

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian tentang pengaruh intensitas penggunaan *game online* dan media sosial di masa pandemi terhadap pendidikan jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung. Peneliti mendapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Ada pengaruh yang signifikan antara intensitas penggunaan *game online* di masa pandemi terhadap pendidikan jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung. Berdasarkan hasil analisis diperoleh nilai *Sig.* $0,017 < 0,05$ yaitu $0,017 < 0,05$. Maka H_0 ditolak dan H_a diterima. Hal ini berarti adanya pengaruh intensitas penggunaan *game online* di masa pandemic terhadap pendidikan jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung.
2. Ada pengaruh yang signifikan antara intensitas penggunaan media sosial di masa pandemi terhadap pendidikan jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung. Berdasarkan hasil analisis diperoleh nilai *Sig.* $0,003 < 0,05$ yaitu $0,003 < 0,05$. Maka H_0 ditolak dan H_a diterima. Hal ini berarti adanya pengaruh intensitas penggunaan media sosial di masa pandemi terhadap pendidikan jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung.

3. Ada pengaruh yang signifikan antara intensitas penggunaan *game online* dan media sosial di masa pandemi terhadap pendidikan jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung. Berdasarkan hasil analisis diperoleh nilai *Sig.* $0,000 < 0,05$ yaitu $0,000 < 0,05$. Maka H_0 ditolak dan H_a diterima. Hal ini berarti adanya pengaruh intensitas penggunaan *game online* dan media sosial di masa pandemi terhadap pendidikan jasmani siswa MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, maka penulis mengajukan beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi Kepala MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung.

Berdasarkan hasil penelitian yaitu adanya pengaruh yang signifikan antara *game online* terhadap pendidikan jasmani dan antara intensitas penggunaan media sosial terhadap pendidikan jasmani peserta didik di masa pandemi ini, kepala sekolah diharapkan untuk selalu mengawasi dan memantau kegiatan pembelajaran baik di sekolah atau di rumah secara *online* dengan sebaik-baiknya. Selain itu, kepada MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung dapat memberi pengertian-pengertian terhadap dampak buruk yang dipengaruhi oleh intensitas penggunaan *game online* dan media sosial bagi peserta didik.

2. Bagi Guru MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung.

Berdasarkan hasil penelitian yaitu adanya pengaruh yang signifikan antara intensitas penggunaan *game online* terhadap pendidikan jasmani dan antara intensitas penggunaan media sosial terhadap pendidikan jasmani peserta didik di masa pandemi ini, diharapkan guru di MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung dapat memberi arahan terhadap peserta didik dengan tujuan agar peserta didik dapat mengetahui dampak bahaya *game online* dan media sosial. Selain itu, guru diharapkan bisa memberikan pengertian-pengertian tentang pentingnya kebugaran jasmani bagi peserta didik.

3. Bagi Peserta Didik MI Miftahul Huda Banjarejo Rejotangan Tulungagung.

Berdasarkan hasil penelitian yaitu adanya pengaruh yang signifikan antara intensitas penggunaan *game online* terhadap pendidikan jasmani dan antara intensitas penggunaan media sosial terhadap pendidikan jasmani peserta didik di masa pandemi ini, penelitian ini dapat dijadikan acuan untuk mengurangi kegiatan bermain *game online* dan mengunjungi media sosial serta lebih meningkatkan semangat dalam belajar dan juga tidak melupakan pola hidup sehat.

4. Bagi peneliti selanjutnya.

Hasil penelitian ini diharapkan menjadi acuan dan gambaran bagi peneliti selanjutnya untuk mengkaji lebih mendalam dari hasil penelitian ini untuk menyusun rancangan penelitian yang lebih baik.

5. Secara umum.

Penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan pembaca sebagai wujud pengembangan ilmu pengetahuan.