

DAFTAR PUSTAKA

- Adittia, A. (2017). *Penggunaan media pembelajaran audio visual untuk meningkatkan hasil belajar IPS pada siswa kelas IV SD. Mimbar Sekolah Dasar*, 4(1).
- Al Khalili, Abdussalam. 2005. *Mengembangkan Kreativitas Anak*. Jakarta: Pustaka Al-Kautsar.
- Ali, Mohammad dan Mohammad Asrori. 2009. *Psikologi Remaja Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Anggraini, F., Yuliasma, Y., & Iriani, Z. (2018). *Upaya Guru dalam Meningkatkan Kreativitas Siswa dalam Ekstrakurikuler Seni Tari di SMP Negeri 15 Padang. Jurnal Sendratasik*, 6(2).
- Arifin, Imron. 1996. *Penelitian Kualitatif Dalam Ilmu-Ilmu Sosial dan Keagamaan*. Malang: Kalimah Sahada.
- Arsyad, Azhar. 1997. *Media Pengajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Aurora, A., & Effendi, H. (2019). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran E-learning terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa di Universitas Negeri Padang. JTEV (Jurnal Teknik Elektro dan Vokasional)*, 5(2).
- Depdikbud. 2002. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Dewi, I., & Lisiani, S. (2015). *Upaya meningkatkan kreativitas matematis siswa Sekolah Menengah Pertama Negeri 5 Terbuka Medan dengan menggunakan modul model learning cycle. Jurnal Didaktik Matematika*, 2(1).
- Djaali. 2007. *Psikologi Pendidikan I*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Drajat, Zakiah. 2006. *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Emda, Amna. 2017. *Kedudukan Motivasi Belajar Siswa dalam Pembelajaran. Lantandia Jurnal*, Vol.5 No. 2.
- Estika, Nissa. 2016. *Penggunaan Media Audio Visual untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Mata Pelajaran IPS pada Siswa Kelas V di MI Al-Falah Pagu Wates Kediri*. Malang: Universitas Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Estika, Nissa. 2016. *Penggunaan Media Audio Visual untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Mata Pelajaran IPS pada Siswa Kelas V di MI Al-Falah Pagu Wates Kediri*. Malang: Universitas Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang, Skripsi tidak diterbitkan.
- Fatah, Nanang. 2005. *Konsep Manajemen Berbasis Sekolah dan Dewan Sekolah*. Bandung: Pustaka Ban Quraisy.
- Hamalik, Oemar. 1989. *Media Pendidikan*. Bandung : Citra Aditya.
- Hayati, N., & Harianto, F. (2017). *Hubungan Penggunaan Media Pembelajaran Audio Visual dengan Minat Peserta Didik pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam di SMAN 1 Bangkinang Kota. Al-Hikmah: Jurnal Agama Dan Ilmu Pengetahuan*, 14(2).
- Hermawan, Acep. 2011. *Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

- Hestika, Sarah. 2016. *Keefektifan Multimedia Power Point terhadap Aktivitas dan Hasil Belajar Perubahan Kenampakan Bumi Siswa Kelas IV SDN Harjosari Tegal*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Isnaini, I., Duskri, M., & Munzir, S. (2016). *Upaya Meningkatkan Kreativitas dan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Sekolah Menengah Pertama melalui Model Pembelajaran Treffinger*. *Jurnal Didaktik Matematika*, 3(1).
- Jumawarsi dan Neviyarni. 2020. *Peran Seorang Guru dalam Menciptakan Lingkungan Belajar yang Kondusif*. *Jurnal Ensklopedia Education Review*, Vol 2 No. 3.
- Kartini, K., & Susilawati, I. (2018). *Pengaruh Media Pembelajaran Lego Untuk Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini*. *DUNIA ANAK Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*.
- Komulsari, Kokom. 2011. *Pembelajaran Konstektual*. Bandung: PT Rafika Aditama.
- Kunandar. 2007. *Guru Profesional: Implementasi Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) dan sukses dalam Sertifikasi Guru*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Lubis, F. A. (2018). *Upaya Meningkatkan Kreativitas Siswa Melalui Model Project Based Learning*. *PeTeKa*, 1(3).
- M, Sadirman A. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Meleong, Lexy J. 2006. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosda Karya.
- Miranda, D. (2016). *Upaya Guru Dalam Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini di Kota Pontianak*. *Jurnal Pembelajaran Prospektif*, 1(1).
- Miskawati, M. (2019). *Upaya Meningkatkan Kreativitas Anak Dalam Pembelajaran Seni Tari Melalui Strategi Belajar Sambil Bermain di TK Islam Sa'adatul Khidmah Tahun Pelajaran 2016/2017*. *Jurnal Ilmiah Dikdaya*, 9(1).
- Mulyasa, E. 2008. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Munandar, Utami. 2002. *Kreatifitas dan Keterbaktan Strategi Mewujudkan Potensi Kreatif dan Bakat*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Munandar, Utami. 2012. *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Depdiknas dan Rineka Cipta.
- Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT Prestasi Pustakaraya.
- Nasution. 1994. *Membina Kreativitas Siswa dalam Belajar*. Jakarta: Balai pustaka.
- Nisa, Yopi. 2018. *Peningkatan Motivasi Belajar dengan Pemberian Reward and Punishment Yang Positif*. *Jurnal Edunomic*. Vol 6 No.2.
- Nurchayani, Anindya Eva. 2018. *Upaya Guru dalam Pengembangan Kreativitas Siswa pada Proses Pembelajaran di SDI Miftahul Huda Plosokandang Tulungagung*. Tulungagung: Skripsi tidak diterbitkan.
- Nursito. 2000. *Kreativitas dan Keberbakatan. Strategi Mewujudkan Potensi dan Bakat*. Yogyakarta: Mitra Gama Widya.

