

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR BAGAN	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK	xv
ABSTRACT.....	xvi
الملخص.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Tujuan Penelitian dan Pengembangan.....	7
D. Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	7
E. Kegunaan Penelitian	8
F. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan.....	9
G. Penegasan Islitah	9
H. Sistematika Pembahasan	12

BAB II LANDASAN TEORI

A. Media Pembelajaran	14
B. Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi <i>Android</i>	16
C. Aljabar	18
D. Penelitian Terdahulu	26
E. Kerangka Berpikir	30

BAB III METODE PENELITIAN

A. Rancangan Penelitian Pengembangan	32
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	33
C. Data Penelitian	38
D. Teknik Analisis Data	40

BAB IV HASIL PENELITIAN PENGEMBANGAN

A. Analisis	44
B. Desain	45
C. Pengembangan	46
D. Implementasi	50
E. Evaluasi	54

BAB V PEMBAHASAN

A. Langkah-langkah Pengembangan Media Aplikasi <i>Android</i>	58
B. Kevalidan Media Aplikasi <i>Android</i>	59
C. Kepraktisan Media Aplikasi <i>Android</i>	62
D. Keefektifan Media Aplikasi <i>Android</i>	64
E. Kelebihan dan Kekurangan Media Aplikasi <i>Android</i>	65

BAB VI PENUTUP

A. Kesimpulan	69
B. Saran	69

DAFTAR PUSTAKA	72
----------------------	----

LAMPIRAN-LAMPIRAN	75
-------------------------	----

DAFTAR RIWAYAT HIDUP	152
----------------------------	-----