

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dari pembahasan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka kesimpulan dari penelitian ini adalah :

1. Ada pengaruh permainan congklak terhadap peningkatan motorik halus anak kelas B selama pandemi Covid-19 di RA Nurul Huda Semarang Durenan Trenggalek. Hal tersebut ditunjukkan dari hasil penelitian uji analisis menggunakan *One Way Anova* memperoleh nilai sig $0,000 < 0,05$ maka dapat dikatakan bahwa H_1 diterima dan H_0 ditolak.
2. Ada pengaruh melipat origami terhadap peningkatan motorik halus anak kelas B selama pandemi Covid-19 di RA Nurul Huda Semarang Durenan Trenggalek. Hal tersebut ditunjukkan dari hasil penelitian uji analisis menggunakan *One Way Anova* memperoleh nilai sig $0,000 < 0,05$ maka dapat dikatakan bahwa H_1 diterima dan H_0 ditolak.
3. Ada pengaruh secara bersamaan terhadap peningkatan motorik halus menggunakan permainan congklak dan melipat origami anak kelas B selama pandemi covid-19 di RA Nurul Huda Semarang, hal tersebut ditunjukkan dari hasil uji lanjut *Post hoc* diperoleh nilai signifikan $0,908 > 0,05$ artinya memiliki pengaruh bersama antara permainan congklak dan melipat origami.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan dan hasil penelitian diatas maka peneliti memberikan saran sebagai berikut :

1. Pendidik hendaknya memanfaatkan media-media permainan di lingkungan sekolah untuk melatih motorik anak, agar anak dapat memfungsikan otot-otot kecil, lebih terampil, tlaten dan mampu melatih penguasaan emosi.
2. Kepada orang tua anak didik hendaknya memberi bimbingan arahan pentingya motorik halus dengan memanfaatkan media-media di sekitar tempat tinggal.