

ABSTRAK

Skripsi yang berjudul “**Pengaruh Intensitas Penggunaan *Game Online* dan Media Sosial di Masa Pandemi terhadap Pendidikan Jasmani Siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung**” ini ditulis oleh Uluuf Durrotin Nafisah, NIM. 12205173229. Pembimbing Dr. Adi Wijayanto, S.Or., S.Kom., M.Pd., AIFO.

Kata Kunci : *Game Online*, Media Sosial dan Pendidikan Jasmani

Penelitian ini dilatar belakangi oleh maraknya penggunaan *game online* dan media sosial di masa pandemi Covid-19. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui apakah ada pengaruh intensitas penggunaan *game online* dan media sosial di masa pandemi terhadap kebugaran jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung.

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah : (1) Adakah pengaruh intensitas penggunaan *game online* di masa pandemi terhadap pendidikan jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung ?, (2) Adakah pengaruh intensitas penggunaan media sosial di masa pandemi terhadap pendidikan jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung?, (3) Adakah pengaruh intensitas penggunaan *game online* dan media sosial di masa pandemi terhadap pendidikan jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung ?

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa : (1) Ada pengaruh yang signifikan antara *game online* di masa pandemi terhadap pendidikan jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung. Hasil perhitungan dalam penelitian ini yaitu nilai Sig. sebesar 0,017 dimana nilai signifikan $< 0,05$ dapat ditulis $0,017 < 0,05$. Maka dapat disimpulkan bahwa H_0 ditolak dan H_a diterima sehingga ada pengaruh intensitas penggunaan *game online* di masa pandemi terhadap pendidikan jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung. (2) Ada pengaruh media sosial di masa pandemi terhadap kebugaran jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung. Hasil perhitungan dalam penelitian ini yaitu nilai Sig. sebesar 0,003 dimana nilai signifikan $< 0,05$ dapat ditulis $0,003 < 0,05$. Maka dapat disimpulkan bahwa H_0 ditolak dan H_a diterima sehingga ada pengaruh intensitas penggunaan media sosial di masa pandemi terhadap pendidikan jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung. (3) Ada pengaruh intensitas penggunaan yang signifikan antara *game online* dan media sosial di masa pandemi terhadap pendidikan jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung. Penelitian ini mendapatkan hasil nilai Sig. sebesar 0,000 dimana nilai signifikan $< 0,05$ dapat ditulis $0,000 < 0,05$. Maka dapat disimpulkan bahwa H_0 ditolak dan H_a diterima sehingga ada pengaruh intensitas penggunaan *game online* dan media sosial di masa pandemi terhadap pendidikan jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung.

ABSTRACT

The thesis entitled “**The influence of the Intensity of Using Online Game and Social Media in Pandemic for Students Physical Education at Miftahul Huda Islamic Elementary School Banjarejo Rejotangan Tulungagung**” was written by Uluuf Durrotin Nafisah, Students Registered Number. 12205173229. Advisor by Dr. Adi Wijayanto, S.Or., S. Kom., M.Pd., AIFO.

Keywords: Online Game, Social Media, Physical Education.

This research is motivated by the widespread use of online games and social media during the Covid-19. The purpose of this research to know is there the influence of online game and social media in pandemic for student physical education at Miftahul Huda Islamic Elementary School Banjarejo Rejotangan Tulungagung.

Problems of this research were: (1) Is there the influence of the intensity of using online game in pandemic for student physical education at Miftahul Huda Islamic Elementary School Banjarejo Rejotangan Tulungagung?. (2) Is there the influence of the intensity of using social media in pandemic for student physical education at Miftahul Huda Islamic Elementary School Banjarejo Rejotangan Tulungagung? (3) Is there the influence of the intensity of using online game and social media in pandemic for student physical education at Miftahul Huda Islamic Elementary School Banjarejo Rejotangan Tulungagung?.

