

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL LUAR	i
HALAMAN SAMPUL DALAM	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK	xvii
ABSTRACT	xviii
ملخص.....	xix
BAB I: PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identitas Masalah dan Pembatasan Masalah.....	8
C. Rumusan Masalah.....	9
D. Tujuan Penelitian	10
E. Hipotesis Penelitian	10
F. Kegunaan Penelitian	12

G. Penegasan Istilah	14
H. Sistematika Pembahasan	17
BAB II: KAJIAN TEORI	19
A. Landasan Teori	19
B. Kajian Penelitian terdahulu	63
C. Kerangka penelitian	66
BAB III: METODE PENELITIAN	69
A. Rancangan Penelitian	69
B. Variabel Peneliti	72
C. Populasi, Sampel, Teknik Sampling	73
D. Kisi-Kisi Instrumen.....	75
E. Instrumen Penelitian	77
F. Data dan Sumber Data	78
G. Teknik Pengumpulan Data	80
H. Analisis Data.....	84
BAB IV: HASIL PENELITIAN	96
A. Deskripsi Data	96
B. Uji Instrumen	101
C. Uji Prasyarat	105
D. Uji Hipotesis	110
BAB V: PEMBAHASAN	115
A. Pengaruh Intensitas Penggunaan <i>Game Online</i> di Masa Pandemi terhadap Pendidikan Jasmani Siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung	115
B. Pengaruh Intensitas Penggunaan Media Sosial di Masa Pandemi terhadap Pendidikan Jasmani Siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan	125

C. Pengaruh Intensitas Penggunaan <i>Game Online</i> dan Media Sosial di Masa Pandemi terhadap Pendidikan Jasmani Siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung	136
BAB IV: PENUTUP	147
A. Kesimpulan	147
B. Penutup	148
DAFTAR RUJUKAN	151
LAMPIRAN-LAMPIRAN	157