

DAFTAR RUJUKAN

- Abidin, Zainul. 2017. Penerapan Pemilihan Media Pembelajaran. *Edcomtech Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, Vol. 1, No.1, 2017.
- Accraf, Lalu Bhabiet Rinjani, Suryati dan Yusran Khery. 2018. Pengembangan *E-Modul Interaktif Berbasis Android dan Nature Of Science* Pada Materi Ikatan Kimia dan Gaya Antar Molekul untuk Menumbuhkan Literasi Sains Siswa. *Hydrogen Jurnal Kependidikan Kimia*, Vol. 6, No. 2, 2018.
- Adiningsih, Ervina, Zulkarnain, dan Dedy Miswar. 2014. Hambatan Guru dalam Pembelajaran Geografi Materi Sistem Informasi Geografis di SMAN 1 Palas. *JPG (Jurnal Penelitian Geografi)*, Vol. 2, No. 3, 2014.
- Al-Tabany, Trianto Ibnu Badar. 2014. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Konstektual*. Jakarta: Prenada Media.
- Andayani. 2004. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Anni, Catharina Tri. 2004. *Psikologi Belajar*. Semarang: IKIP Semarang Press.
- Ariani dan Haryanto. 2010. *Pembelajaran Multimedia di Sekolah: Pedoman Pembelajaran Inspiratif, Konstruktif, dan Prospektif*. Jakarta: Prestasi Pustaka..
- Arif, Moh. 2014. *Konsep Dasar Pembelajaran Sains di SD/MI*. Tulungagung: IAIN Tulungagung Press.
- Arifin, Zainal. 2011. *Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Astri, Fransiska. 2016. *Memunculkan Daya Tarik Pelajaran Sains*. Dikutip 6 Juli 2019 dalam (<https://pgsd.binus.ac.id/2016/06/29/memunculkan-daya-tarik-pelajaran-sains/>).
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangan*. Yogyakarta: CV Andi.
- Dessty, Anatri. 2014. Kedudukan dan Aplikasi Pendidikan Sains di Sekolah Dasar. *Profesi Pendidikan Dasar*, Vol. 1, No. 2, Desember 2014.

- Cimer, Atilla. 2012. What Makes Biology Learning Difficult and Effective: Students' Views. *Educational Research and Reviews*, Vol. 7, No. 3, 2012.
- Edwards, Alistair D.N. and Simon Holland. 2012. *Multimedia Interface Design in Education*. Berlin: Springer-Verlag.
- Fatmawati, Any Nofisulastri, Siti Rabiatul Adawiyah, Novia Sarita Devi. 2018. Perbedaan Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran Biologi dengan Menggunakan Media *Youtube* di MA Annajah Ponpes Al Halimy Sesela. *Bioscientist*, Vol. 6. No. 1, 2018.
- Fermeli, G. and M. Dermitzakis. 2010. The Contribution of Museums' Digitalized Palaeontological Collections to The Scientific Literacy of Compulsory Education Students: The Case of an Interactive Multimedia Production of The Palaeontological and Geological Museum of The University of Athens. *Bulletin of the Geological Society of Greece*, Vol. 43, No. 2, May 2010.
- Gambari, Amosa Isiaka, *et al.* 2014. Improving Secondary School Students' Achievement and Retention in Biology Through Video-Based Multimedia Instruction. *Insight: A Journal of Scholarly Teaching*, Vol. 9, 2014.
- Hamalik, O. 2001. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Harahap, Hasmi Syahputra. 2015. Pengembangan Media Ajar Interaktif Biologi Berbasis Macromedia Flash dalam Komputer pada Materi Sistem Pencernaan Makanan dan Pernapasan Manusia Untuk Kelas XI SMA/MA. *Tesis tidak diterbitkan*. Medan: UNIMED.
- Iskandar, Sрни M. 2001. *Pendidikan Ilmu Pengetahuan Alam*. Bandung: CV Maulana.
- Juhji. 2017. Upaya Mengatasi Miskonsepsi Siswa pada Materi Sistem Saraf melalui Penggunaan Peta Konsep. *Jurnal Formatif*, Vol. 7, No. 1, 2017.
- Khanifatul. 2013. *Pembelajaran Inovatif*. Jogjakarta: Ar-Ruz Media.
- Khoiriah, Tri Jalmo, dan Abdurrahman. 2016. The Effect of Multimedia-based Teaching Materials in Science Toward Students' Cognitive Improvement. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, Vol. 5, No. 1, 2016.
- Lestari, Dian, Sri Mulyani E.S., R. Susanti. 2016. Pengembangan Perangkat Blended Learning Sistem Saraf Manusia untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis. *Journal of Innovative Science Education*, Vol. 2, No. 2, 2016.

