

ABSTRAK

Skrpsi dengan judul “Pengaruh Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar pada mata pelajaran SKI kelas VII di MTs Al Ma’arif Tungagung” ini ditulis oleh Ilma Nafiah, NIM. 17201163175, pembimbing Dr. Khoirul Anam, M.Pd.I.

Kata kunci : *Teams Games Tournament* (TGT), Motivasi, Hasil Belajar

Penelitian dalam skripsi ini dilatar belakangi oleh persepsi siswa bahwa pelajaran SKI itu pelajaran yang membosankan, sehingga pembelajaran berlangsung membuat peserta didik merasa ramai sendiri saat guru menjelaskan materi. Hal ini yang menjadi penyebab menurunnya motivasi peserta didik dan mengakibatkan hasil belajar peserta didik rendah. Oleh karena itu, diperlukan pembelajaran yang dapat merubah persepsi peserta didik tentang mata pelajaran SKI dan dapat berperan aktif dalam proses belajar mengajar di kelas. Salah satu model pembelajaran yang dapat membuat peserta didik lebih aktif, dan menyenangkan adalah model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT). Model pembelajaran ini juga membuat siswa lebih rileks karena adanya permainan dalam pembelajaran.

Adapun rumusan masalah: (1) Adakah pengaruh model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) terhadap motivasi belajar peserta didik pada mata pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam kelas VII di MTs Al Ma’arif Tulungagung?, (2) Adakah pengaruh model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) terhadap hasil belajar peserta didik pada mata pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam kelas VII di MTs Al Ma’arif Tulungagung?, (3) Adakah pengaruh model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) terhadap motivasi belajar dan hasil belajar peserta didik pada mata pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam kelas VII di MTs Al Ma’arif Tulungagung?

Pendekatan penelitian dalam penelitian ini adalah penelitian kuantitatif dengan desain kuasi eksperimen. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas VII MTs Al Ma’arif Tulungagung. Dalam pengambilan sampel digunakan teknik *sample random sampling*. Sampel yang digunakan adalah kelas VII-B sebagai kelas eksperimen dan kelas VII-A sebagai kelas kontrol. Sampel berjumlah 69 siswa. Teknik pengumpulan data menggunakan (1) Angket motivasi belajar, (2) Tes hasil belajar peserta didik, dan (3) Dokumentasi. Teknik analisis data menggunakan uji *t-test* dan uji manova.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: (1)Terdapat pengaruh yang signifikan antara model pembelajaran model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) terhadap motivasi belajar peserta didik pada mata pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam kelas VII di MTs Al Ma’arif Tulungagung. (2)Terdapat pengaruh yang signifikan antara model pembelajaran model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) terhadap hasil belajar peserta didik pada mata pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam kelas VII di MTs Al Ma’arif Tulungagung, (3)Terdapat pengaruh yang signifikan antara model pembelajaran model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) terhadap motivasi belajar dan hasil belajar peserta didik pada mata pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam kelas VII di MTs Al Ma’arif Tulungagung.

ABSTRACT

The thesis entitled “The Influence of Teams Games Tournament Learning Model on Motivation and Learning Outcomes in History of Islamic Culture for 7th Grade of Islamic Junior High School Al-Ma’arif Tulungagung” was written by Ilma Nafiah, Student Registered Number 17201163175, Advisor by Dr. Khoirul Anam, M. Pd. I.

Keywords : Teams Games Tournament, Motivation, Learning Outcomes

The research in this thesis was motivated by student perception if History of Islamic Culture lesson was made bored, so when History of Islamic Culture learning make noisy when the teacher was explain the lesson. This can be reason the low of student motivation and affect to the low of learning outcomes. So, need the learning which can change student perception to History of Islamic Culture and active in learning process at class. The one of learning model that can makes students more active and happily is Teams Games Tournament learning model. This learning model make the student relaxting because there are games in learning.

The problems of this research were to know 1) Is there the influence of Teams Games Tournament learning model on student learning motivation for History of Islamic Culture lesson at 7th grade of Islamic Junior High School Al-Ma’arif Tulungagung, 2) Is there the influence of Teams Games Tournament learning model on student learning outsomes for History of Islamic Culture lesson at 7th grade of Islamic Junior High School Al-Ma’arif Tulungagung, 3) Is there the influence of Teams Games Tournament learning model on student learning motivation and learning outcomes for History of Islamic Culture lesson at 7th grade of Islamic Junior High School Al-Ma’arif Tulungagung.

Research approach in this research is quantitative research type quasi experiment desain. Population in this research is all of 7th grade of Islamic Junior High School Al-Ma’arif Tulungagung. In taking the sample is using the simple random sampling. The sample was used is VII B as experiment class and VII A as a control class. The sample is 69 students. Collecting data method uses (1) motivation questionnaire, (2) test for learning outsomes, and (3) documentation. Analysis data method uses t-test and manova test.

The results of thid research show 1) There are significant influence between Teams Games Tournament learning model on student learning motivation for History of Islamic Culture lesson at 7th grade of Islamic Junior High School Al-Ma’arif Tulungagung, 2) There are significant influence between Teams Games Tournament learning model on student learning outcomes for History of Islamic Culture lesson at 7th grade of Islamic Junior High School Al-Ma’arif Tulungagung. 3) There are significant influence between Teams Games Tournament learning model on student learning motivation and learning outcomes for History of Islamic Culture lesson at 7th grade of Islamic Junior High School Al-Ma’arif Tulungagung.

