

## DAFTAR PUSTAKA

- Ananti, Mustika. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Wattpad Materi Akidah Akhlak Kelas XI MAN 2 Bandar Lampung*. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan.
- Anwar, Choirul. 2014. *Hakikat Manusia dalam Pendidikan*. Yogyakarta: SUKA Press.
- Apri P, Wira, dkk. 2014. *Karakteristik Tokoh Utama dalam Novel Anak Sejuta Bintang dan Novel Surat Dahlan*. T'p.: Magister Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia.
- Arofah HC, Rahmat. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model*. Surabaya: Universitas Muhammadiyah Surabaya. *Education Journal*
- Budiman, Haryanto. 2012. *Prospek Tinggi Bertanam Kopi*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- Cahyadi, Ani. 2016. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar, Teori dan Prosedur*. Banjarmasin: Penerbit Laksita Indonesia.
- Dwi Pangesti, Ayuni. 2019. *Research and Development: Penelitian yang Produktif Dalam Dunia Pendidikan*. Purwokerto: Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
- Erlina. 2017. *Analisis Unsur Ekstrinsik Novel Sang Pemimpi Karya Andrea Hirata*. Sumatera Barat: Universitas Mahaputra Muhammad Yamin Vol.1 No.1.
- Fajrin, Muhammad. 2017. *Metode Pendidikan Dalam Q.S An-Nahl Ayat 125 (Telaah Pemikiran Quraisy Shihab Dalam Tafsir Al-Misbah)*. Makassar: Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.
- Hambali R.M, Imam. 2016. *Penerapan Novel Biologi Sebagai Upaya Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Biologi Siswa di SMAN 1 Depok*. Yogyakarta: Universitas Negeri Sunan Kalijaga.
- Hamzah. 2011. *Teori Motivasi dan Pengukurannya: Analisis di Bidang Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara

- Hartono. 2008. *Statistik Untuk Penelitian*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Hasanuddin M Iqbal & Said Hamdanah. 2019. *Media Belajar Berbasis ICT*. Sulawesi Selatan: IAIN Parepare Nusantara press.Hamzah, “*Teori Motivasi dan Pengukurannya: Analisis di Bidang Pendidikan*” (Jakarta: Bumi Aksara, 2011) hlm. 160  
<https://repository.unja.ac.id/1403/1/A1B110099-ARTIKEL.pdf>  
[https://sinta.unud.ac.id/uploads/dokumen\\_dir/81c999c88b07110093d6eab422d705ba.pdf](https://sinta.unud.ac.id/uploads/dokumen_dir/81c999c88b07110093d6eab422d705ba.pdf)
- J.F Gregory. 2017. *Sistem Pernafasan*. Bali : Fakultas Kedokteran Universitas Udayana.
- Khasanah, Uswatun & Noviar, Dian. T.t. *Pengembangan Novel Biologi sebagai Sumber Belajar Biologi untuk Peserta Didik Kelas XI SMA/MA Materi Sistem Imunitas*. Yogyakarta: Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga. Nurgiyantoro B. 2009. *Teori Pengkajian Fiksi*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Kunlathifah, Umami. 2017. *Pengembangan Media Cerpen Dalam Bentuk Mini Book Pada Materi Sistem Pencernaan Siswa Kelas XI SMA Negeri 9 Makassar*. Makassar: UIN Alaudin Makassar.
- Kusprimanto. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Ipa Materi Pencernaan Pada Manusia Untuk Siswa Kelas V Di Sdn Pundung, Girirejo, Imogiri, Bantul, Yogyakarta*”, (Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Miarso, Yusufhadi. 1986. *Teknologi Komunikasi Pendidikan Pengertian dan Penerapannya di Indonesia*. Jakarta: Pustekkom Dikbud dan CV Rajawali.
- Muis, Asrorul. 2016. *Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus*. Jember: CV Pustaka Abadi.
- Prasetya Adhi Bambang, Junnita. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia untuk Kelas 8 Smp Dengan Fitur Augmented Reality Berbasis Android (Studi Kasus : Smpn 7 Depok)*. Depok: Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer.
- Purnama, Sigit. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga. Literasi Vol IV hal 20

- Rahmanto B. 1998. *Metode Pengajaran Sastra*. Yogyakarta: Kanisius.
- Ramli, M. 2015. *Media Pembelajaran dalam Perspektif Al-Qur'an dan Al-Hadist*. Kalimantan: IAIN Antasari Banjarmasin. Jurnal Ittihad Kopertais Wilayah XI Kalimantan, Vol. 13 No.23
- Sadia Ristiati, Dewi. 2013. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran IPA Terpadu dengan Setting Inkuiri Terbimbing untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep dan Kinerja Ilmiah Siswa*, e-Journal. Singaraja: Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha.
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Satrio, Adrie dan Gafur, Abdul. 2017. *Pengembangan Visual Novel Game Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial di Sekolah Menengah Pertama*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Silalahi, Albinus. 2017. *Development Research (Penelitian Pengembangan) dan Research & Development (Penelitian&Pengembangan) Dalam Bidang Pendidikan/Pembelajaran*. Seminar & Workshop Penelitian Disertasi Program Doktor Pasca Sarjana. Medan : Universitas Negeri Medan.
- Siswandarti. 2009. *Panduan Belajar Bahasa Indonesia untuk SMA Kelas XI*. Yogyakarta: Dinas Pendidikan Menengah dan Nonformal Kabupaten Bantul.
- Sudjana. 2005. *Metode Statistik*. Bandung : Tarsito.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2006. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya,cet kedua.
- Sumiati Teti, Z.M Tatan. *Pengaruh Penggunaan Media Bekajar dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika*. Tangerang Selatan : Universitas Indraprasta PGRI. Jurnal Formatif 1 (1) : 70-81
- Tri Indriani, Lela. 2018. *Pengembangan Bahan Ajar LKPD Menganalisis Isi Novel Berbasis Discovery Learning Dalam Pembelajaran Sastra di SMA/MA*". Lampung: Universitas Lampung.
- Warsiman. 2016. *Membumikan Pembelajaran Sastra yang Humanis*", (Malang: Universitas Brawijaya Press.
- Widyas, Wira, dkk. 2013. *Moral Tokoh Utama dalam Novel Alif Karya Taufiqurrahman Al-Azizy sebagai Bahan Ajar Sastra di SMA*. Lampung : Universitas Lampung, 2013.

Wulandari, Eka. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis E-Book Pada Materi Sistem Pencernaan Untuk SMP Kelas VII*. Lampung: Universitas Negeri Raden Intan.