- Patoni, Achmad. 2004. *Dinamika Pendidikan Anak*. Jakarta: PT. Bina Ilmu.
- Puji dan Ana,. 2020. *Dampak Pandemi Covid-19 terhadap Peran Orang Tua dan Guru dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Daring Anak Usia Sekolah Dasar*. Blitar: Jurnal Premire Vo. 2 No 1.
- Rahmwati, Aisyah Nur. 2018. *Identifikasi Masalah yang Dihadapai Guru dalam Penerapan Kurikulum 2013 Revisi di SD*. Jakarta: Indonesian Journal of Primary Education, Vol.2 No.1.
- Republik Indonesia. 2006. *Undang-undang No.20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Bandung: Permana.
- Republik Indonesia. 2010. *Undang-undang Republik Indonesia No.14 Tahun 2005 Tentang Guru dan Dosen*. Jakarta: Sinar Grafika.
- Ridwan. 2006. *Metode dan Teknik Menyusun Tesis*. Bandung: Alfabeta.
- Sadiman, Arief S. 2008. *Media pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Salim, Peter dan Yeni Salim. 2005. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Modern English Press.
- Sanjaya,Wina. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Septiarti, Yunita. 2015. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif Ular Tangga Tema Hewan di Lingkungan Sekitar Mata Pelajaran IPA Kelas II SDN Sindu Barat Sleman*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Shalahuddin, Mahfud. 1986. *Media Pendidikan Agama*. Bandung : Bina Islam.
- Sharon dkk. 2011. *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sonita, Alen Putri. 2016. *Penerapan Model Pembelajaran Mind Mapping dengan Media Gambar Untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa pada Mata Pelajaran IPS di Kelas V MIN 3 Aceh*. Banda Aceh: Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam Banda Aceh..
- Sugiyono. 2007. *Memahami Penelitian Kualitatif* . Bandung, Alfabeta.
- Sukamadinata, Nana Syaodih. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2003. *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sutopo, H.B. *Pengumpulan dan Pengolahan Data dalam Penelitian Kualitatif dalam (Metodologi Penelitian Kualitatif: Tinjauan Teoritis dan Praktis)*. Malang: Lembaga Penelitian Universitas Islam Malang.
- Tanzeh, Ahamad. 2009. *Pengantar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Teras.
- Wena, Made. 2009. *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer: Suatu Tinjauan Konseptual Operasional*. Jakarta Timur: PT Bumi Aksara.
- Wilda, dkk. t.t. *Pengaruh Kreativitas dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa*. Jurnal Pedagogy: Vol.2 No. 1.
- Yulianti. 2014. *Peran Orang Tua dalam Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini*. Jurnal Empoverment, Vol. 4 No.1
- Zulwawati, A., Isnaini, M., & Imtihana, A. (2019). *Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri dalam Meningkatkan Kreativitas Belajar Siswa*

pada Mata Pelajaran Al-Islam di SMP Muhammadiyah 4 Palembang.
Jurnal PAI Raden Fatah, 1(1),.