

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL LUAR	i
HALAMAN SAMPUL DALAM	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
ABSTRAK	xix
ABSTRACT	xx
ملخص	xxi
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Rumusan Masalah	8
D. Tujuan Penelitian	9

E. Kegunaan Penelitian	10
F. Penegasan Istilah	11
G. Sistematika Pembahasan	14
BAB II : LANDASAN TEORI	
A. Konsep Permainan atau Bermain	16
B. Permainan Congklak	25
C. Melipat Origami	32
D. Konsep Peningkatan Motorik Anak Usia Dini	41
E. Konsep Anak Usia Dini	59
F. Covid-19	63
G. Penelitian Terdahulu	69
H. Kerangka Konseptual	76
I. Hipotesis Penelitian	77
BAB III : METODE PENELITIAN	
A. Rancangan Penelitian	78
B. Variabel Penelitian	81
C. Populasi, Sampel dan Sampling Penelitian	81
D. Kisi - Kisi Instrumen Penelitian	84
E. Instrumen Penelitian	86
F. Data dan Sumber Data	89
G. Teknik Pengumpulan Data	89

H. Teknik Analisi Data	90
BAB IV : HASIL PENELITIAN	
A. Deskripsi Lokasi Penelitian	94
B. Deskripsi Data Variabel	97
C. Analisis Data	104
BAB V : PEMBAHASAN	
A. Pengaruh permainan congklak terhadap peningkatan motorik halus anak kelas B selama pandemi Covid-19 di RA Nurul Huda Semarang	115
B. Pengaruh melipat origami terhadap peningkatan motorik halus anak kelas B selama Pandemi Covid-19 di RA Nurul Huda Semarang	126
C. Pengaruh secara bersamaan terhadap peningkatan motorik halus melalui permainan congklak dan melipat origami pada anak kelas B selama pandemi Covid-19 di RA Nurul Huda Semarang	136
BAB VI : PENUTUP	
A. Kesimpulan	145
B. Saran	146

DAFTAR PUSTAKA	147
LAMPIRAN-LAMPIRAN	155