- Lutfi, Mustafa, Sudirman, dan Ricky Pramitha. 2013. *Sisi-sisi Lain Kebijakan Profesionalisme Guru: Optik Hukum, Implementasi, dan Rekonsepsi*. Malang: Universitas Brawijaya Press.
- M., Munir. 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mahardika, Andaru dan Henny Destiana. 2014. Animasi Interaktif Pembelajaran Pengenalan Hewan dan Alat Transportasi untuk Siswa Taman Kanak-Kanak. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, Vol. 10, No. 1, Maret 2014.
- Mahnun, Nunu. 2012. Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran. *Jurnal Pemikiran Islam*, Vol. 37, No. 1 Januari-Juni 2012.
- Mantiri, Franky. 2014. Multimedia and Technology in Learning. *Universal Journal of Educational Research*, Vol. 2, No. 9, 2014.
- Mayer, Rihard E. 2009. *Multimedia Learning*. Surabaya: ITS Press.
- Meleong, Lexy J. 2011. *Metodelogi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mendikbud. 2016. *Permendikbud No. 22 Tahun 2016 Tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Kemdikbud.
- Michael, Joel. 2007. What Makes Physiology hard for Students to Learn? Result of a Faculty Survey. *Advances in Physiology Education*, Vol. 31, March 2007.
- Mishra, Sanjaya and Ramesh C. Sharma. 2004. *Interactive Multimedia in Education and Training*. London: Idea Group Inc.
- Muhajir, As'ari. 2011. *Ilmu Pendidikan Perspektif Kontekstual*. Jogjakarta: Ar-Ruz Media.
- Mulyatiningsih, Endang. 2011. *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Narbuko, Cholid dan Abu Achmadi. 2004. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Nieveen, Nienke, Jan van den Akker, Robert Maribe Branch, Kent Gustafson and Tjeerd Plomp. 2012. *Design Approaches and Tools in Education and Training*. t.tp: Springer Science & Business Media.

- Ningrum, Sholihah Fitria dan Puput Wanarti Rusimamto. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Menggunakan *Software Adobe Flash* pada Mata Pelajaran Teknik Mikroprosesor Kelas X TEI di SMKN 2 Bangkalan. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, Vol. 05, No. 01, 2016.
- Nurhayati. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Animasi Flash untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa pada Materi Sistem Respirasi Manusia. *Tesis tidak diterbitkan*. Lampung: Universitas Lampung.
- Nurningsih, Dwindi. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Biologi pada Materi Sistem Pencernaan Makanan Manusia berbasis Adobe Flash untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas XI IPA di SMA Negeri 1 Sewon Bantul. *Tesis tidak diterbitkan*. Yogyakarta: UNY.
- Parman, Yundi Fitrah, dan Emosda. 2013. Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual dan Motivasi Terhadap Hasil Praktik Ibadah Siswa di SMP. *Tekno-Pedagogi*, Vol. 3, No. 1 Maret 2013.
- Philips, Rob. 2013. *The Developer's Handbook to Interactive Multimedia*. London: Routledge.
- Pramono, Andi. 2006. *Presentasi Multimedia dengan Macromedia Flash*. Yogyakarta: ANDI.
- Pranowo, Galih. 2011. *Kreasi Animasi Interaktif dengan Action Script 3.0 pada Flash CS5*. Yogyakarta: Andi.
- Prasetya, Eka Yuliana dan Wiryanto. 2019. Pengembangan Modul Pembelajaran Everycircuit Pada Mata Pelajaran DLE (Dasar Listrik dan Elektronika) di SMK Negeri 2 Bojonegoro. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, Vol. 08, No. 02, 2019.
- Radich, J. 2013. Technology And Interactive Media as Tools in Early Childhood Programs Serving Children From Birth Through Age 8. *Every Child*, Vol. 19, No. 4, 2013.
- Raida, Sulasfiana Alfi. 2018. Identifikasi Materi Biologi SMA Sulit Menurut Pandangan Siswa dan Guru SMA Se-Kota Salatiga. *Journal of Biology Education*, Vol. 1, No. 2, 2018.
- Ridwan, Muhammad Habib dan Alif Mudiono. 2017. Analisis Muatan Nilai-Nilai Karakter pada Buku Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Tema Indahnnya Kebersamaan. *Wahana Sekolah Dasar*, Vol. 25, No.1, Januari 2017.

