

DAFTAR PUSTAKA

- Agata, Rafelio. 2020. Kajian Komik Raibarong Karya Alex Irzaqi, *Jurnal Seni Rupa, Vol. 8, No. 3*.
- Agustina, Ayu Intan, 2020. *Pengembangan Media Komik Edukatif untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca pemahaman Siswa kelas V SD Islam Imama Mijen Kota Semarang*. Semarang: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Anhar. 2017. *Panduan Bijak Belajar Internet untuk Anak*. Sukabumi Selatan: Adamssein Media.
- Anjani, Santika Anti, Mulyadiprana, Ahmad dan Respati, Resa. 2020. *Pedadidakta Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar, Vol. 7, No 4*.
- Arifuddin, Ahmad dan Arrosyid, Rohmah Siti. 2017. *Pengaruh Metode Demonstrasi dengan Alat Peraga Jembatan Garis Bilangan terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Bilangan Bulat, Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI, Volume 4, Nomor 2*.
- Arifin, Zainal. 2019. *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Asmara, Ayu Sekar. 2020. *Ajajlah Tuhan Ka tanah Jawa*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Asnawir dan Usman. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Press.
- Batubara, Husein Hamdan. 2020. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Bire, Ludji Arylien, Geradus, Uda dan Bire, Josua. 2014. Pengaruh Gaya Belajar Visual, Audiotorial dan Kinestetik terhadap Prestasi Belajar Siswa, *Jurnal Kependidikan: Penelitian inovasi pembelajaran, Vol. 44, No. 2*.
- Cangara, Halfied. 2012. *Pengantar Ilmu Komunikasi Edisi Kedua*. Jakarta: PT Grafindo.

- Darmadi. 2018. *Membaca Yuk "Strategi Menumbuhkan Minat Baca Pada Anak Sejak Usia Dini"*. Bogor: Guepedia Publisher.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dessiane, Trivena Syera dan Hardjono, Nyoto. 2020. Efektivitas Media Pembelajaran Cerita Bergambar Atau Komik Bagi Siswa Sekolah Dasar, *Jurnal Pendidikan dan Konseling, Vo. 1, No. 2*.
- Dewi, Kumala Putrii dan Budiana, Nia. 2018. *Media Pembelajaran Bahasa: Aplikasi Teori Belajar dan Strategi Pengoptimalan Pembelajaran*. Malang: UB Press.
- Dimiyati, Johni. 2016. *Pembelajaran Terpadu untuk TK dan Sekolah Dasar Cet. I*. Jakarta: Kencana.
- Efendi, Nur. 2015. Sinergi, *Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik, Vol. 2, No. 2, Juli*, SMPN 1 Tulungagung: Tulungagung.
- Ekayani, Luh Putu Nih. 2017. Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa, *Jurnal Fakultas Ilmu Pendidikan Ganesha Singaraja, Volume 2, Nomor 1*.
- Enterprise, Jubillee. 2011. *Membuat Comic Strip Instan untuk Hobi dan Profesional*, Jakarta: PT Gramedia.
- Fahrurrozi dan Andri Wicaksono. 2016. *Sekilas Tentang Bahasa Indonesia Catatan Mengenai Kebijakan Bahasa, Kaidah Bacaan, Pembelajaran Sastra, Penerjemahan, dan BIPA*. Yogyakarta: Garudhawaca.
- Fahyuni, Fariyatul Ani dan Fauji Imam. 2017. *Pengembangan Komik Akidah Akhlak untuk Meningkatkan Minat Baca dan Prestasi Belajar Siswa Sekolah Dasar, Halaqa: Islamic Education Jurnal, Volume 1, Nomor 1*.
- Falahudin, Iwan. 2014. Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran, *Jurnal LInkar Widyaishwara, Volume 1, Nomor 4*.
- Faridah, Rahim. 2008. *Pengajaran Membaca di Sekolah Dasar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Fathonah, Shafariani Fauziah. 2016. Penerapan Model POE (Predict-Observe-Explain) untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Pemahaman