Research results show that: (1) there is there the influence significantly of online game in pandemic for student physical education at Miftahul Huda Islamic Elementary School Banjarejo Rejotangan Tulungagung. Counting results of this research know that the sig value 0,017 with significantly $< 0,05$ can write $0,017 < 0,05$. So can conclusion that H_0 rejected and H_a received and there is there the influence of online game in pandemic for student physical education at Miftahul Huda Islamic Elementary School Banjarejo Rejotangan Tulungagung. (2) There is the influence of social media significantly in pandemic for student physical education at Miftahul Huda Islamic Elementary School Banjarejo Rejotangan Tulungagung. Counting results of this research know that the sig value 0,003 with significantly $< 0,05$ can write $0,003 < 0,05$. So can conclusion that H_0 rejected and H_a received and there is the influence of social media in pandemic for student physical education at Miftahul Huda Islamic Elementary School Banjarejo Rejotangan Tulungagung. (3) There is the influence of online game and social media significantly in pandemic for student physical education at Miftahul Huda Islamic Elementary School Banjarejo Rejotangan Tulungagung. This was know from F test on a decision basic sig value $< 0,05$, so H_0 rejected and H_a received. Counting results of this research know that the sig value 0,000 with significantly $< 0,05$ can write $0,000 < 0,05$. So can conclusion that H_0 rejected and H_a received and there is the influence of online game and social media in pandemic for student physical education at Miftahul Huda Islamic Elementary School Banjarejo Rejotangan Tulungagung.

ملخص

البحث العلمي بالموضوع "تأثير لعب الربط المباشر والوسائل الإجتماعية في عصر الوباء على صحة الجسم لدي الطلاب بالمدرسة الابتدائية الإسلامية مفتاح الهدى بانجارجو ريجوتانجان تولونج أجونج" الذي كتبه الوف درة النفيسة، رقم القيد. ١٢٢٠٥١٧٣٢٢٩. المشرف: ادي ويجيانطا الماجستير. الكلمات الإشارية: لعب الربط المباشر، الوسائل الإجتماعية، وصحة الجسم.

حدث وباء فيروس كورونا في الدنيا لاسيما في اندونيسيا ويؤدي على تغيير كل المجل. أهداف هذا البحث لمعرفة ماذا تأثير لعب الربط المباشر والوسائل الإجتماعية في عصر الوباء على صحة الجسم لدي الطلاب بالمدرسة الابتدائية الإسلامية مفتاح الهدى بانجارجو ريجوتانجان تولونج أجونج.

مشكلات هذا البحث منها: (١) أكان تأثير لعب الربط المباشر في عصر الوباء على صحة الجسم لدي الطلاب بالمدرسة الابتدائية الإسلامية مفتاح الهدى بانجارجو ريجوتانجان تولونج أجونج؟، (٢) أكان تأثير الوسائل الإجتماعية في عصر الوباء على صحة الجسم لدي الطلاب بالمدرسة الابتدائية الإسلامية مفتاح الهدى بانجارجو ريجوتانجان تولونج أجونج؟، (٣) أكان تأثير لعب الربط المباشر والوسائل الإجتماعية في عصر الوباء على صحة الجسم لدي الطلاب بالمدرسة الابتدائية الإسلامية مفتاح الهدى بانجارجو ريجوتانجان تولونج أجونج.

نتائج هذا البحث تهدي أن: (١) كان تأثير لعب الربط المباشر في عصر الوباء على صحة الجسم لدي الطلاب بالمدرسة الابتدائية الإسلامية مفتاح الهدى بانجارجو ريجوتانجان تولونج أجونج. $0.17,0 > 0.05,0$ بحيث صحيته $0.05,0 > 0.17,0$ ويستنتج أن الإفتراضية مقبولة حتى أن يؤثر لعب الربط المباشر في عصر الوباء على صحة الجسم لدي الطلاب بالمدرسة الابتدائية الإسلامية مفتاح الهدى بانجارجو ريجوتانجان تولونج أجونج. (٢) كان تأثير الوسائل الإجتماعية في عصر الوباء على صحة الجسم لدي الطلاب بالمدرسة الابتدائية الإسلامية مفتاح الهدى بانجارجو ريجوتانجان تولونج أجونج. $0.03,0 < 0.05,0$ ويستنتج أن الإفتراضية مقبولة حتى أن يؤثر الوسائل الإجتماعية في عصر الوباء على صحة الجسم لدي الطلاب بالمدرسة الابتدائية الإسلامية مفتاح الهدى بانجارجو ريجوتانجان تولونج أجونج. (٣) كان تأثير لعب الربط المباشر والوسائل الإجتماعية في عصر الوباء على صحة الجسم لدي الطلاب بالمدرسة الابتدائية الإسلامية مفتاح الهدى بانجارجو ريجوتانجان تولونج أجونج. وفي ينتج هذا البحث قيمة سج بصحيته $0.05,0 > 0.00,0$ وكتب $0.05,0 > 0.00,0$ ويستنتج أن الإفتراضية مقبولة حتى أن يؤثر لعب الربط المباشر والوسائل الإجتماعية في عصر الوباء

على صحة الجسم لدي الطلاب بالمدرسة الابتدائية الإسلامية مفتاح الهدى
بانجارجو ريجوتانجان تولونج أجونج.