

DAFTAR ISI

Halaman Sampul Depan	i
Halaman Judul	ii
Lembar Persetujuan	iii
Lembar Pengesahan	iv
Pernyataan Keaslian Tulisan	v
Motto	vi
Halaman Persembahan	vii
Prakata	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Gambar	xii
Daftar Lampiran	xiii
Abstrak	xvi
Abstract	xvii
الملخص	iiivx

BAB I : PENDAHULUAN

A. Konteks penelitian	1
B. Fokus Penelitian	10
C. Tujuan Penelitian	10
D. Kegunaan Penelitian	11
E. Penegasan Istilah	13
F. Sistematika Pembahasan	18

BAB II : KAJIAN PUSTAKA

A. Kajian Strategi Guru	21
1. Pengertian Strategi	22
2. Macam-macam Strategi Pembelajaran	23
B. Kajian Mengenai Berpikir Kritis	25
1. Pengertian Berpikir Kritis	30

2.	Tingkatan Berpikir Kritis	33
C.	Kajian Mengenai Pembelajaran Tematik	45
1.	Pengertian Pembelajaran Tematik	46
2.	Landasan Pembelajaran Tematik	48
3.	Implikasi Pembelajaran Tematik	51
4.	Karakteristik Pembelajaran Tematik	56
5.	Pengertian Mengenai Diskusi	58
6.	Pengertian Mengenai Game	59
7.	Pengertian Mengenai Literasi	60
D.	Penelitian Terdahulu	63
E.	Kerangka Berpikir Penelitian	67

BAB III : METODE PENELITIAN

A.	Rancangan Penelitian	70
B.	Kehadiran Peneliti	71
C.	Lokasi Penelitian	73
D.	Sumber Data	74
E.	Teknik Pengumpulan Data	77
F.	Teknik Analisis Data	80
G.	Pengecekan Keabsahan Data	83
H.	Tahap-tahap Penelitian	88

BAB IV : HASIL PENELITIAN

A.	Deskripsi Data	
1.	Strategi Guru dalam Pembelajaran Tematik untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis siswa melalui Literasi	94
2.	Strategi Guru dalam Pembelajaran Tematik untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis siswa melalui Diskusi	99
3.	Strategi Guru dalam Pembelajaran Tematik untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis siswa melalui Game (<i>game</i>)	94
4.	Temuan Penelitian	109

BAB V : PEMBAHASAN

1.	Strategi Guru dalam Pembelajaran Tematik untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis siswa melalui Literasi	113
2.	Strategi Guru dalam Pembelajaran Tematik untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis siswa melalui Diskusi	120
3.	Strategi Guru dalam Pembelajaran Tematik untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis siswa melalui Permainan (<i>game</i>)	128

BAB VI : PENUTUP

A.	Kesimpulan	134
----	------------------	-----

B. Saran	138
DAFTAR PUSTAKA	161
LAMPIRAN-LAMPIRAN	168