- Siswa Kelas IV Sekolah Dasar, *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Vol. 1, No. 1.*
- Fatirul, Noor Achmad dan Walujo, Adi Djoko. 2020. *Belajar dan Pembelajaran: (Hasil Kajian Penelitian dan Pengembangan) Model Pengembangan Belajar Blended Learning Berbasis Strategi Problem Based Learning*, Surabaya: Scorpindo Media Pustaka.
- Faturrohman, Prupuh dan Sobri, Sutino. 2007. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Refika Aditama.
- Firman. 2018. *Terampil Menulis Karya Ilmiah*. Makassar: Aksara Timur.
- Fuad, Nur. 2016. *Mengenal Ebook dan Bagaimana Membacanya di Perangkat Android dan PC*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ghodang, Hyronimus dan Hartono. 2020. *Step By Step Belajar dengan Google*, Medan: PT Penerbit Mitra Grup.
- Giri, Putu Agus Aryatnaya I, Sanga, Chart Dewata Naa Waa. 2020. Sebagai Media Pembelajaran Agama Hindu Bernilai Teo-Estetis, *Jhanasiddhanta: Jurnal Teologi Hindu, Vol. 2, No. 1.*
- Gumelar, S. M. 2011. *Cara Membuat Komik*. Jakarta: Indeks.
- Hafid, Abd. 2011. Sumber dan Media Pembelajaran, *Sulasena: Jurnal Wawasan Keislaman, Vol. 6, No. 2.*
- Hari, Sapta Bayu. 2019. *Belajar Fisika yang Efektif*. Bandung: Penerbit Duta.
- Haryono. 2014. *Metode Praktis Pengembangan Sumber dan Pembelajaran dan Media Pembelajaran*,. Jawa Timur: Genius Media.
- Hasian, Irene dan Mahardika, Sakti Andri. 2017. Pengaruh Komik Asing terhadap Visualisasi Perkembangan Komik di Indonesia, *Magental Official Journal STMK Trisakti, Vol. 1, No. 1.*
- Hasyim, Noor dan Muqoddas, Ali. 2015. Inventarisasi Cerita Rakyat Dari Kabupaten Demak Melalui Aplikasi Buku Digital (E-Book) Interaktif, *ANDHARUPA: Jurnal Desain Komunikasi Visual dan Multimedia, Volume, Nomor 2.*
- Haudi dan Yonata, Hendrian. 2020. *Sumber Daya Manusia dan New Normal Pendidikan*. Sumatera Barat: ICM Publisher.

- Herdah. 2020. *Berkarya Ditengah Covid-19*. Sulawesi Selatan: IAIN Parepare Nusantara Press.
- Indrayanti, Ika Refita, Setiawan Pindi, dan Saidi, Iwan Acep. 2018. Narasi Visual Kematian Pada Ilustrasi Buku Cerita Anak Indonesia, *Jurnal Budaya Nusantara*, Vol. 2, No. 1.
- Ismail, Ilyas. 2020. *Assesmen dan Evaluasi Pembelajaran*. Makassar: Cendekia Publisher.
- J, Sutarjo. 2016. Komik, *An Nabighah: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, Vol. 18, No. 2.
- Jailani, Indaryati. 2015. Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Siswa Kelas V, *Jurnal Prima Edukasia*, Vol. 3, No. 1.
- Jamridrafizal. 2017. *Online Google Book* Sebagai Perpustakaan Digital Alternatif Masa Depan, *Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi*, Volume 2, Nomor 2.
- Jatmika, Maya Harka. 2005. Pemanfaatan Media Visual dalam Menunjang Pembelajaran Pendidikan Jasmani Disekolah Dasar, *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, Volume 3, Nomor 1.
- Jaya, Made Laut Mertha I. 2020. *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif Teori, Penerapan, dan Riset Nyata*. Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia.
- K., Puspitorini, A.R. Prodjosantoso, Bambang Subali, Jumadi. 2014. Penggunaan Media Komik dalam Pembelajaran IPA untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif dan Afektif, *Jurnal Cakrawal Pendidikan*, Volume 33, Nomor 3.
- Kadir, Abdul dan Asrohah, Hanum. 2015. *Pembelajaran Tematik*. Jakarta: PT Grafindo Persada.
- Kasiyun, Suharmono. 2015. Upaya Meningkatkan Minat Baca Sebagai Sarana untuk Mencerdaskan Bangsa, *Jurnal Bahasa Indonesia, Sastra dan Pengajarannya*, Vo. 1, No. 1.

