

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR BAGAN	xv
LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK	xvii
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Kegunaan Penelitian	5
E. Penegasan Masalah.....	7
F. Sistematika Penelitian.....	8
BAB II : KAJIAN TEORI	
A. Media Pembelajaran.....	10
B. Media Pembelajaran Interaktif	13
C. Fungsi Media Pembelajaran Anak Usia Dini	15
D. Kelebihan dan Kekurangan Media Pembelajaran Interaktif	17
E. Video Animasi.....	18
F. Kelebihan dan Kelemahan Media Video.....	19
G. Jenis Dan Manfaat Video Animasi untuk Anak Usia Dini	21
H. Perkembangan Kognitif.....	23
I. Tahap-Tahap Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini	28
J. Problematika Perkembangangan Kognitif Anak Usia Dini	35
K. Optimalisasi Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini	38

L. Tujuan dan Fungsi Media Dalam Perkembangan Kognitif..	41
M. Penelitian Terdahulu.....	43
N. Kerangka Berfikir.....	45

BAB III : PROSEDUR PENELITIAN

A. Metode Penelitian	46
B. Kehadiran Peneliti.....	47
C. Lokasi Penelitian.....	48
D. Sumber Data	48
E. Teknik Pengumpulan Data.....	49
F. Teknik Analisis Data	50
G. Pengecekan Keabsahan Data	52
H. Tahap-tahap Penelitian	55

BAB IV : HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Hasil Penelitian	60
B. Temuan Penelitian.....	79

BAB V : PEMBAHASAN PENELITIAN

A. Penggunaan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Interaktif di Kelurahan Garum	86
B. Perkembangan Kognitif Peserta Didik Selama Pembelajaran Interaktif Menggunakan Video Animasi.....	91
C. Kendala Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Animasi Terhadap Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini	98

BAB VI : PENUTUP

A. Kesimpulan.....	100
B. Saran.....	102

DAFTAR PUSTAKA.....	103
----------------------------	------------

DAFTAR TABEL

1.1 Penelitian Terdahulu	44
--------------------------------	----

DAFTAR GAMBAR

- 4.1 Video Animasi Mengenai Hewan-Hewan Laut..... 67
- 4.2 Video Animasi Mengenai Binatang Beserta Makanannya 69

DAFTAR BAGAN

4.1 Analisis Ananda Syakif	72
4.2 Analisis Ananda Farhan.....	73
4.3 Penggunaan Video Animasi.....	81
4.4 Pemahaman Materi dengan Menggunakan Video Animasi ..	83
4.5 Kendala Penggunaan Video Animasi	85

LAMPIRAN

Lampiran 1 : Pedoman Observasi	105
Lampiran 2 : Pedoman Wawancara Pendidik	106
Lampiran 3 : Pedoman Wawancara Orang Tua	110
Lampiran 4 : Daftar Informan	112
Lampiran 5 : Transkrip Observasi.....	113
Lampiran 6 : Transkrip Wawancara Pendidik.....	119
Lampiran 7 : Transkrip Wawancara Orang Tua.....	144
Lampiran 8 : Dokumentasi.....	148
Lampiran 9 : Surat Izin Penelitian	153
Lampiran 10 : Surat Keterangan Selesai Penelitian	154
Lampiran 11 : Form Konsultasi Skripsi	155
Lampiran 12 : Laporan Selesai Bimbingan.....	157
Lampiran 13 : Daftar Riwayat Hidup.....	158