- Ripai, Ahmad. 2012. Pengembangan Teknik Berpikir Berpasangan Berbagi Pembelajaran Menulis Teks Drama yang Bermuatan Nilai-Nilai Pendidikan Karakter pada Mahasiswa Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia. *Seloka: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra*, Vol. 1, No. 2, November 2012.
- Rusman, Deni Kurniawan, dan Cepi Riyana. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Rajawali Pers.
- S, Darma Jarot dan Shenian Ananda. 2009. *Buku Pintar Menguasai Multimedia*. Jakarta: Mediakita.
- Samawota, Usman. 2011. *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta: Indeks..
- Sanaky, Hujair AH. 2009. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- _____. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaubaka
- Sanjaya, Wina. 2008. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- _____. 2008. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sari, Heni Vidia dan Hary Suswanto. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web untuk Mengukur Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Komputer Jaringan Dasar Program Keahlian Teknik Komputer dan Jaringan. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, Vol. 2, No.7, Juli 2017.
- Setiawan, Achmad. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash pada Mata Pelajaran Aqidah Akhlak sebagai Sarana Penanaman Karakter Toleransi Siswa MTSN di Eks-Karisidenan Kediri. *Tesis tidak diterbitkan*. Surakarta: Universitas Sebelas Maret.
- Setyosari, Punaji. 2010. *Model Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: PT Kharisma Putra Utama.
- Simamora, Roymond H. 2008. *Buku Ajar Pendidikan dalam Keperawatan*. Jakarta: Buku Kedokteran EGC.
- Subagyo, Ahmad. 2008. *Studi Kelayakan*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Subana, dkk. 2000. *Statistik Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia.

- Sudjana, Nana. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugeng. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif di SMK Negeri 9 Surakarta. *Tesis tidak diterbitkan*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitati, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sujana, Atep. 2009. *Model Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Bandung: UPI Press.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sulistiyorini, Sri. 2007. *Model Pembelajaran IPA Sekolah Dasar dan Penerapannya dalam KTSP*. Yogyakarta: Tiara Wacana.
- Sunyoto, Andi. 2010. *Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application*. Yogyakarta: Andi.
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. 2009. *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: Wacana Prima.
- Sutarti, Tatik dan Edi Irawan. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sutrisno, Valiant Lukad Perdana dan Budi Tri Siswanto. 2016. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran Praktik Kelistrikan Otomotif SMK di Kota Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, Vol. 6, No.1, Februari 2016.
- Syadiyah, Azminatus dan Durinda Puspasari, 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Game Kocok Dadu Mata Pelajaran Kearsipan Pada Siswa Kelas X Ap 2 Di SMK YPM 3 Taman Sidoarjo. *Jurnal Administrasi Perkantoran (JPAP)*, Vol. 5, No.2, 2017.
- Syah, Muhibbin. 2005. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Raja Grasindo Persada.
- Tanzeh, Ahmad. 2009. *Pengantar Metode Penelitian*. Yogyakarta: Teras.
- Triyono, Rachmat. 2012. Alternatif Model Analisis Peraturan Perundang-undangan. *Jurnal Reichs Vinding*, Vol. 1 No. 3, Desember 2012.

- Uno, Hamzah B. dan Nina Lamatenggo. 2011. *Teknologi Komunikasi dan Informasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Usman, Basyirudin dan Asnawir. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Delia Citra Utama.
- Vrellis, Ioannis, Nikolaos Avouris, and Tassos A. Mikropoulos,. 2016. Learning Outcome, Presence and Satisfaction From a Science Activity in Second Life. *Australasian Journal of Educational Technology*, Vol. 32, No. 1, 2016.
- Waryanto, Nur Hadi. 2006. Tehnik Dasar Macromedia Flash. *Makalah disampaikan dalam kegiatan Pelatihan Macromedia Flash Bagi Guru dan Karyawan SMA N 7 YK yang diselenggarakan Program KKN PPL UNY SMA N 7 YK pada tanggal 26 Agustus 2006, 2 dan 9 September 2006*.
- _____. 2008. Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran. *Makalah disampaikan pada kegiatan Diklat Guru SMK Muhammadiyah 3 Klaten pada tanggal 15 dan 21 Mei 2008 di SMK Muhammadiyah 3 Klaten*.
- Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Widodo, Lusi Widayanti. 2013. Peningkatan Aktivitas Belajar dan Hasil Belajar Siswa dengan Metode Problem Based Learning pada Siswa Kelas VIIA MTs Negeri Donomulyo Kulon Progo Tahun Pelajaran 2012/2013. *Jurnal Fisika Indonesia*, Vol. 1, No. 49, April 2013.
- Widoyoko, Eko Putro. 2009. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yamasari, Yuni. 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas. *Artikel hasil penelitian disajikan dalam Seminar Nasional Pascasarjana X – ITS*, Surabaya 4 Agustus 2010.
- Yasin, Sulkan dan Sunarto Hapsoyo. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia, Praktis, Populer dan Kosa Kata Baru*. Surabaya: Mekar.