- Kayvan, Umi. 2009. *57 Permainan Kreatif untuk Mencerdaskan Anak*, (Jakarta Selatan: PT TransMedia.
- Kelas Guru Menulis Batch 3. 2020. *Antologi Pengalaman: Medidik Di Masa Pandemic Covid-19*. Sukabumi: CV Jejak.
- Khalifatul. 2013. *Pembelajaran Inovatif Strategi Mengelola Kelas Secara Efektif dan Menyenangkan*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media.
- Kurnia, Lilawati. 2016. *Kota Urban Jakarta dalam Komik Karya Zaldy/Lilawati Kurnia*. Jakarta: Yayasan Pustaka Obor Indonesia.
- Kustandi, Cecep dan Darmawan, Daddy. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat Edisi Pertama*. Jakarta: Kencana.
- Kuswanto, Joko dan Radiansah, Ferri. 2018. Media Berbasis Android Pada Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI, *Jurnal Media Infotama*, Vol. 14, No. 1.
- Lesmana, Eka Moh. 2015. Perancangan Komunikasi Visual Komik Berbasis Cerita Rakyat Timun Mas, *eProceedings of Art & Design*, Vol. 2, No. 1.
- Lestari, Suci. 2009. *Media Grafis Media Komik*. Jakarta: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Lubis, Arafat Maulana. 2020. *Pembelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKN) di SD/MI Peluang dan Tantangan di Era industry 4.0 Edisi Pertama*. Jakarta: Kencana.
- Lubis, Lailan Syamsita Elfi dan Nazhir, Muhammad dan Agustriana, Analisi Kebutuhan Media Pembelajaran Berbasis Tematik, *Jurnal Sintaksis: Pendidikan Guru Sekolah Dasar, IPA, IPS, dan Bahasa Inggris*, Vol. 3, No. 1.
- Lufri, dkk. 2020. *Metodologi Pembelajaran: Strategi. Pendekatan, Model, Metode Pembelajaran*. Malang: CV. IRDH.
- Maharsi, Indiria. 2010. *Komik Dunia Kreatif Tanpa Batas*. Yogyakarta: Kata Buku.

- Maharsi, Indiria. 2016. *Ilustrasi*. Yogyakarta: ISI Yogyakarta.
- Mahnun, Nunu. 2012. Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran), *Jurnal Pemikiran Islam, Volume 37, Nomor 1*.
- Mais, Asrorul. 2016. *Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus*. Jember: CV Pustaka Abadi.
- Manalu, Amin Michael, Hartanto Yusuf, Aisyah Nyimas. Pengembangan Media Komik Matematika Berbasis Nilai Karakter Pada materi Trigonometri di Kelas X SMAN 1 Indralaya Utara, *Jurnal Elemen, Vol. 3, No. 1*.
- Mashuri, Sufri. 2015. *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.
- Muhaimi, Rohmah, dan Gian. 2021. *Panduan Assesmen Kemampuan Membaca Pemahaman Siswa Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Kobuku. com.
- Muhson, Ali. 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi, *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia, Vol. 8, No. 2*.
- Munardji. 2013. Peran Kepemimpinan Kepala Madrasah Dalam Meningkatkan Mutu Pendidikan Islam, *Edukasi, Vol. 1, No. 2, November*.
- Negaram, Sastra Hasan. 2014. Penggunaan Komik Sebagai Pembelajaran terhadap Upaya Meningkatkan Minat Matematika Siswa SD, *Terampil: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar, Vol. 1, No. 2, 2014*.
- Nasution, Efendi Anwar dan Hidayah, Wahyu Muhammad. 2019. *E-KOMPEN (ElektronikKomik Pendek) Sebagai Solusi Cerdas dalam Meningkatkan Minat Baca Masyarakat Indonesia di Era Digital, IQRA: Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi, Volume 12, Nomor 1*.
- Nickolas, Heru Dwi Waluyanto dan Anar Zacky, Perancangan Komik Pembelajaran Bertemakan Fabel untuk Pembentukan Karakter Pada Anak, *Jurnal DKV Adiwarna, Vol. 1, No. 6*.
- Nurgiyantoro, Burhan. 2016. *Sastra Anak*. Yogyakarta: UGM.
- Nurhayati, Aswar dan Irfan Arifin. 2018. Komik Sebagai Media Pembelajaran Matematika Siswa SD, *Jurnal Imajinasi, Vol 2, No. 2*.

