

DAFTAR ISI

Halaman Sampul	i
Halaman Judul.....	ii
Persetujuan	iii
Pengesahan.....	iv
Pernyataan Keaslian	v
Motto	vi
Persembahan	vii
Prakata.....	ix
Daftar Tabel	x
Daftar Gambar	xi
Daftar Lampiran	xii
Abstrak	xiii
Daftar Isi.....	xix

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang	1
B. Perumusan Masalah	5
1. Identifikasi Masalah	5
2. Batasan Masalah	6
3. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	8
E. Manfaat Penelitian	9
F. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan	10
G. Penegasan Istilah	11

BAB II LANDASAN TEORI

A. Deskripsi Teori	14
1. Teknologi Pembelajaran.....	14
2. Media Pembelajaran.....	17
3. Hasil Belajar.....	25
4. Power Point	27
5. Ispring	30
B. Penelitian Terdahulu	32
C. Paradigma Penelitian	39

BAB III METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian.....	41
B. Model Pengembangan.....	43
C. Waktu dan Tempat Penelitian.....	48
D. Subjek Penelitian.....	48
E. Metode dan Alat Pengumpulan Data	49
F. Instrumen Pengumpulan Data	51
G. Teknik Analisis Data.....	54

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN

A. Desain Media Pembelajaran Berbasis <i>Software Ispring</i>	60
B. Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis <i>Software Ispring</i>	73
1. Analisis Data Validasi Ahli Media	73
2. Analisis Data Validasi Ahli Materi	81
C. Efektifitas Media Pembelajaran Berbasis <i>Software Ispring</i>	86
1. Analisis Angket Respon Pengguna	87
2. Analisis Hasil Belajar Siswa	91

BAB V PENUTUP

A. Kajian Produk yang Telah Direvisi	101
B. Kesimpulan Pembahasan	102
C. Saran Pemanfaatan dan Pengembangan Produk	104

DAFTAR RUJUKAN	106
-----------------------------	-----

LAMPIRAN-LAMPIRAN	109
--------------------------------	-----