الملخص

البحث العلمي بالموضوع "تأثير مودج تعليم اللعب المجموعة (Teams Games Tournament) على الدافع ونتائج تعلم مادة تاريخ الثقافة الإسلامية في الصف السابع في المدرسة المتوسطة الإسلامية المعارف تولونج أجونج التي كتبته علماً نافعاً، رقم القيد ١٦٣١٧٥، ١٢٠١١٦٣١٧٥، تحت الإشراف: الدكتور خير الأنام المحاسن.

الكلمات الرئيسية : اللعب المجموعة (Teams Games Tournament)، الدافع، نتائج التعلم.

خلفية من هذا البحث من إدراك الطلاب أن مادة تاريخ الثقافة الإسلامية هي المادة الممولة، حتى حينما تعليم تاريخ الثقافة الإسلامية ينبعون ويعلمون عامراً حين معلم يشرح الدرس. أصبح الحال سبباً ينزل دافع الطلاب و يؤدي إلى نزول نتائج تعلمهم. لذا يحتاج إلى التعليم الذي سيغير إدراك الطلاب عن مادة تاريخ الثقافة الإسلامية ونشاطهم في عملية التعليم في الفصل. إحدى مودج التعليم الذي يصنع الطلاب زيادة النشاط وسعادة وهي مودج تعليم اللعب المجموعة. يصنع هذا مودج التعليم الطلاب تسلية لأن كان اللعب في التعليم.

أما مشكلات من هذا البحث (١) هل يكون تأثير مودج تعليم اللعب المجموعة على الدافع التعليمي للطلاب في مادة تاريخ الثقافة الإسلامية في الصف السابع بالمدرسة المتوسطة الإسلامية المعارف تولونج أجونج، (٢) هل يكون تأثير مودج تعليم اللعب المجموعة على نتائج تعلم الطلاب في مادة تاريخ الثقافة الإسلامية في الصف السابع بالمدرسة المتوسطة الإسلامية المعارف تولونج أجونج، (٣) هل يكون تأثير مودج تعليم اللعب المجموعة على الدافع ونتائج تعلم الطلاب في مادة تاريخ الثقافة الإسلامية في الصف السابع بالمدرسة المتوسطة الإسلامية المعارف تولونج أجونج.

المدخل في هذا البحث هو البحث الكمي بتصنيف شبه التجربة. مجتمعة في هذا البحث هي كل الطلاب في الصف السابع بالمدرسة المتوسطة الإسلامية المعارف تولونج أجونج. في إحدى عينة البحث بطريقة sample random sampling . العينة المستخدمة هي الفصل السابع بكمصلي التجربة والفصل السابع بالمدرسة المتوسطة الإسلامية. العينة تتكون من ٦٩ طلاب. طريقة

جَمِيعِ بَيَانَاتِهِ (١) إِسْتِبْيَانُ الدَّافِعِ (٢) الْإِخْتِبَارُ فِي نَتَائِجِ تَعْلِيمِ الطُّلَلَابِ (٣) التَّوْثِيقُ. طَرِيقَةُ تَحْيِيلِ الْبَيَانَاتِ تَسْتَخْدِمُ إِخْتِبَارَ t -*test* وَ إِخْتِبَارَ مُنْوَفَا.

نَتَائِجُ هَذَا الْبَحْثِ يُهْدِي أَنَّ (١) كَانَ التَّأْثِيرُ الْمَعْزِي بَيْنَ نَمُوذِجِ تَعْلِيمِ اللُّغَبِ الْمَجْمُوعَةِ عَلَى دَافِعِ تَعْلِيمِ الطُّلَلَابِ فِي مَادَّةِ تَارِيخِ الشَّفَافَةِ الإِسْلَامِيَّةِ لِلصَّفَّ السَّابِعِ فِي الْمَدْرَسَةِ الْمُتوَسِّطَةِ الإِسْلَامِيَّةِ الْمَعَارِفِ تُولُونِجُ أجُونِجُ، (٢) كَانَ التَّأْثِيرُ الْمَعْزِي بَيْنَ نَمُوذِجِ تَعْلِيمِ اللُّغَبِ الْمَجْمُوعَةِ عَلَى نَتَائِجِ تَعْلِيمِ الطُّلَلَابِ فِي مَادَّةِ تَارِيخِ الشَّفَافَةِ الإِسْلَامِيَّةِ لِلصَّفَّ السَّابِعِ فِي الْمَدْرَسَةِ الْمُتوَسِّطَةِ الإِسْلَامِيَّةِ الْمَعَارِفِ تُولُونِجُ أجُونِجُ، (٣) كَانَ التَّأْثِيرُ الْمَعْزِي بَيْنَ نَمُوذِجِ تَعْلِيمِ اللُّغَبِ الْمَجْمُوعَةِ عَلَى دَافِعِ التَّعْلِيمِ وَنَتَائِجِ تَعْلِيمِ الطُّلَلَابِ فِي مَادَّةِ تَارِيخِ الشَّفَافَةِ الإِسْلَامِيَّةِ لِلصَّفَّ السَّابِعِ فِي الْمَدْرَسَةِ الْمُتوَسِّطَةِ الإِسْلَامِيَّةِ الْمَعَارِفِ تُولُونِجُ أجُونِجُ.