- Nurhayati, Erlis. 2020. Meningkatkan Keefektifan Siswa dalam Pembelajaran Daring Melalui Media *Game* Edukasi *Quiziz* Pada Masa Pencegahan Penyebaran Covid-19, *Jurnal Paedagogy*, Vol. 7, No. 3.
- Nurmadiyah. 2016. Media Pendidikan, *Al-Afkar: Jurnal Keislaman dan Peradaban*, Vol. 5, No. 1.
- Nurseto, Tejo. 2011. *Membuat Media Pembelajaran yang Menarik*, *Jurnal Ekonomi dan Pendidikan*, Volume 8, Nomor 1.
- Novidiantoko, Dwi. 2020. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.
- Nugraheni, Nursiwi. 2017. Penerapan Media Komik Pada Matematika di Sekolah Dasar, *Refleksi Edukatika: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, Voume 7, Nomor 2.
- P., S. Christina. 2019. *Mengajar Membaca Itu Mudah*. Yogyakarta: Alaf Media.
- Patricia, Debora Florenz. 2018. Analisis Semiotika Komunikasi Visual Buku "Memahami Komik" Scott McCloud, *Jurnal Studi Komunikasi*, Vol. 2, No. 2.
- Pohan, Efendi Albert. 2020. *Konsep Pembelajaran Daring Berbasis Pendekatan Ilmiah*. Purwodadi: CV Sarnu Untung.
- Prapat, Asmidar. 2020. *Strategi Pembelajaran Anak Usia Dini*. Tasikmalaya: Anggota IKAPI.
- Putra, Aan dan Ines Feltia Milenia. 2021. *Systematic Literature Review: Media Komik dalam Pembelajaran Matematika*, *MATHEMA JOURNAL E-ISSN 2686-5823*, Vol. 3, No. 1, Januari.
- Putri, Wijaya Ramadhani. 2020. Pengaruh Media Pembelajaran Komik terhadap Hasil Belajar Siswa Akuntansi di SMK PGRI 1 Palembang Tahun Pelajaran 2019/2020, *Jurnal Neraca*, Vol. 3, No. 1.
- Ratnawuri, Triani. 2016. Pemanfaatan Komik Strip Sebagai Media Pembelajaran Mahasiswa Pendidikan Ekonomi UM Metro, *Promosi: Jurnal Program Studi Pendidikan Ekonomi*, Volume 4, Nomor 2.
- Restian, Arina. 2020. *Pendidikan Seni Rupa Estetik Sekolah Dasar*. Malang: UMM Press.

- Riganti, Aditia Henry. 2020. Kendala Pembelajaran Guru Sekolah Dasar di Kabupaten Banjarnegara, *Elementary School: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran ke-SD-an*, Vol. 7, No. 2.
- Risyad, Ibrahim dan Maulina, Dina. 2016. Pencegahan Timbulnya Dork Pada Search Engine Google dengan Plugin, *Jurnal Mantik Penusa*, Vol. 20, No. 1.
- Riyana, Cepy. 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama RI.
- Riwanto, Akhir Mawan dan Wulandari, Prihandani Mey. 2018. Efektivitas Penggunaan Media Komik Digital dalam Pembelajaran Tema Selalu Berhemat Energi, *Jurnal Pancar*, Vol. 2, No. 1.
- Rumahuru, Z Yance, dkk. 2020. *Transformasi Budaya Pembelajaran Era Kenormalan Baru Pasca Covid-19*. Indramayu: CV Adanu Abimata.
- Safira, Rizki Ajeng. 2020. *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Gresik: Caremedia Communication.
- Santika, Wayan Eka I. 2020. Pendidikan Karakter Pada pembelajaran Daring, *Indonesian, Values and Character Education Journal*, Volume 3, Nomor 1.
- Soedarso, Nick. 2015. Komik: Karya Sastra Bergambar, *Jurnal Humaniora*, Vol. 6, No. 4.
- Saputra, Hendra Very. 2021. Komik Digital Berbasis *Scientific Method* Sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19, *Jurnal Riset dan Teknologi dan Inovasi Pendidikan*, Vol. 4, No. 1.
- Saputri, Amala Nur. 2016. Representasi Erotisme dalam Komik Tahilalats Tahun 2015-2016, *Journal Communication Spectrum: Capturing New Perspectivea In Communication*, Volume 8, Nomor 2.
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Setyawati, Ninik. 2019. Mudahnya Menggambar dengan Shapes Tool Pada Microsoft Office. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia.

