

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, Amar. 2012. "Jurnal Dakwah Tabligh." *Perkembangan Teknologi Komunikasi dan Informasi: Akar Revolusi dan Berbagai Standarnya* 137-149.
- Ali, Muhammad. 2014. *Metodologi dan Aplikasi Riset Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Anggraeni, Nurul. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS5 untuk SMK Kelas XI Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran pada Kompetensi Dasar Menguraikan Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Thesis UNY.
- Anggraini, Devi Maria Agista. 2018. *Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Pembelajaran Bersiklus 5-E (Engagement, Exploration, Explanation, Elaboration, Evaluation) pada Materi Fungsi sebagai Upaya Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas X SMK*. Tulungagung: Skripsi IAIN Tulungagung.
- Anisah, Siti. 2019. *Mau Jadi Guru Milenial? Yuk Buat Media Pembelajaran Berbasis Android*. Sukabumi: CV Jejak.
- Arikunto, Suharsimi. 2009. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Cahyono, Agus. 2019. *Tip dan Trik Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android*. Surabaya: CV Pustaka MediaGuru.
- Darmawan, Deni. 2015. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Enterprise, Jubilee. 2007. *Buku Latihan Animasi Masking dengan Flash CS3*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Firdaus, Ahmad Qolfathiriyus. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Teknologi dan Informasi Menggunakan Bordlang C++ pada Materi Matriks untuk SMK Sore Tulungagung Kelas XII*. Tulungagung: Skripsi IAIN Tulungagung.
- Hasan, Iqbal. 2006. *Analisis Data Penelitian dengan Statistik*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Herlina, Musliadi. 2019. *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

- Ismayani, Ani. 2018. *Cara Mudah Membuat Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android dengan Thunkable*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- K, Ichwan. 2015. *Membuat Pembelajaran dengan Adobe Flash CS6*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Kadir. 2016. *Statistika Terapan: Konsep, Contoh dan Analisis Data dengan Program SPSS/ Lisrel dalam Penelitian*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Krisnadi, Elang. 2010. "Jurnal Pendidikan." *Membangaun Konstruksi Pengetahuan Peserta Didik dalam Pembelajaran Matematika melalui Pemanfaatan Program Multimedia Interaktif (PMI)*.
- Lestari, Karunia Eka. 2015. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Manullag, Sugiarto, Andri Kristanto S., and Tri Andri Hutapea. 2017. *Matematika*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Mujib, Fathul. 2012. *Super Power Educating: Tips-Tips Menjadi Guru Super*. Jogjakarta: Diva Press.
- Mulyaningtias, Leny Kartika. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash CS3 Pelajaran Matematika di Kelas VII C MTS Negeri Tulungagung Tahun Ajaran 2015/2016*. Tulungagung: Skripsi IAIN Tulungagung.
- Sadirman, Arief S. 2010. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sugiono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sujianto, Agus Eko. 2009. *Aplikasi Statistik dengan SPSS 16.0*. Jakarta: PT Prestasi Pustakarya.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Syaifurahman. 2013. *Manajemen dalam Pembelajaran*. Jakarta: Indeks.
- Tanzeh, Ahmad. 2009. *Pengantar Metode Penelitian*. Yogyakarta: Teras.
- Uno, Hamzah B. 2013. *Belajar dengan Pendekatan PAIKEM*. Jakarta: PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Winarsunu, Tulus. 2008. *Statistik dalam Penelitian Psikologi dan Pendidikan*. Malang: UMM Press.