

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan data hasil penelitian tentang pengaruh alat permainan edukatif maze angka terhadap kemampuan berhitung anak kelompok B di TK Dharma Wanita Kedungwilut Bandung Tulungagung, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Ada pengaruh alat permainan edukatif maze angka terhadap kemampuan berhitung anak kelompok B di TK Dharma Wanita kedungwilut bandung Tulungagung. Hal ini Berdasarkan uji-t untuk kemampuan berhitung anak diperoleh sig. (2-tailed) sebesar 0.000 karena nilai signifikasinya <0.005
2. Ada perbedaan hasil kemampuan berhitung anak kelompok eksperimen dan kelompok kontrol sebelum dan sesudah diberikan perlakuan menggunakan alat permainan edukatif maze angka. Dengan membandingkan rata-rata (mean) *pre test* kelompok eksperimen yaitu sebesar 25, 44 dengan rata-rata (mean) *post test* kelompok eksperimen yaitu sebesar 38, 44 Sedangkan rata-rata (mean) *pre test* kelompok kontrol yaitu sebesar 26,22 dan rata-rata (mean) *post test* kelompok kontrol 28,11 Maka terjadi peninggakan rata-rata kelompok eksperimen sebesar 13 dan rata-rata pada kelompok kontrol 1,89 karena terdapat

perbedaan yang signifikan maka dapat disimpulkan bahwa H_0 ditolak dan H_a diterima.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian diatas, maka penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Bagi pendidik agar memberikan berbagai model pembelajaran yang efektif yang erat kaitannya. Dengan meningkatkan kemampuan berhitung dengan harapan peserta didik mempunyai kemampuan berhitung yang lebih baik.
2. Bagi peserta didik hendaknya lebih bersemangat dalam pembelajaran apapun meskipun metode yang digunakan tiap guru tidak sama. Peserta didik juga diharapkan untuk lebih rajin belajar agar hasil belajar meningkat.
3. Bagi peneliti yang akan datang diharapkan dapat mengembangkan penelitian ini dalam lingkup yang lebih luas, serta variabel yang berbeda yang lebih inovatif sehingga menambah wawasan untuk meningkatkan pembelajaran.