

DAFTAR PUSTAKA

- Agus M. Hardjana, *Religiusitas, Agama dan Spiritualitas, Teologi*, Yogyakarta: 2005, Penerbit Kanisius
- Alwasilah , Chaedar , *Pokoknya Kualitatif: Dasar-dasar Merancang dan Melakukan Penelitian Kualitatif*, Cet.2, (Jakarta: Pustaka Jaya, 2003)
- Alwisol, *Psikologi Kepribadian*, cet.12, (Malang: UMM Press, 2014)
- Arif , Iman Setiadi, *Dinamika Kepribadian-Gangguan dan Terapinya, (understanding the Unconscious)*, cet.2, (Bandung:PT Refika Aditama,2011)
- Arikunto , *Suharsimi,Manajemen Penelitian*, (Jakarta:Rineka Cipta, 2010)
- Arikunto, *Pendekatan Praktik*,cet. 15
- Audifax, *Filsafat Psikologi*, Edisi Revisi, (Yogyakarta: Pustaka Book Publisher, 2010)
- Candra Zebeh Aji, *Berburu Rupiah Lewat Game Online*, Yogyakarta: Bouna Books
- David Ray Griffin, *Tuhan dan Agama dalam Dunia Postmodern*, Yogyakarta: Kanisius, 2005
- Depdikbud, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Jakarta; Balai Pustaka, 1998. Hoetomo,
- Drajat Edy Kurniawan,"*PENGARUH INTENSITAS BERMAIN GAME ONLINE TERHADAP PERILAKU PROKRASTINASI AKADEMIK PADA MAHASISWA BIMBINGAN DAN KONSELING*", Jurnal Konseling GUSJIGANG Vol. 3 No. 1 (Januari-Juni 2017).
- Ilung S. Enha, *My God My Love, Merindukan Sang Illahi dengan kasih dan Cinta*, Jakarta Selatan: Mizan, 2009

- Ilyas , Abdul Mutholib dan Abdul Ghofur Imam, *Aliran Kepercayaan dan Kebatinan di Indonesia*, (Surabaya: CV. Amin Surabaya)
- Jose RL Batubara, Adolescent Development (Perkembangan Remaja). Sari Pediatri, Vol. 12, No. 1, Juni 2010
- Lexy J. Moleong, *Metodologi Penelitian Kualitatif*, cet. 30, (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2012)
- Maulana, Mirza, Anak Autis, Mendidik Anak Autis dan Gangguan Mental Lain Menuju Anak Cerdas dan Sehat, Yogyakarta; Kata Hati, 2010.
- Mulyana , Deddy, *Metodologi Penelitian Kualitatif, Paradigma Baru Ilmu Komunikasidan Ilmu Sosial Lainnya*, (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2010)
- Nevid, Jeffrey S. dkk. *Psikologi Abnormal, Edisi Kelima Jilid 2*, Jakarta; Erlangga, 2003.
- Nofrans Eka Saputra dkk, “*Permainan Tradisional sebagai Upaya Meningkatkan Kemampuan Dasar Anak*”, jurnal psikologi Jambi volume 2, no 2, Oktober 2017
- Olson, Matthew H. dan Hergenhahn ,B.R., *Pengantar Teori-Teori Kepribadian*, (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2013)
- Sujarweni , Wiratna, *Metodologi Penelitian*, (Yogyakarta: Pustaka Baru, 2014)
- Syahrul Perdana Kusumawardani, “*Game Online Sebagai Pola Perilaku (Studi Deskriptif Tentang Interaksi Sosial Gamers Clash Of Clans Pada Clan Indo Spirit)*”. AntroUnairdotNet, Vol.IV/No.2/Juli 2015. Hal 154
- Tanzeh , Ahmad, *Pengantar Metode Penelitian*, (Yogyakarta: Teras, 2009)
- Ujam, Jaenudin, Psikologi kepribadian. Bandung: 2012, Pustaka Setia