliti	31
D. Sumber Data	31
E. Kehadiran Peneliti	32
F. Teknik Pengumpulan Data	34
G. Analisis Data	38
H. Keabsahan Data	40
I. Tahap-Tahap Penelitian	41
BAB IV: Hasil Penelitian dan Pembahasan	
A. Deskripsi Lokasi dan Subjek Penelitian	44
1. Pelaksanaan Penelitian	44
2. Tempat dan sumber data penelitian	45
3. Pemilik Warnet XYZ@Cybertainment	50
4. Deskripsi Subjek	52
a. Subjek 1	52
b. Subjek 2	55
B. Pembahasan Temuan	59
1. Kondisi Spiritual Remaja Pengguna Game Online	59
a. Subjek 1	59
b. Subjek 2	63
C. Keterbatasan Penelitian	66
BAB V: Penutup	
Kesimpulan	67
Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN-LAMPIRAN	72