- Siregar, Sofian. 2013. *Statistik Parametrik untuk Penelitian Kuantitatif; Dilengkapi dengan Perhitungan Manual dan Aplikasi SPSS Versi 17*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sri Gusti, Nurmiati, Muliana, Ori Krianto. 2020. *Belajar Mandiri Pembelajaran Daring di Tengah Pandemi COVID-19 Konsep, Strategi, Dampak, dan Tantangannya*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Suarti, Alfi Laila, dan Edwin Putera Permana. 2020. Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan Lokal untuk Menentukan Pesan dalam Dongeng pada Siswa Sekolah Dasar, *Profesi Pendidikan Dasar*, Vol. 7, No. 2.
- Sumantri, Syarif Mohammad. 2016. *Strategi Pembelajaran Teori dan Praktik Ditingkat Pendidikan Dasar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Suriyah, Adrianata Edwin. 2018. *Komik Sebagai Media Pembelajaran Statistika*, *Jurnal Psikologi Insight*, Volume 2, Nomor 2.
- Susilana, Rudi dan Riyana, Cepi. 2009. *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Tafonao, Talizaro. 2018. Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa, *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Vol. 2, No. 2.
- Thoifah, I'anutut. 2015. *Statistika Pendidikan dan Metode Penelitian Kuantitatif*. Malang: Madani.
- Untari, Fita Asri Mei dan Saputra, Adi Aprilianta. 2016. Kefektifan Media Komik terhadap Kemampuan Membaca Pemahaman Pada Siswa Kelas IV SD, *Mimbar Sekolah Dasar*, Volume 3, No. 1.
- Wahid, Gusnur. 2019. *Pembelajaran Artikulasi Huruf Hijaiyah untuk Anak Tunarungu*. Majalengka: CV. Setia Media Penerbit.
- Warliah, Wiwin. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Widya Wisata*, Jakarta: CV. Setia Media.
- Widyastuti, Ana. 2020. *Tekhnologi Pendidikan*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

- Wijayanto, Adi. 2018. Pengaruh Metode *Guided Discovery* dan Metode *Movement Exploration* Serta Persepsi Kinestetik terhadap Hasil Belajar Pukulan Atas Bulutangkis Pada Mahasiswa IAIN Tulungagung, *Halaman Olahraga Nusantara (Jurnal Ilmu Keolahragaan)*, Vol. 1, No. 2.
- Wijayanto, Adi. 2020. *Bunga Rampai: Strategi Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan selama Pandemi Covid-19*. Tulungagung: Akademia Pustaka.
- Wijayanto, Adi, Abdul Aziz, Nur Iffah. 2020. Pengaruh Metode Pembelajaran *Movement Exploration* dan Metode Pembelajaran *Guided Discovery* Serta Persepsi Kinestetik terhadap Hasil Belajar *Lay Up* Bola Basket Pada Mahasiswa IAIN Tulungagung, *Jurnal Segar*, Vol. 9, No. 1.
- Wijayanto, Adi. 2020. *Bunga Rampai: Kolaborasi Multidisiplin Ilmu dalam Menghadapi Tantangan di Era New Normal*. Tulungagung: Akademia Pustaka.
- Wijayanto, Adi. 2020. *Bunga Rampai Anak Bangsa: Integrasi Ilmu Keolahragaan dalam Preventif Pandemi Covid-19*. Tulungagung: Akademia Pustaka.
- Wiyono, Slamet. 2006. *Manajemen Potensi Diri Edisi Revisi Strategi Jitu Mendongkrak Kesuksesan Pribadi Dan Organisasi Tanpa Mengorbankan Integritas Moral*. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Yudha, Pujiama, Afriwan Hendra, Ahdi San. 2018. Perancangan Komik Sejarah Perang Padri di Sumatera Barat *The Heroes PADRI*, *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, Vol. 8, No. 1.
- Zaim. 2016. *Evaluasi Pembelajaran Bahasa Inggris*. Jakarta: Prenada Media Group.