

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL LUAR.....	i
HALAMAN SAMPUL DALAM.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN.....	v
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI ILMIAH.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	viii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
ABSTRAK.....	xvi
ABSTRACT.....	xviii
ملخص.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi dan Pembatasan Masalah.....	5
C. Rumusan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Kegunaan Penelitian.....	7
F. Hipotesis Penelitian.....	8
G. Penegasan Istilah.....	8
H. Sistematika Pembahasan.....	10
BAB II LANDASAN TEORI.....	12
A. Tinjauan Tentang Media Pembelajaran Video.....	12
B. Teori Belajar Konektivisme.....	14
C. Tinjauan Tentang Pembelajaran <i>Online</i>	15
D. Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis.....	18

E. Materi Limit Fungsi Aljabar.....	20
F. Kerangka Berpikir.....	22
G. Penelitian Terdahulu.....	24
BAB III METODE PENELITIAN.....	30
A. Rancangan Penelitian.....	30
B. Variabel Penelitian.....	33
C. Populasi, Sampel dan Sampling.....	34
D. Kisi-Kisi Instrumen.....	35
E. Instrumen Penelitian.....	41
F. Sumber Data.....	42
G. Teknik Pengumpulan Data.....	43
H. Uji Coba Instrumen.....	44
I. Analisis Data.....	48
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	58
A. Hasil Validasi Instrumen oleh Ahli.....	58
B. Hasil Uji Coba Instrumen.....	62
C. Data Hasil Penelitian.....	65
D. Analisis Data Hasil Penelitian.....	70
BAB V PEMBAHASAN.....	76
A. Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Kelas Eksperimen.....	76
B. Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Kelas Kontrol.....	79
C. Perbedaan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis.....	80
D. Efektivitas Media Video.....	82
BAB VI PENUTUP.....	84
A. Kesimpulan.....	84
B. Saran.....	85
DAFTAR RUJUKAN.....	86
LAMPIRAN.....	88
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	139